JUEGO PARA PC AFTER THE WAR ¡GRATIS!

¡SALVA AL MUNDO DE LA INVASIÓN ALIENÍGENA!

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

micromanía

Nº 305 FEBRERO
POR SÓLO 3,99 €

PREVIEWS

EVERSPACE 2

PERSONA 5 STRIKERS

LOOP HERO

REVIEWS

HITMAN 3

OCEAN'S HEART

OLIJA

¡ASÍ SERÁ LA ACCIÓN MÁS ROMPEDORA PARA PC!

OUTRIDERS

Entra en el oscuro mundo de ciencia ficción del nuevo "shooter RPG" de Square-Enix

Número 305
AÑO XXXVI
PVP. CANARIAS 4,14€

HARDWARE

Portátiles gaming para 2021

LLEGA LA GENERACIÓN MÁS VANGUARDISTA DE HARDWARE

REPORTAJE

The Immortal Mystics

¡DESCUBRE EL MOBA 2.0!

REPORTAJE

25 Sagas que volverán este año

¡REGRESA A LOS UNIVERSOS DE TUS JUEGOS FAVORITOS!

GAME

¡EL MEJOR PUESTO DE MANDO ESTÁ EN GAME!

¡Consigue en GAME las sillas gaming de Razer al mejor precio!

SILLA GAMING

RAZER TAROK ESSENTIAL

Disfruta de tus sesiones de juego con la Razer Tarok Essential. Logra el máximo confort al mínimo precio, con sus almohadas y el mecanismo de inclinación regular. ¡Ya disponible en GAME!

229'00 € P.V.P OFICIAL

CARACTERÍSTICAS

- Apoyabrazos acolchados de abrigo suave 3D
- Ruedas de liberación de presión cubiertas de PU XL de 60 mm
- Elevador de gas clase 4 con recorrido de 100 mm
- Mecanismo de inclinación regular
- Base de nailon reforzada y reforzada de 700 mm
- Almohadas de espuma recubiertas de PU
- Marco de metal completo de 1,2 mm de espesor
- Asiento de espuma moldeada con densidad 45
- Respaldo de espuma moldeada con densidad 18

SILLA GAMING

RAZER ISKUR

Descubre el summum de las sillas gaming de la mano de Razer con la novísima Iskur. Lleva tu experiencia de juego a un nuevo nivel de comodidad y ergonomía con una silla dirigida al "gamer" más exigente. Cuando pruebes la Razer Iskur, no querrás levantarte más. ¡Ya disponible en GAME!

CARACTERÍSTICAS

- Peso máximo soportado: <130 kg
- Altura recomendada: 174 cm hasta 181 cm
- Color Negro y verde
- Material de cubierta Cuero PVC
- Base Revestimiento de polvo metálico de 5 estrellas
- Cuadro Metal y madera contrachapada
- Apoyabrazos 4D
- Ruedas giratorias de 6 cm
- Clase de elevación de gas 4
- Tipo de espuma: moldeada de alta densidad
- Ángulo trasero: ajustable 139 grados
- Cojín lumbar ajustable, soporte lumbar completamente esculpido
- Reposacabezas ajustable
- 3 años de garantía para mecanismos y partes móviles (sin incluir el desgaste)

499'00 € P.V.P OFICIAL

279'00 € P.V.P OFICIAL

SILLA GAMING

RAZER TAROK PRO

Si aspiras al mayor nivel de confort, elige la Razer Tarok Pro. Altura regulable, elevador de gas de clase 4, cuero PU de alta calidad y control de inclinación del asiento. ¡Ya disponible en GAME!

CARACTERÍSTICAS

- Apoyabrazos acolchados de abrigo suave 3D
- Ruedas de liberación de presión cubiertas de PU XL de 60 mm
- Elevador de gas clase 4 con recorrido de 100 mm
- Mecanismo de inclinación regular
- Base de nailon reforzada y reforzada de 700 mm
- Almohadas de espuma recubiertas de PU
- Marco de metal completo de 1,2 mm de espesor
- Asiento de espuma moldeada con densidad 45
- Respaldo de espuma moldeada con densidad 18

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

CASILLA DE SALIDA

Francisco Delgado
Director

Parece mentira que haya pasado ya un año como 2020. Extraño, surrealista por momentos, trágico, triste. Pero también un año que nos ha traído, en cuanto a los fans de los juegos y el PC se refiere, muchas alegrías. Blanco y negro, en suma. Y aquí estamos, de nuevo, en la casilla de salida. En el buen y el mal sentido. En cuanto al aspecto social y sanitario, poco hemos avanzado. Casi diría que hemos hecho el paso del cangrejo. Pero ojalá todo cambie pronto. En cuanto a lo lúdico, eso sí, 2021 no podía haber empezado mejor para el fan del PC. Ha pasado el CES, se han hecho un montón de anuncios. En los próximos meses –¡desde ya mismo!– empezarán a llegar multitud de nuevos componentes, nuevos portátiles, nueva tecnología. Y, claro, todo eso vendrá acompañado de grandes juegos, grandes estrenos de títulos ya esperados y, ojalá, nuevas sorpresas. Quién sabe si hasta la confirmación de la salida de esos títulos que, anunciados hace ya muchos meses –¡demasiados!– parecen haber entrado en un extraño limbo en el que, supongo, siguen su desarrollo, aunque sea accidentado y complicado por la pandemia que parece que no se quiere ir. Pero seamos positivos. Acaba de empezar un nuevo año, ya sabemos la fecha de lanzamiento de muchos grandes títulos, muchas grandes sagas que estarán de vuelta en 2021, y aunque es de esperar que en los próximos meses aún tengamos tropiezos y, ojalá no, algún retraso, todo irá a mejor. Seguro. Estamos en la casilla de salida, recuerda. Y desde este punto, todo es posible. Un nuevo comienzo. Una nueva esperanza. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: ***www.micromania.es***

micromanía.es

STAFF

REDACCIÓN
Director
Francisco Delgado

Diseño y Autoedición
Lidia Muñoz Martín

Colaboradores
J.A. Pascual, O. Díaz

PUBLISHER
Amalio Gómez

PRODUCCIÓN
Asedict Gestión Editorial
asedict@gmail.com

Preimpresión:
En Bobina

Impresión:
Litofinter

Distribución
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

EDITA
Blue Ocean Publishing

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
2/2021
Printed in Spain

MICROMANÍA
no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Depósito legal: M-15.436-1985

SUMARIO

6 ACTUALIDAD
6 Primeras imágenes: Dustborn
8 Tendencias
10 Calendario
11 Opinión
12 Opinión
13 Lenguas de trapo

14 REPORTAJES
14 Outriders
30 25 sagas que vuelven en 2021
60 Los portátiles gaming de 2021
78 The Immortal Mystics

18 PREVIEWS
18 EverSpace 2
20 Loop Hero
22 Persona 5 Strikers
24 Balan Wonderworld
26 Goodbye Volcano High
Inscryption
The Good Life
Shadows of Doubt
27 A Rogue Scape
Mask of the Rose
Hell is Others
Kingpin: Reloaded

28 EL BUZÓN

38 ZONA MICROMANÍA
38 Panorama Indie
39 Realidad Virtual
40 Work in Progress
41 Sigue Jugando
42 Free to Play
43 Coleccionismo

44 ESPORTS
44 Actualidad eSports

46 RETROMANÍA
46 Hace 20 años
48 Hace 10 años
50 Retromanía Actualidad

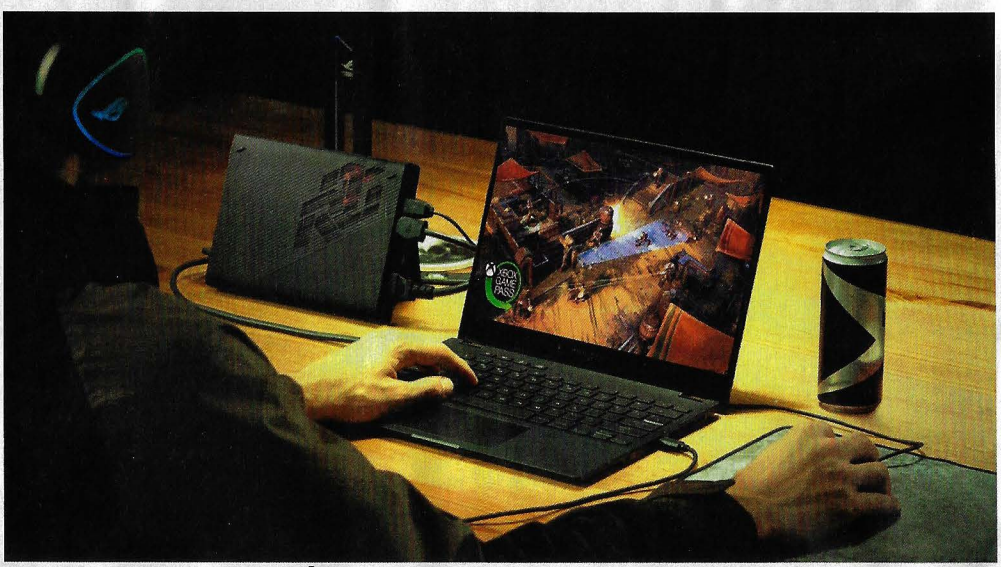
52 TECNOMANÍAS
52 Gaming
54 Hardware
56 Guía de compras
58 Guía de equipos

64 JUEGO EN DESCARGA
64 After the War

66 REVIEWS
66 Hitman 3
68 Ocean's Heart
70 Olija

74 RÁNKING
74 Recomendados Micromanía

14 OUTRIDERS
La acción cooperativa es la base del espectacular juego de Square-Enix, que llegará el próximo 1 de abril.

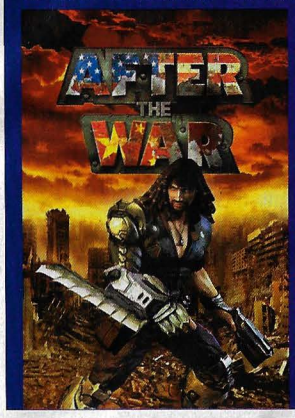


60 LOS NUEVOS PORTÁTILES GAMING PARA 2021
Descubre los nuevos equipos que llegarán este año para llevarte tus juegos favoritos donde quieras.

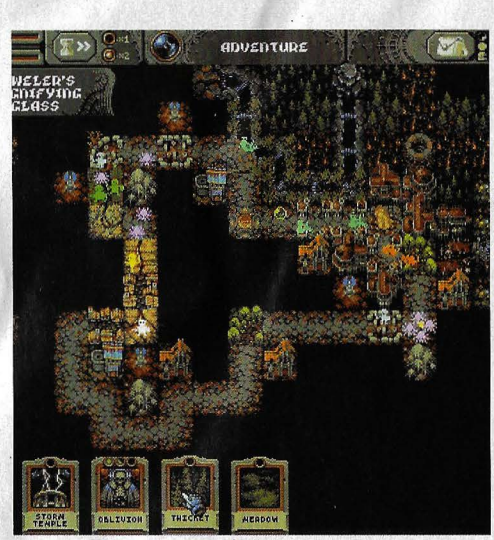
micromanía te regala

AFTER THE WAR

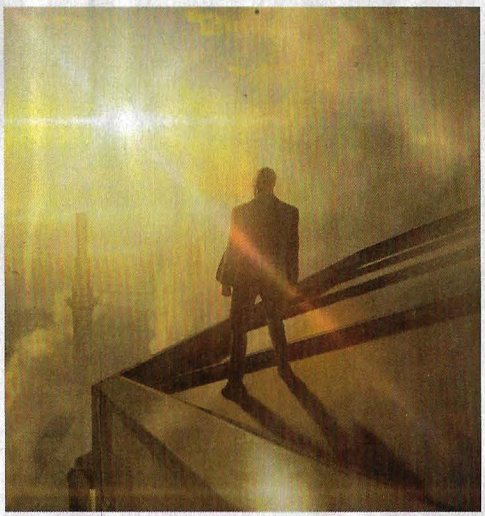
JUEGO VALORADO EN 10€



64 ¡SOBREVIVE TRAS LA GUERRA NUCLEAR!
Un brutal juego de acción en el que te enfrentarás a monstruos, mutantes y alienígenas, en la Rusia postnuclear. ¡Lucha por tu vida!



20 LOOP HERO
Estética retro y una profundidad rolera y estratégica impresionante es lo que promete el nuevo juego de Devolver Digital. ¡Descúbrelo!



66 HITMAN 3
47 ha regresado para cumplir las misiones más apasionantes. Finaliza la trilogía del Mundo del Asesinato de manera espectacular.

30 25 SAGAS QUE VUELVEN
Durante 2021 vamos a disfrutar del regreso de un montón de sagas clásicas. Te presentamos la selección de las que no te puedes perder.

78 THE IMMORTAL MYSTICS
¿Quieres saber cómo será la nueva generación de MOBA? Llegará de la mano de «The Immortal Mystics» con sabor español.

ÍNDICE POR JUEGOS

A Rogue Scape — Preview 27
After the War — Juego en descarga 64
Age of Water — Free to Play 42
Apex Legends — eSports 44
Assassin's Creed Valhalla — Sigue Jugando 41
Axe Gang — Realidad Virtual 39
Balan Wonderworld — Preview 24
Blood Bowl 3 — Reportaje 31
Causa, Voices of the Dusk — Free to Play 42
Chivalry 2 — Reportaje 32
Corona Celestia — Panorama Indie 38
Crimson Desert — Work in Progress 40
Cris Tales — Work in Progress 40
Cryospace — Panorama Indie 38
Curse of the Dead Gods — Calendario 10
Cyberpunk 2077 — Sigue Jugando 41
Dark Pictures: Little Hope — Work in Progress 40
Dark Souls 3 — Sigue Jugando 41
Desperados 3 — Sigue Jugando 41
Destiny 2 — Free to Play 42
Destiny 2 — Coleccionismo 43
Destiny 2 Beyond Light — Calendario 10
Diablo IV — Reportaje 33
Dustborn — Primeras Imágenes 6
Eiyuden Chronicles: Hundred... — Panorama Indie 38
Elite Dangerous: Odyssey — Reportaje 34
Eternal Return: Black Survival — Free to Play 42
Everspace 2 — Preview 18
Fallout New Vegas — Sigue Jugando 41
Far Cry 6 — Reportaje 31
Fencer — Realidad Virtual 39
Good Life, The — Preview 26
Goodbye Volcano High — Preview 26
Guardian Chronicle — Free to Play 42
Halo Infinite — Reportaje 31
Hell is Others — Preview 27
Hitman 3 — Reportaje 37
Hitman 3 — Work in Progress 40
Hitman 3 — Review 66
Immortal Mystics, The — Reportaje 78
Inscryption — Preview 26
King of Seas — Calendario 10
Kingpin: Reloaded — Preview 27
League of Legends — eSports 44
League of Legends — eSports 45
Little Nightmares II — Calendario 10
Loop Hero — Preview 20
Lust from Beyond — Calendario 10
Mask of the Rose — Preview 27
Mass Effect — Work in Progress 40
Mass Effect Legendary Edition — Reportaje 32
New Sale — Work in Progress 34
NieR Automata — Coleccionismo 43
NieR Replicant ver.122474487139... — Reportaje 32
Nioh 2 — Calendario 10
NUTS — Calendario 10
Ocean's Heart — Review 68
Olija — Review 70
Open Roads — Panorama Indie 38
Outlast Trials, The — Reportaje 37
Outriders — Reportaje 14
Outriders — Work in Progress 40
Persona 5 Strikers — Calendario 10
Persona 5 Strikers — Preview 22
Persona 5 Strikers — Reportaje 32
Phantasy Star Online 2 New Genesis — Reportaje 33
Phantom Breaker Omnia — Work in Progress 40
Prince of Persia Las Arenas del Tiempo — Reportaje 33
Project-V — Free to Play 42
Psychonauts 2 — Reportaje 34
Rainbow Six: Quarantine — Reportaje 34
Rainbow Six Siege — eSports 45
Resident Evil Village — Reportaje 35
Rustler — Calendario 10
Scribble it! — Free to Play 42
Settlers, The — Reportaje 37
Shadows of Doubt — Preview 26
Shadow Warrior 3 — Reportaje 35
Sherlock Holmes: Chapter One — Reportaje 35
Shore, The — Calendario 10
Sniper Ghost Warrior Contracts 2 — Reportaje 36
Star Conflict — Sigue Jugando 41
Star Wars Battlefront II — Sigue Jugando 41
State of Decay 3 — Reportaje 36
System Shock 3 — Reportaje 35
Terje Haakonsen's Powder — Realidad Virtual 39
Valheim — Calendario 10
Vampire the Masquerade: Bloodlines 2 — Reportaje 36
Vampire...: Bloodlines 2 — Coleccionismo 43
Warhammer 40000 Darktide — Reportaje 36
Werewolf The Apocalypse. Earthblood — Calendario 10
Winter Ember — Work in Progress 40
WGT Golf — Free to Play 42
X-Booster — Realidad Virtual 39
XPlane 11 — Coleccionismo 43
Ys IX: Monstrum Nox — Reportaje 37

DUSTBORN

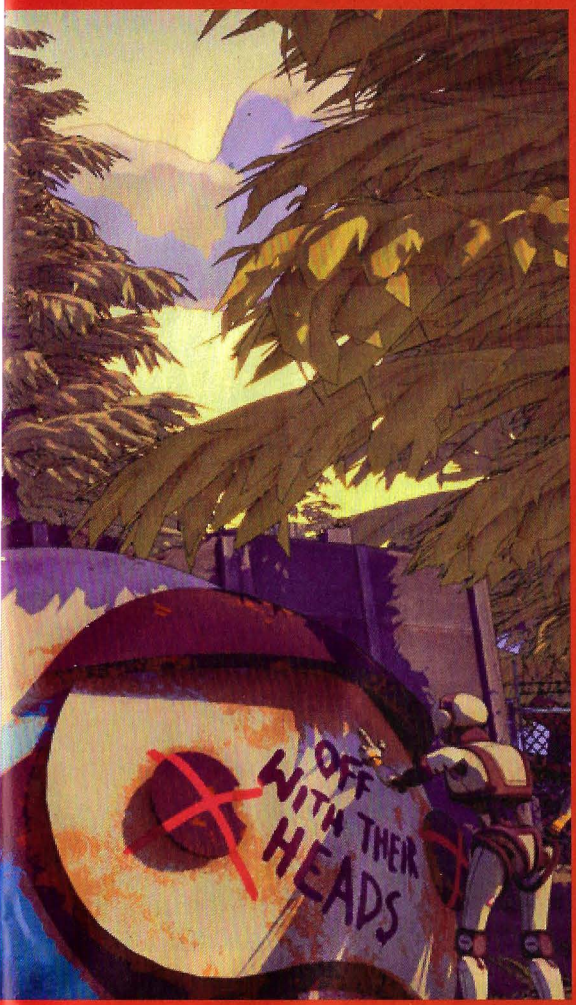
El largo viaje de los inadaptados

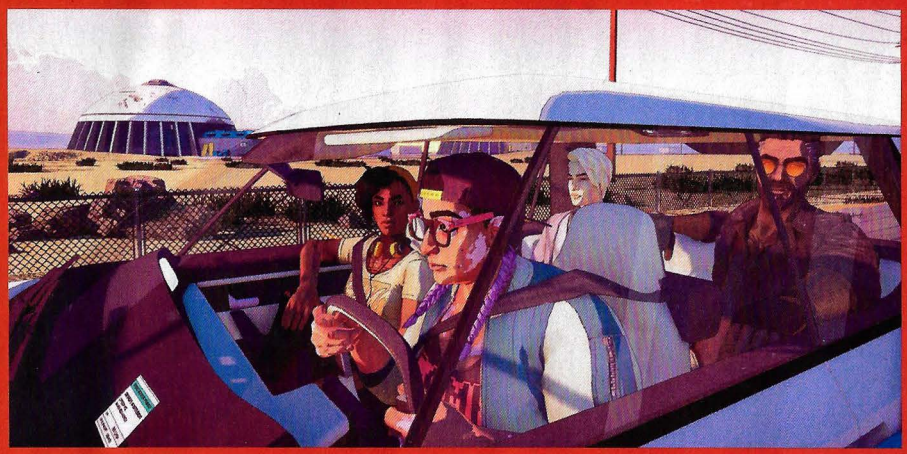
AVENTURA/ACCIÓN **2021** **RED THREAD GAMES**

El mundo de 2030 será algo muy distinto del que hoy conocemos. Los Estados Unidos ya no existen como país. Esta Norteamérica futurista está llena de peligros, droides y repúblicas independientes surgidas de los antiguos Estados Unidos. Hace tiempo se popularizó el término Estados Divididos de América. Y a través de ellos acompañaremos a Pax, una exconvicta, marginada y estafadora dotada de poderes sobrehumanos. Pax debe entregar un paquete al otro lado del continente, y para conseguirlo ha reclutado a una banda de inadaptados tan raros –¡o más!– que ella. Una auténtica "road movie" en forma de aventura distópica.

VIAJA DE INCÓGNITO. Para no ser descubierto por tus enemigos tu grupo se hará pasar por una banda de música. ¡Y hasta tendrás que aprender canciones!

UN MUNDO LLENO DE PERSONAJES ÚNICOS. En el mundo de «Dustborn» los nuevos humanos conviven con personajes sintéticos, dotados de IA.





VIAJA POR UN CONTINENTE DIVIDIDO. Súbete al coche y viaja por carretera desde la República Corporativa de Pacífica hasta la Nación Libre de Nueva Escocia, reclutando a los miembros de tu equipo.

ELIGE CON CUIDADO TUS PALABRAS... Los diálogos en «Dustborn» tendrán muchas ramificaciones y consecuencias inesperadas. No solo por el diseño narrativo, sino por su poder, como verás justo debajo...

¡OJO, QUE AQUÍ LAS PALABRAS PUEDEN MATAR! Las habilidades sobrehumanas de Pax se basan en gran medida en la palabra. En «Dustborn» las palabras tienen poder. ¡Pero de verdad! Podemos usarlas como armas contra nuestras enemigos, o para manipular a la gente con el poder de la desinformación, que Pax domina.

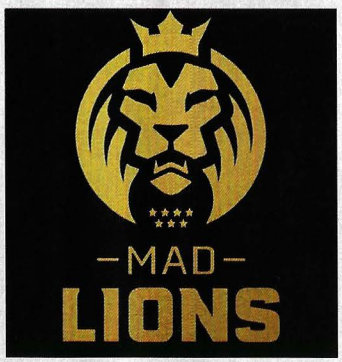
ESPORTS COMO MOTOR ECONÓMICO

Un estudio pone a España entre los países con más aficionados a los eSports dentro de su entorno. Sin embargo, no parece que estos aporten riqueza e ingresos a los implicados. Algo en lo que la industria del videojuego tradicional parece haber reparado y ya cuenta con medidas que impulsen el sector, que ha sufrido y aprovechado, no sabemos si por igual, la crisis mundial ocasionada por la COVID-19.

La penetración de las competiciones de videojuegos en España está por encima de la media en su entorno. Hay más afición y el crecimiento es más rápido, aunque los ingresos generados no están precisamente en cabeza. Eso sí, con 35 millones de euros durante 2019, no se puede despreciar el empuje que tienen los eSports como industria.

Según datos facilitados por AEVI en su informe de eSports 2020, estos generaron 14.5 millones de euros en 2014. Con lo que podemos ver un crecimiento medio por encima del 45% cada año hasta el pasado. La publicidad y el patrocinio directo son las principales fuentes de ingresos, con una inversión publicitaria que cubrió más de la mitad del total en 2019. Nada menos que 22.5 millones de euros fueron aportados por campañas, con lo que supone la principal fuente de financiación para el sector.

Con unas 600 personas empleadas directamente en eSports a nivel local, AEVI calcula que unos 250 se correspondían con jugadores. No todos ellos son profesionales, aunque sí forman parte de organizaciones que velan por conseguir una mayor estabilidad. En 2018 se calcula que el total de trabajadores en los eSports en España era de 300, lo que da una idea del salto dado.



MAD LIONS, el club madrileño que nació con posibilidad de ser el conjunto oficial del Real Madrid, fue adquirido en 2019 por la multinacional canadiense OverActive Media.

Una audiencia seria

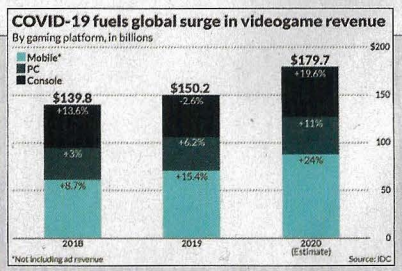
Un dato que a tener en cuenta es que en torno a un millón de personas corresponde la audiencia femenina de eSports en España, un 36%. El entusiasta de las competiciones viene a ser mayor de 25 años y consume contenido online antes que por otros medios. El dato no parece haber pasado de largo para las empresas de casi todos los sectores. Con cada vez más interés por los campeo-

MÁS GRANDE QUE EL CINE Y LOS DEPORTES EN EEUU

La pandemia de la COVID-19 ha conseguido que la industria de los videojuegos no pare el ritmo. A la estrategia iniciada por Sony y Microsoft, de sacar una nueva generación de consolas en 2020, le ha llegado un apoyo inesperado. Las herramientas de los fabricantes de hardware para reflotar el mercado cada cierto tiempo han sido tradicionalmente estas. Un nuevo producto que recupere la ilusión por jugar más y mejor. Es algo que, en PC, influye de manera indirecta. Pues los avances consolas se trasladan a los juegos para compatibles.

El año pasado, los resultados del mercado global fueron muy positivos. De acuerdo con un informe de IDC, la industria de los videojuegos movió más dinero en Norteamérica que la del cine y los deportes tradicionales juntos. Estos últimos supusieron 100 000 millones de dólares para las películas y 75 000 millones para los deportes. Enfrente tienen un monstruo en pleno crecimiento con 179 700 millones durante 2020, según las estimaciones.

Algunos analistas esperan una desaceleración para 2022, una vez que se haya superado la crisis y los usuarios pasen más horas fuera de casa. Aunque este dato contrasta con la intención de compañías como Microsoft, que confían en llevar los videojuegos a 4 000 millones de personas en 2025. Un plan en el que confían que el PC, consolas de sobremesa, televisores y móviles formen parte del mismo.

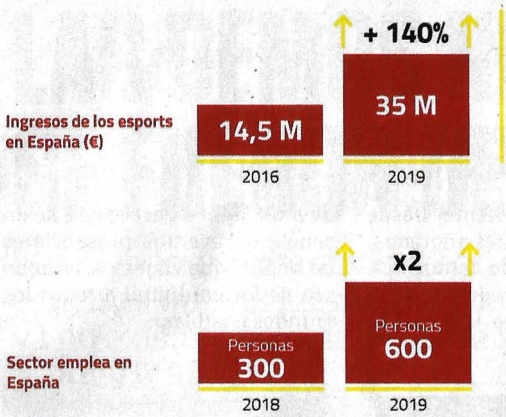


EL CRECIMIENTO DEL MERCADO DE LOS VIDEOJUEGOS EN 2020 ha sido superior al esperado, debido al mayor número de horas en casa y su consumo masivo.

2.9 MILLONES

DE AFICIONADOS A LOS ESPORTS

hay en España, que ponen el país en el duodécimo puesto a nivel mundial, a pesar de ser el trigésimo en población. Según AEVI, este sector local generó 35 millones de euros en 2019.



Fuente: AEVI

4%
Economía mundial de esports

EN TRES AÑOS, los ingresos proporcionados por los eSports crecieron un 140% en España, aunque aún no están al nivel de otros países de su entorno.

EN 2019, EL GRUPO MEDIAPRO adquirió el 100% de la Liga de Videojuegos Profesional (LVP) y lanzó su apuesta por los eSports a nivel internacional.

natos y patrocinios, así como por comerse un trozo del pastel.

Las emisiones por Twitch se llevan buena parte de la atención. Pero también se ve gran interés por Twitter, con más de un millón y medio de mensajes sobre eSports en España durante 2019, según datos de AEVI. El sentimiento parece ser predominantemente positivo con un 98% de emociones en este sentido. Apoyo, motivación, agradecimientos, expectativa, alegría o celebración son odo un reflejo de lo que mueven los eSports.

Cómo dar un salto de calidad y cantidad

Según AEVI, para mejorar las condiciones de los eSports como valor económico se necesitan esfuerzos en varios sentidos. Uno es mejorar el conocimiento del sector a nivel general, con un mensaje claro de lo es, así como con datos que eviten confusiones u opiniones negativas.

> **"En torno a un millón de personas corresponde la audiencia femenina de eSports en España"**

eSports y COVID-19

En todo el mundo se ha vivido la paralización temporal de buena parte de los eventos presenciales. Los espectáculos públicos, y en especial los deportivos, han visto cerradas sus puertas. Algo a lo que los eSports no han sido ajenos, con cambios que han afectado no solo a las celebraciones locales. También los desplazamientos han sido imposibles.

Por otro lado, el confinamiento domiciliario ha provocado un consumo mayor de contenidos por Internet. Algo que ha afectado positivamente al sector, que ha visto sus audiencias incrementadas, con cifras récord.

Empresas que habían comenzado cierta conversión hacia el mercado online han recibido la crisis sanitaria como un alivio. Con recortes en plantillas para eventos presenciales, hechas en 2019, han afrontado la pandemia con un plan ya en marcha. Otras, que dependían de patrocinadores y de la venta de entradas, no han tenido tanta suerte.

El aumento de la regulación es otro frente. La relación con la Administración General del Estado y representantes más locales se ha reforzado recientemente.

Las telecos han apostado desde el principio, con Telefónica, Vodafone y Orange muy metidas en los eSports. Pero el acceso a la banda ancha de alta velocidad y calidad es un escollo a superar. La evolución de la tecnología, la adaptación de soportes como 5G y la construcción de nodos locales están entre las peticiones.

Esperemos que los valores de los eSports se mantengan como algo positivo. Desde AEVI destacan que la industria europea de los videojuegos tiene un mensaje claro. El crecimiento depende de la seguridad y bienestar de los implicados, la integridad y juego limpio, así como el respeto y diversidad que garanticen una experiencia enriquecedora.

ASIA COMO NUEVO OBJETIVO

Las restricciones para la venta de videoconsolas, y muchos juegos en China, han conseguido que el mercado allí se centre en los móviles. Entre medias, están los ordenadores, que con su carácter multifunción se han saltado barreras durante años. En torno a solo el 1% del mercado chino lo copan las consolas. Mientras que un 25% de todo el segmento de la región Asia/Pacífico se mueve desde móviles en China. Esto último supuso cerca de 60 000 millones de dólares en 2020.

En el terreno del PC, se esperaban ingresos de récord en China durante el año pasado. Sin embargo, la pandemia causó el cierre masivo de los llamados iCafés. Lugares donde los ciudadanos tienen acceso al hardware de alta gama y conexiones para jugar. Pero que muchos no pueden permitirse tener en casa. Además, estos lugares se han convertido en un recurso para socializarse, dentro de una sociedad plagada de inmigrantes en grandes ciudades.

Por su parte, Gigantes de la inversión como NetEase o Tencent se han hecho con buena parte de la producción de videojuegos en Oriente. Con China como origen de ambas, el desarrollo interno está copado de proyectos que tardan en llegar a nuestro continente. Pero entre sus activos cuentan con los creadores de títulos como «League of Legends», «Heavy Rain» o acuerdos hasta con Blizzard. Aunque, a la hora de invertir en estudios occidentales, suelen limitarse a recibir los beneficios, mientras los desarrolladores mantienen el control creativo, derechos y propiedad de sus productos. Una filosofía diferente a la habitual en este lado del mundo.

LA INVERSIÓN CHINA EN DESARROLLADORES OCCIDENTALES, ha llegado hasta Quantic Dream, con un mercado interno insaciable, aunque aún muy pendiente de la censura.

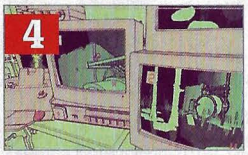
NOVEDADES DE FEBRERO

Un mes tranquilo, si se mira desde casa

Sin tregua y sin aliento, febrero se abre paso entre lo que es un principio de año agotador. Al menos tenemos una buena lista de títulos que probar, en el que suele ser un mes más de mirar que de comprar. No faltan grandes lanzamientos, como un «Nioh 2» que será la alegría de muchos fans de Extremo Oriente. Desde allí llegan sagas antes añoradas, como «Persona». No faltan episodios nuevos en epopeyas incombustibles, como «Destiny 2: Beyond Light». Parece que la ausencia de eventos presenciales no impide que viajemos, aunque sea de forma digital a todos los mundos posibles.

FEBRERO 2021: LANZAMIENTOS

Valheim. Más entornos nórdicos son escenario para un juego de supervivencia con aires vikingos.



NUTS. Colocar unas nueces, preparar la cámara y esperar a las ardillas, ¿a que suena de lo más divertido?

Werewolf: The apocalypse. Earthblood. Los hombres lobo son aquí los protagonistas.

Nioh 2. Japón vuelve con el rol oriental más visceral. Criaturas feroces nos esperan en este desafío.

Little Nightmares II. Lo efímero del primero dejó con ganas de más, y aquí está la continuación.

Destiny 2: Beyond Light. Temporada de Los Elegidos. Nuevas misiones, armas y más.

King of Seas. Empiezan a llegar más juegos de piratas. Este, con acción y rol en un mundo de fantasía.

Rustler. En la Edad Media también había delincuentes dignos de un videojuego, aunque no sean famosos.

The Shore. H.P. Lovecraft sigue inspirando todo tipo de obras en las que el terror cósmico hace de las suyas.

Persona 5 Strikers. De envidiar al mercado japonés a tener una saga de lo más amplia en PC.

Curse of the Dead Gods. Los templos llenos de peligros y recompensas esperan a los héroes.

Lust From Beyond. Este título sigue con el estilo de «Lust for Darkness», en una aventura con toques de terror.

EVENTOS A SEGUIR

BLIZZCONLINE, 19 y 20 de febrero, promete ser toda una fiesta para los aficionados a Blizzard, pero con un formato online para todos.
blizzcon.com

PUBG GLOBAL INVITATIONAL.S del 2 de febrero al 8 de marzo, llegará la cita para los aficionados a este intensísimo reto de acción por equipos.
www.pubgesports.com

VALORANT CHAMPIONS TOUR, del 27 de enero al 21 de marzo, lleva el ecosistema competitivo del juego de EA a todos los niveles.
playvalorant.com

PRÓXIMAMENTE...

2º TRIMESTRE DE 2021

LONDON GAMES FESTIVAL
19 de marzo de 2021 · Londres y Online
games.london
Con pocos elementos en vivo, Reino Unido mostrará su talento y opciones tras el Brexit.

LIVE GAMERS SHOW
9 a 11 de abril de 2021 · Online
www.livegamersshow.com
Expertos que van de la psicología al desarrollo, a los eSports, se dan cita en este evento online.

RESIDENT EVIL VILLAGE
7 de mayo de 2021 · Capcom
www.residentevil.com
Escenarios siniestros y con aire victoriano nos invitan a pasar miedo y jugar con amigos.

PAX EAST
3 al 6 de junio de 2021 · Boston
east.paxsite.com
Los desarrolladores mantienen su cita, aunque la mayoría de los interesados la sigan online.

MOBILE WORLD CONGRESS
Junio de 2021 · Online
www.mwcbarcelona.com
Puede que un evento de este tipo gane en novedades presentadas con un formato online.

CHERNOBYLITE
Segundo trimestre de 2021 · The Farm 51
www.chernobylgame.com
The Farm 51 han retrasado su visita a una zona de Ucrania, en el futuro, que ha visto tiempos mejores...

Y PARA 2021 Y MÁS...

GDC 2021
19 a 23 de Julio de 2021 · San Francisco
gdconf.com
La conferencia de se retrasará cuatro meses y se celebrará a mediados de año con un evento híbrido.

ESL ONE
18 a 30 de agosto de 2021 · Online
esl-one.com
Las restricciones y la responsabilidad han hecho que el evento competitivo se vuelva totalmente online.

HALO INFINITE
Finales de 2021 · Microsoft
xbox.com
Fichajes en el apartado artístico, dimisiones y todo un culebrón llevan «Halo: Infinite» a otoño.

LAS DEMOS NUNCA SE FUERON DEL TODO

Paco Delgado
Director de Micromanía

Los jugadores veteranos saben que antes no se concebía que un juego no tuviera demo. Parece que ya no existen, pero en realidad nunca se han ido.

La portada de Micromanía de este mes ha venido acompañada por una doble noticia. Una noticia con dos caras, como una moneda. «Outriders» se ha retrasado a última hora –solo unas pocas semanas, afortunadamente–, pero la contraprestación es que se ha anunciado que a finales de febrero habrá una demo para que todos podamos probar el juego más de un mes antes de su lanzamiento.

Aunque lo primero que me pasó por la mente fue lo bueno que era que se volvieran a hacer demos, tardé pocos segundos en darme cuenta de lo erróneo de mi pensamiento. Realmente, las demos nunca se han ido del todo. Siguen ahí aunque, bien es cierto, no de una forma tan generalizada y global como hace años.

Como el Guadiana

Hace ya años, los jugadores veteranos lo sabemos bien, no era concebible el lanzamiento de un gran juego sin su demo. Pudiera ser que la demo saliera antes del juego, pudiera ser que a la vez. Incluso, en ocasiones, después del lanzamiento del juego. Pero las demos se consideraban un elemento clave para lo que les interesa a las compañías, antes y ahora: vender juegos.

La evolución de los desarrollos, cada vez más caros, cada vez más complejos, llevó a que –según se argumentó en su momento por las grandes compañías– se dejara de lado la producción de la demo para centrarse en el juego. Los plazos, los costes, todo influía de manera negativa en la finalización del desarrollo del juego. Al fin y al cabo, una demo era algo gratis. Y exigía tiempo y dinero del equipo de producción. El tiempo "perdido" en la producción de la demo afectaba a la finalización del juego.

Como el Guadiana, la producción de demos empezó a aparecer y desparecer. Hasta que hubo un momento en que, en líneas generales, las demos casi se extinguieron. ¿O no fue así?

En realidad, como decía, las demos nunca se fueron del todo. Pero sí es cierto que las grandes compañías se olvidaron de ellas durante no poco tiempo.

Porque, como todo en la industria del videojuego, lo que cuenta es la rentabilidad. Y para las grandes compañías, con grandes producciones, de grandes presupuestos, las demos dejaron de ser un gran argumento de ventas para convertirse en un gran pozo de dinero "perdido". Follow the money.

El péndulo sigue oscilando

Los estudios indie, siempre necesitados de atención y presencia –y en la prensa especializada no podemos mirar hacia otro lado–, han apostado siempre y de manera decidida por las demos. No todos, claro, pero sí muchos. Les va la supervivencia en ello.

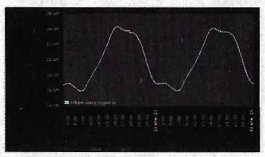
Y las demos, insisto, nunca se han ido. Ahí tenemos una sección en esta revista –la Zona Micromanía– en que las demos tienen una presencia constante. Pero lo llamativo es que las grandes compañías empiecen a volver de nuevo al mundo de la demo. ¿Se han dado cuenta de que es algo positivo? ¿Quizá la ausencia de demo se les está volviendo en contra y cuando un juego aparece y el público empieza a quejarse por las expectativas no cumplidas, y se ven obligados a devolver el dinero, quizá se piensan que habría sido mejor una versión de prueba?

Los juegos en acceso anticipado hicieron suyo, es cierto, el espacio dejado por la demo. Pero nunca ha sido lo mismo. Como jugador viejuno me encanta que las demos vuelvan con fuerza. Ojalá siga así.

"Hace años las demos eran un elemento clave para el éxito de un juego. ¿Volverá a ser así?"

EL TERMÓMETRO

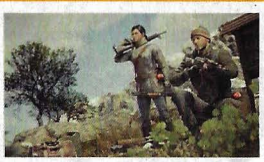
CALIENTE



OTRO RECORD DE STEAM
La pandemia ha traído otro récord de usuarios simultáneos en Steam. El servicio de Valve alcanzó los 25 millones a finales de 2020.
www.steampowered.com

MERCURY STEAM
Nordisk, una compañía de inversión, ha adquirido el 40% de la desarrolladora española con varios juegos en desarrollo, aparte de «Spacelords».
www.mercurysteam.com

TEMPLADO



BOHEMIA EN 2020
Los creadores de «ARMA III» y «DayZ» consiguieron 14 millones de jugadores activos en 2020, con casi seis millones de productos vendidos.
www.bohemia.net

¿UNA SERIE DE RISK?
Pues sí. Parece que hay un proyecto para una serie de TV, que llevará el juego de Hasbro a otras pantallas, tras saltar hace años del tablero a los videojuegos. Qué cosas...
www.entertainmentone.com

FRÍO

FINAL FANTASY XIV
Con la COVID-19 como excusa, Square-Enix postpuso sus 14 horas de emisión en directo dedicadas al título de rol online.
www.finalfantasyxiv.com

HOGWARTS LEGACY
Un retraso en el juego de rol en el mundo de Harry Potter se lleva el lanzamiento a 2021, con la intención de lanzarlo en buenas condiciones.
www.hogwartslegacy.com

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

THE ELDER SCROLLS ONLINE
Bethesda ha puesto a la venta un anillo de oro de 10 quilates basado en el del Ritual de Mara, que cuesta nada menos que 1000 dólares.
gear.bethesda.net

MULTA DE 7.8 € MILLONES
ZeniMax, Capcom, Bandai Namco, Koch Media, Focus Home Interactive y Valve han sido multadas por la comisión europea por prácticas anticonsumo.
ec.europa.eu

Ttemplado

RAD GAME TOOLS
Epic Games se ha hecho con Rad Game Tools, la compañía creadora del software de compresión de vídeo «Blink» y otras herramientas.
www.radgametools.com

505 GAMES FREE-TO-PLAY
La compra de Infinity Plus Two por parte de Digital Bros., la compañía matriz de 505 Games, expande su catálogo y opciones Free-to-Play. El estudio australiano es el responsable de sagas como «Puzzle Quest», o el popular «Gems of War». Solo «Puzzle Quest» tiene más de 30 millones de usuarios.
505games.com

FRÍO

OUTRIDERS
Un retraso se lleva «Outriders» hasta abril de este año, pero lo compensa con una demo.
outriders.square-enix-games.com

CD PROJEKT RED
La policía polaca ha hecho caso a la denuncia sobre la protección del consumidor y la competencia por el estado de «Cyberpunk 2077».
cdprojektred.com

2021, ¿EL AÑO DEL STREAMING?

Google Stadia, GeForce Now, Project xCloud y otros buscan consolidar el streaming en videojuegos. ¿Cómo afectará a los que les gusta montar su PC?

Juan Antonio Pascual
Periodista especializado en tecnología y hardware

Durante el pasado año varias plataformas de streaming, como Google Stadia y GeForce Now, ganaron protagonismo. Microsoft también presentó Project xCloud, Amazon pronto traerá Luna a Europa, y seguramente Facebook estrenará un servicio similar.

En 2020 estos servicios han puesto la primera piedra: ofrecen juego en streaming a resolución 4K y 60 fps, pero en la mayoría de los casos no garantizan todas las opciones gráficas en Ultra. Y aunque la latencia es bastante aceptable, la calidad gráfica aún se nota algo suavizada y difuminada.

De momento no dejan de ser servicios nicho, pero en 2021 muchas cosas pueden cambiar. Varias circunstancias y tecnologías pueden influir en la expansión del streaming.

La crisis económica

La pandemia ha afectado a millones de personas, que han visto reducido su poder adquisitivo. Un PC gaming no es barato, y mucha gente que antes tenía uno, ahora no puede permitírselo. Esto va a beneficiar a los servicios de streaming, ya que por una cuota mensual podrán jugar con calidad aceptable y virguerías como el ray tracing, sin comprar un PC nuevo.

La falta de stock

Ya hablamos de ello en el número anterior: las tarjetas gráficas punteras son casi imposibles de comprar porque no hay stock, y los precios están disparados. Y si tienes que esperar meses para montar un PC, muchos optarán por un servicio de streaming, que permite jugar al instante sin tener que pasar por el aro de los especuladores.

La cultura Netflix

Netflix está cambiando nuestros hábitos de consumo. Todo está pensado para que no tengas que realizar el más mínimo esfuerzo: aprietas un botón del mando y en dos clics tienes acceso a cientos de series y películas, que comienzan a reproducirse casi al instante.

Esta costumbre está calando entre los más jóvenes, que son más propensos a jugar en streaming porque funciona como Netflix. Cada vez les cuesta más tener que descargar e instalar los juegos, configurarlos, liberar espacio, etc.

La conexión 5G

La principal limitación actual del juego en streaming es la latencia y el ancho de banda. Pero Movistar, Vodafone y otras ya están ofreciendo fibra a 600 Mbps a precio de 300 Mbs, y se supone que 2021 será el año del despegue de la conexión 5G, con velocidades cercanas a 1 Gbps, que muchos ya ofrecen.

Cuanto más aumenta el ancho de banda y el bitrate, más se acerca el streaming a los juegos en modo local.

¿Y los jugadores tradicionales de PC?

Todo esto nos hace presuponer que en 2021 el streaming ganará usuarios, aunque no sabemos en qué porcentaje.

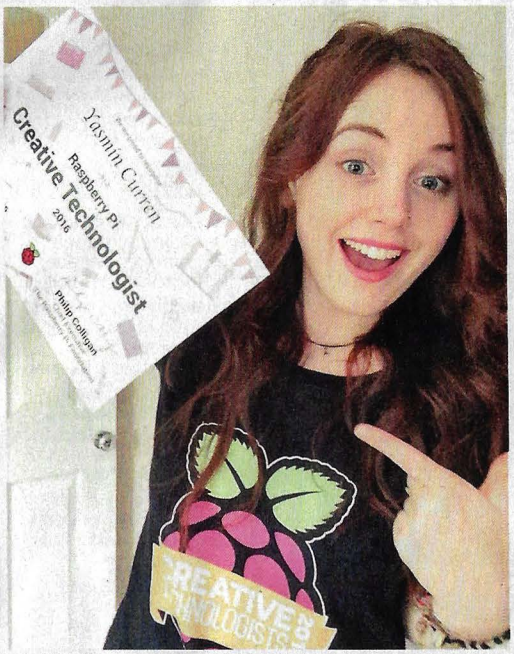
En principio es bueno para el jugador de PC: todas estas plataformas usan juegos de ordenador, así que más usuarios y más ganancias para las desarrolladoras potencian la creación de juegos para PC.

Por ahora los amantes del hardware no deben preocuparse. El streaming será una opción complementaria, no un rival para los que prefieren montarse sus propio PC. Pero a partir de 2022... ya veremos.

"El streaming se consolidará en 2021, pero aún está lejos de ser una alternativa al hardware"

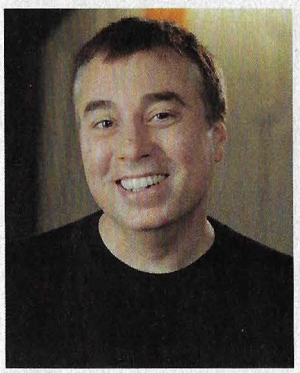
LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



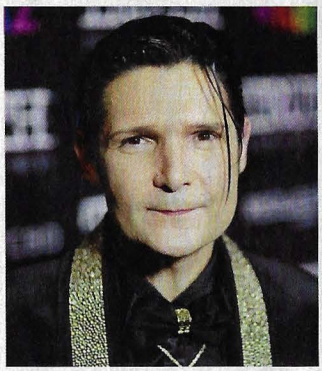
"La industria evoluciona (...) con títulos más realistas y avanzados", Yasmin Curren, Creative Assembly.

"«Star Citizen» está dando zancadas tremendas", es el nuevo mensaje de Chris Roberts, de Cloud Imperium Games.



"Estamos contentos con nuestra estrategia y socios en la fabricación", dice la ingeniera y CEO de AMD, Lisa Su, sobre sus chips.

"«Odyssey» transformará el multijugador en «Elite»". Piers Jackson, de Frontier, anima tras el retraso para «Elite Dangerous».



"Jugábamos a videojuegos todo el rato", dice el actor Corey Feldman, sobre sus estancias en Neverland con Michael Jackson.

"Llevamos toda la caballería a la batalla", dice Klemens Kreuzer, sobre las compras de compañías por parte de THQ Nordic.

"Estamos muy arrepentidos", dice Marcin Iwinski, de CD Projekt, sobre las versiones para consola de su último lanzamiento.

PREGUNTAS SIN RESPUESTA

¿QUÉ...
hemos hecho para merecer que haya tal escasez de tarjetas gráficas nuevas?

¿CUÁL...
es la excusa de Microsoft para no sacar juegos nuevos de sus estudios, años después de comprarlos?

¿CUÁNTAS...
veces tendremos que pedir una versión RV de los «Resident Evil» en PC?

¿CÓMO...
es que cada vez tienen mejor pinta los juegos modificados por aficionados que con los parches oficiales?

¿CUÁNDO...
va a darse cuenta Hideo Kojima de que la mejor tecnología para expresar sus ideas es el PC?

¿CUÁNTOS...
juegos que se lanzaron hace una década aguantan aún instalados en tu disco duro?

¿QUIÉN...
puede presumir de haber echado partidas con Michael Jackson y Hugh Hefner en sus mansiones, aparte de Corey Feldman?

¿CUÁNTOS...
jugadores serán la norma en los títulos más concurridos a finales de 2021?

OUTRIDERS

¡La lucha por Enoch va a comenzar!

La Tierra se ha vuelto inhabitable y la especie humana busca un nuevo hogar. Enoch promete ser el planeta deseado, pero cuando los exploradores Outriders llegan allí... algo no va bien.

El ser humano parece tener un extraño apetito por verse al límite para superarse. Es lo que, en el futuro, nos llevará a explorar el espacio en busca de un nuevo hogar, cuando el planeta que habitamos se vuelva contra nosotros, volviéndose totalmente inhóspito. Por suerte, la tecnología ya permitirá los viajes interestelares y un joven mundo, Enoch, se ha convertido en la deseada Ítaca de nuestra especie. Tan solo nos separan 80 años luz, pero es conveniente enviar antes un contingente de exploradores que son, a su vez, mezcla de científicos, soldados y colonos. Los Outriders.

A su llegada a Enoch, los Outriders empiezan a desplegar la tecnología adecuada para preparar la colonización global del planeta. Hasta que descubren una extraña señal. Y la señal les conduce a algo aún más extraño: la Anomalía. Ese algo desconocido trajo una tormenta planetaria, que obligó a los Outriders a invernar.

Pasados 30 años, todo ha cambiado. Las criaturas de Enoch han conquistado el planeta, la tecnología humana se ha inutilizado y no es posible la colonización. Pero la Anomalía sigue ahí. Todo ha cambiado, menos eso. Y también los Outriders han cambiado...

> **"Viaja al futuro y sumérgete en un apasionante desafío cooperativo de acción y rol"**

INFOMANÍA

DATOS

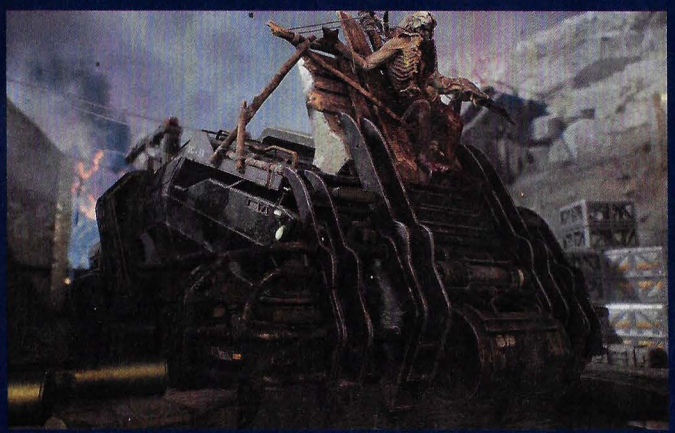
- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** People Can Fly/Square-Enix
- **Fecha prevista:** 1 de abril de 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **juego de acción y rol,** ambientado en el futuro, en un lejano planeta llamado Enoch.
- **Jugaremos en solitario o en modo cooperativo,** en un grupo de tres jugadores como máximo.
- Nos ofrecerá **cuatro clases diferentes de personaje para elegir**: Piromante, Tecnomante, Destructor e Ilusionista.
- Cada personaje tendrá **habilidades y poderes sobrehumanos** únicos para cada clase.
- Cada clase ofrecerá **tres posibles especializaciones**.

Explora y limpia el planeta Enoch junto a tus colegas Outriders. Prepárate para embarcarte en un desafío futurista de acción y rol, en solitario o en modo cooperativo. Elige una de entre cuatro clases de personaje, desarrolla tus habilidades, personaliza tus armas y usa el entorno de forma táctica.

¿Quieres probar todo el poder del Piromante? Aunque cuatro clases puedan parecer algo limitado, las posibilidades de personalización de las habilidades de cada una te permitirán crear un estilo propio, para compenetrarte con tus amigos.



De ese modo arrancará «Outriders», el espectacular y prometedor combo de rol, aventura, acción y táctica que People Can Fly –sí, los mismos que nos trajeron la saga «Painkiller»– y Square-Enix estrenará el 1 de abril.

La acción es cosa de 3

El mundo de «Outriders», más que ciencia ficción futurista, entrará casi en el reino de la fantasía. Sí, por supuesto, hablamos de un universo tecnológico, pero que bebe de múltiples influencias, tanto estéticas –las referencias a Giger y Alien serán evidentes–, como de jugabilidad. Desde las coberturas y la acción tática, hasta el uso de poderes sobrehumanos, casi más propios de un universo D&D que de un juego de acción. Así, People Can Fly ha creado un sistema de cuatro clases de personaje –Piromante, Tecnomante, Destructor e Ilusionista– que combinarán combos de armas de fuego y habilidades únicas, para desplegar una panoplia de golpes, efectos y poder de combate nunca visto en un juego. Algunos personajes usarán fuerzas elementales, como el Piromante con el fuego. Otros, como el Tecnomante, despliega armas y máquinas de guerra.

CUATRO CLASES PARA CONQUISTAR ENOCH, CON ESTILO PROPIO

Aunque «Outriders» ofrecerá cuatro clases de personaje –Piromante, Ilusionista, Destructor y Tecnomante–, los grupos en el modo cooperativo tendrán solo tres miembros. El estudio asegura que es el número óptimo.

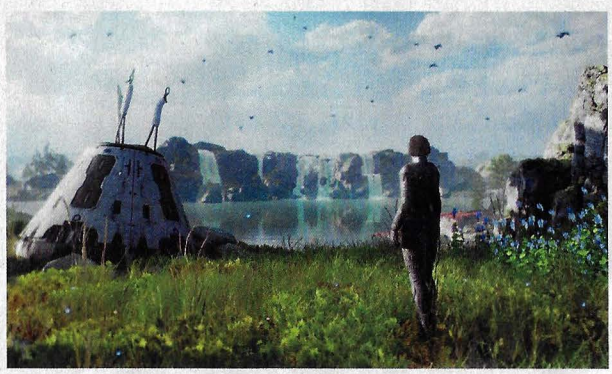
Además, cada clase tendrá hasta seis grados de mejora en un árbol con tres ramas de especialización. Esto asegura una enorme rejugabilidad y personalización para cada clase, a lo largo de cada campaña.

La idea en «Outriders» será usar todo este poder en solitario o en acción cooperativa. Un grupo de tres jugadores –sí, tres, pese a que haya cuatro clases– se enfrentará a todos los peligros de Enoch, combinando sus habilidades y armas.

Cada clase, además, tendrá tres posibles especializaciones, para crear un estilo único. Y el mundo de juego nos enfrentará a un sistema en que a medida que progresemos todo se volverá más difícil y desafiante, pero las recompensas para mejorar equipo y habilidades también serán cada vez mayores. Un mundo de acción que promete ser, en definitiva, único y brutal. **A.P.R.**

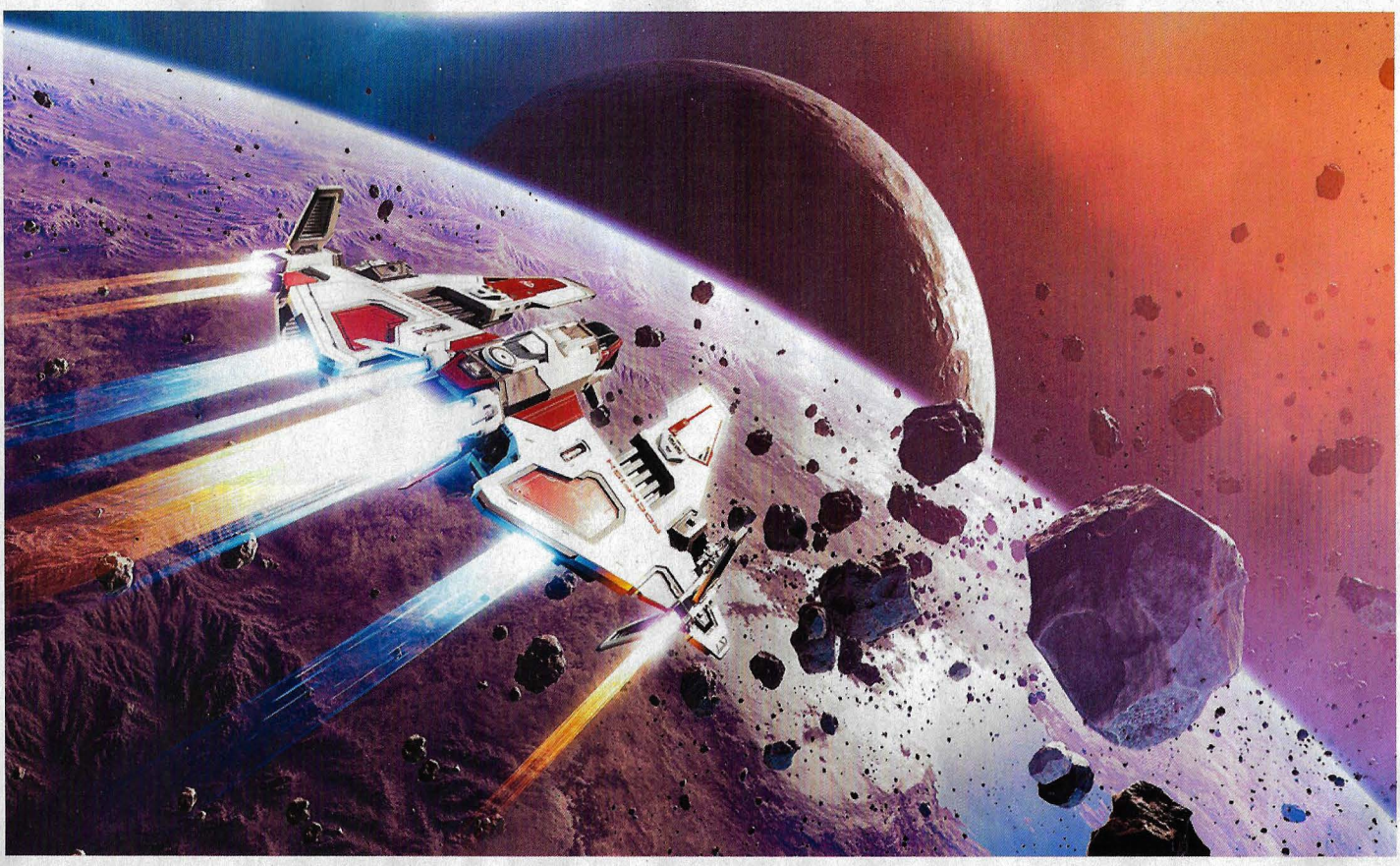
¿PODRÁS CAMBIAR EL FUTURO DE ENOCH?

La trama de «Outriders» nos ofrecerá una narrativa en dos fases. La llegada al planeta Enoch, para su colonización, se ve interrumpida a la llegada de los Outriders por una extraña Anomalía, que los sumirá en un sueño criogénico. Hasta que despiertan 30 años después...



... solo para encontrarse con que todo ha cambiado, la Anomalía sigue ahí y la tecnología enviada desde la Tierra se ha inutilizado, haciendo imposible la colonización. Pero los Outriders también han cambiado, adquiriendo unas habilidades que, quizá, podrán ayudarlos en su tarea.

La acción en «Outriders» se desarrollará en tercera persona. Así, no solo las habilidades y equipo de tu personaje resultarán clave durante el combate, sino también el entorno como un elemento táctico. Las coberturas, por ejemplo, tendrán una importancia considerable. Deberás aprender a usarlo todo en tu favor.



EVERSPACE 2

¡Toda una galaxia para disfrutar!

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Sim/Rol
- **Estudio/compañía:** ROCKFISH Games
- **Distribuidor:** ROCKFISH Games
- **Idioma:** Inglés (en a.a.)
- **Fecha:** 18 de enero 2021 (acceso anticipado)

www.everspace.game

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción espacial, simulación y rol, para un solo jugador** ambientado en una galaxia desconocida.
- **Podremos combatir, comerciar y minar recursos,** en 8 regiones del sistema CETO.
- Habrá **9 clases de nave espacial,** con 4 grados de evolución en cada clase.
- Nuestro personaje podrá desarrollarse **hasta el nivel 30** de experiencia.
- Tendrá un sistema de **gestión de inventario** al estilo «Diablo».
- Volverán las **5 facciones** clásicas de «Everspace».

PRIMERA IMPRESIÓN

El acceso anticipado de «Everspace 2» marca las líneas maestras de un "shooter" espacial que puede convertirse en una de las grandes referencias del género.

Es posible que la –ya– saga «Everspace» no resulte tan popular para el gran público como otras de combate y exploración espacial, con mucho más nombre, como podrían ser clásicos como «Elite» o «X-Wing», o las versiones modernizadas de ambas, es decir «Elite: Dangerous» o «Star Wars Squadrons». Y es algo injusto, porque «Everspace» es un juegazo.

Pero todo puede cambiar con la llegada de la segunda parte del juego de ROCKFISH Games, que ya se puede disfrutar en acceso anticipado. Siguiendo las líneas maestras y el camino abierto por su antecesor, el estudio amplía y mejora las posibilidades del original. De nuevo, se nos presenta como pilar fundamental un diseño de "shooter" espacial en el que a los mandos de nuestra nave podremos explorar y combatir por distintos sistemas estelares, en la región de CETO. Pero, al mismo tiempo, «Everspace 2» abre múltiples frentes en su concepción, que recuerdan en muchos detalles a las dos sagas antes mencionadas, y se alejan también de otros de ambas.

ROCKFISH Games, sobre todo, lo que quiere ofrecernos es una aventura impresionante en una experiencia exclusiva para un único jugador, dejando de lado cualquier experiencia multijugador. Y tocando distintos géneros, desde la acción al rol, para disfrutar de una epopeya rejugable al máximo.

La historia continúa

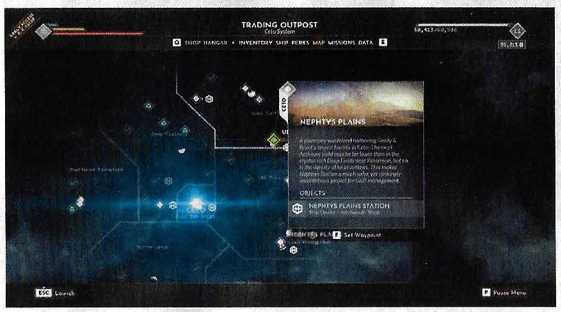
La aventura de «Everspace 2» nos pone en la piel de Adam, un piloto clon que, huyendo de sus antiguos enemigos Outlaw, acaba uniéndose a Dax, otro piloto capturado por los Outlaw, de los que consiguen escapar con no pocas dificultades, salvando de paso la vida de su amigo Ben, pero en unas condiciones muy precarias y penosas. La principal labor será poner en marcha una antigua base en la que Dax solía esconderse, recogiendo recursos para activar sus defensas y diferentes áreas, así como armamento y equipo para hacer más poderosa su nave. Esto los llevará a explorar las ocho regiones –por ahora– del mundo de juego en las que en el pellejo de Adam tendremos que combatir, explorar, comerciar, crear alianzas, desarrollar labores de minería y vivir cerca de treinta horas de misiones plagadas de desa-

"Acción, simulación y rol se unirán en un "shooter" futurista divertidísimo y fascinante"

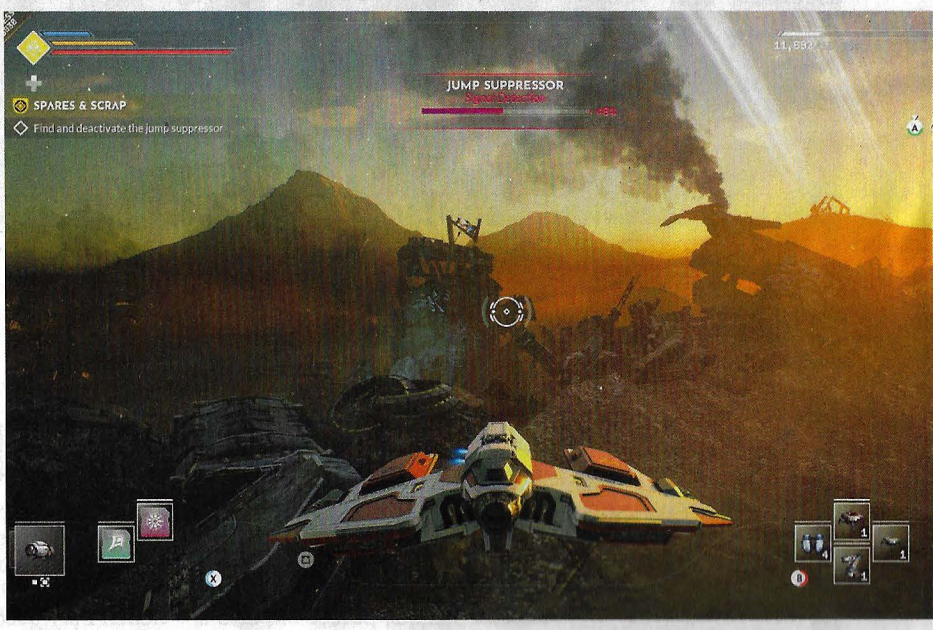
Explora, combate, crea alianzas y desarrolla tus naves y equipo. En el universo de «Everspace 2» disfrutarás de uno de los más espectaculares "shooters" espaciales de 2021.

¿Rol en un "shooter" espacial? Pues sí. ¡Y de lo mejorcito!

Un juego futurista que se basa en el combate y la exploración, a los mandos de una nave espacial, podría parecer poco apto para una combinación de géneros como la de «Everspace 2». Pero todo funciona a las mil maravillas, como ocurría con su antecesor. Las posibilidades de desarrollar al protagonista en áreas como combate, minería o comercio, y la personalización total, abren caminos que solo tú puedes definir cómo recorrer.



Ocho sistemas estelares para recorrer, a tus anchas. Aunque puede que el estudio llegue incluso a ampliar el mundo de juego.



No todo será combatir en el mundo de «Everspace 2». Las posibilidades que abre el diseño del juego nos permitirán potenciar también, si así lo queremos, aspectos comerciales o de minería.

fíos, enemigos, razas alienígenas, peligros y posibilidades. Y todo con un estilo propio y recorriendo un camino que podremos recorrer de muy distintas maneras en diferentes partidas. Porque la rejugabilidad de «Everspace 2» será una de sus grandes virtudes cuando el juego esté acabado, tal y como lo es ya en su versión de acceso anticipado, que engancha desde el primer minuto que juegas.

La galaxia te espera

Las primeras horas de juego con esta versión de acceso anticipado demuestran sobradamente las posibilidades que ROCKFISH Games ha diseñado para que cada jugador viva una experiencia única. Aunque las primeras misiones estarán bastante dirigidas, inevitablemente, los toques de rol se dejarán ver de forma evidente mientras combatimos y disfrutamos de la acción espacial. Un estilo muy a lo «Diablo» en la gestión de equipo, recursos e inventario, nos permitirá potenciar los tres frentes básicos de acción –combate, minería, comercio– a nuestro aire. Mientras, podremos forjar alianzas –y enemistades– gracias a nuestra reputación en los distintos sistemas a explorar. Habrá seis grados que podremos alcanzar, y cada uno nos dará acceso a distintas misiones de diferente tipo. El cumplimiento o no de las múltiples misiones secundarias, así cómo el modo de llevarlas a cabo, harán que nuestra relación con las cinco facciones clásicas de «Everspace» –que estarán de vuelta– pueda variar en cada partida.

Por otro lado, las cerca de treinta horas que se calcula que tendrá la campaña de juego nos permitirán desarrollar nuestras naves de forma personalizada. Habrá, según el estudio, hasta nueve clases de naves, cada una con cada cuatro grados de desarrollo. Súmale las posibilidades de combinación de armas, escudos, etc. y tendrás una epopeya espacial única.

La versión de acceso anticipado está solo en inglés, pero la final tendrá textos en español. ¿Listo para explorar la galaxia? **A.P.R.**

SE PARECE A...

EVERSPACE

El juego anterior de ROCKFISH Games marcó las líneas maestras y un estilo de acción único.

STAR WARS SQUADRONS

Quizá el juego de ambientación similar más popular del momento, al que puede superar.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Rol/Estrategia
- **Estudio/compañía:** Four Quarters
- **Distribuidor:** Devolver Digital
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2021

loophero.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **estrategia y rol**, en el que tendremos que liberar al mundo del bucle temporal en el que está sumido.
- Tendremos que **recorrer un camino circular**, en el que iremos eligiendo los peligros a los que enfrentarnos.
- Escogeremos estos peligros mediante **la creación de un mazo de cartas** desbloqueables.
- Podremos **mejorar la base** con la construcción de hasta 21 edificios.
- **El combate** se realizará de forma automática.

PRIMERA IMPRESIÓN

Four Quarters quiere sorprendernos con un concepto único de JDR y estrategia, en forma de una aventura casi infinita plagada de desafíos, fantasía y estética retro.

LOOP HERO

El infinito viaje del héroe retro

La maldición del Lich ha sumido al mundo entero en un bucle temporal del que parece imposible salir. Todo parece repetirse una y otra vez, sin fin. Los supervivientes de la maldición, además, parecen haber perdido la memoria, y solo guardan retazos en su cabeza de su existencia anterior. Nadie sabe muy bien qué ha ocurrido, por qué están así, cómo escapar de esta situación. Ni siquiera parecen reconocerse entre sí. Y ahí estamos nosotros, recorriendo un camino plagado de peligros, extrañas criaturas, desafíos y monstruos. Y que siempre nos lleva al punto de salida. Solo que... en cada nueva vuelta parece haber algo diferente. ¿Quizá nuestra mano y nuestras decisiones podrían estar modelando esa ruta infinita? ¿Cambiándola?

«Loop Hero» está casi a punto, y Four Quarters quiere poner en nuestras manos con su juego un desafío de rol y estrategia realmente atípico, pero que en su esencia nos recuerda a juegos de la talla de los «Dark Souls». Sí, sí. Sabemos que tienen muy poco que ver a primera vista. Sobre todo por su aspecto. La estética retro píxel art de «Loop Hero» se parece al juego de From como un huevo a una castaña, pero lo que subyace bajo esos inocentes píxeles tendrá mucha, pero que mucha miga.

El camino infinito

El diseño de acción de «Loop Hero» se basará, como ya hemos mencionado y como muy acertadamente describe el nombre del juego en un camino que recorreremos una y otra vez. Partiendo de un campamento base seguiremos un recorrido cerrado en la pantalla. Por el camino se nos irán cruzando enemigos de todo tipo: burbujas dotadas de vida propia, fantasmas, esqueletos, arpías, golems, vampiros... Pero irán apareciendo paulatinamente en cada nueva vuelta, y solo porque nosotros mismos habremos decidido dónde surgirán. ¿Extraño? No tanto.

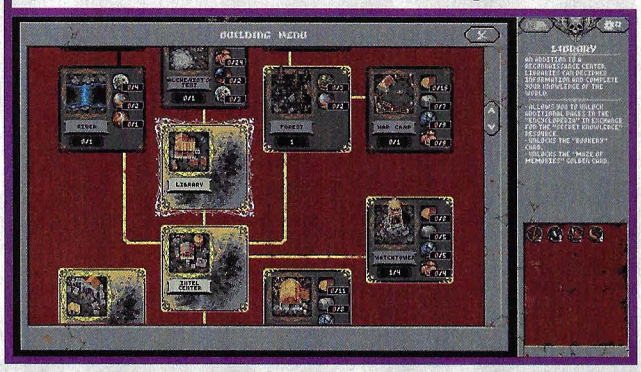
Aunque al principio el diseño de «Loop Hero» nos podrá desconcertar, bastarán unos pocos minutos para cogerle el truco. Todo se basará en la creación de un mazo de cartas antes de entrar en acción. Cada carta representará un desafío, peligro, estructura o recurso. A medida que avancemos por el camino y combatamos contra los primeros y

"Recorre un camino sin fin enfrentándote a enemigos cada vez más peligrosos y terribles"

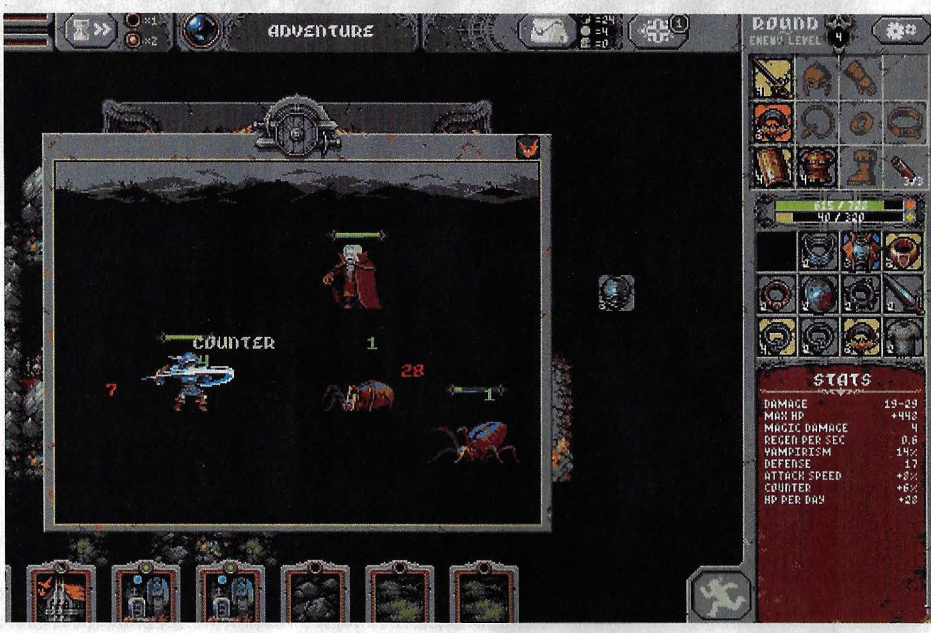
¡Lucha contra la maldición del Lich! «Loop Hero» nos sumergirá en un mundo de rol y fantasía en la que nosotros crearemos los desafíos y decidiremos cómo avanza la trama.

Crea tu camino, mejora tus recursos. Todo está en tu mano.

En «Loop Hero» todo estará pensado para que el jugador decida qué, cuándo y cómo ha de progresar en el desafío. Cada ciclo del recorrido nos permite crear el mazo con las cartas para elegir qué peligros nos saldrán al paso. También, a medida que recolectemos recursos podremos construir las mejoras que nos ofrecerán un equipo más potente. Pero, en todo caso, tendremos que repetir muchas veces los desafíos para avanzar.



En cada ciclo del recorrido crearemos un mazo con cartas de enemigos, edificios y terrenos para diseñar la ruta a seguir.



El protagonista combatirá contra terribles monstruos... ¡él solito! A diferencia de otros JDR, en «Loop Hero» los combates serán automáticos. El resultado dependerá de tus elecciones previas.

asequibles enemigos –esas burbujas– se desbloquearán cartas. Eligiendo cada carta podremos colocar la estructura asociada en un lugar determinado del mapa, junto al camino, por lo general. Así, de un cementerio surgirán esqueletos y fantasmas. De una casa tenebrosa saldrán vampiros. De una guarida de arañas saldrán... sí, claro, arañas. Y así sucesivamente. Pero, al mismo tiempo, conseguiremos cartas que nos darán recursos. Con ellos podremos mitigar el impacto de estas criaturas, por ejemplo. Y, además, al vencer en cada combate a los monstruos y criaturas conseguiremos directamente equipo de combate: armaduras, armas, anillos de poder, etc. Con todo ello podremos ir mejorando poco a poco nuestro campamento: construiremos estructuras, las potenciaremos y conseguiremos el poder suficiente para que el héroe, al final de cada capítulo, tras varias vueltas a este camino infinito, consiga que el jefe de final de fase se aparezca en el campamento y podamos luchar contra él. Pero, claro, ya hemos dicho que «Loop Hero» tendrá un cierto tufillo a «Dark Souls». Y es porque acabar con el jefe de final de fase no se conseguirá, por lo general, en esos primeros ciclos. Ni en los segundos. Ni los terceros.

Conseguir el nivel de experiencia, el equipo y el poder para pelear con los enemigos más peligrosos será cuestión de tiempo y esfuerzo. Y de morir. O de retirarnos al campamento para ver si tenemos los recursos adecuados.

Sí, podremos retirarnos en cualquier momento, aunque solo al completar una vuelta podremos hacerlo sin penalizaciones, y sin perder parte de los recursos.

Aunque «Loop Hero» parezca un juego simple, la realidad es que el diseño de Four Quarters apunta a un complejo JDR donde la estrategia tendrá un papel clave. Apunta a ser divertido, profundo y original. Un juego de esos para los que Devolver Digital demuestra tener mejor ojo que nadie al seleccionarlos en su catálogo. Apúntatelo, porque será algo único. **A.P.R.**

SE PARECE A...

ARCANIUM: RISE OF AKHAN
Estrategia basada en un mazo de cartas, en el que decidimos el destino de nuestros tres héroes.

DUNGEON TOP
La creación de un mazo de cartas es también un elemento clave, aunque luchamos en mazmorras.

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** ATLUS/SEGA
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 23 de febrero de 2021

www.atlus.com/p5s

LAS CLAVES

- Será un juego de **aventura y acción**, continuación de la saga de ATLUS.
- **La trama se desarrolla durante las vacaciones** de los Ladrones Fantasma, el grupo de protagonistas del juego.
- La **acción se enmarca en el estilo "musou"**, en los que el combate contra docenas de enemigos es la clave del diseño.
- Podemos **combinar las habilidades** de los distintos personajes durante los combates.
- Recorreremos hasta **seis ciudades** de Japón.

PRIMERA IMPRESIÓN

La nueva entrega de la saga «Persona» se dirige al PC para ofrecernos una aventura llena de acción, lucha, combos y universos paralelos plagados de enemigos.

PERSONA 5 STRIKERS

¡Acción, anime y combos sin fin!

La saga «Persona» no es nueva en el mundo del PC, pero su nacimiento y evolución se ha desarrollado de forma tradicional en el mundo de las consolas. Los juegos que la integran son una mezcla de acción y combate estilo "musou", con toques de rol, aventura y un pulado de personajes sacados del mundo anime, cuyos desafíos suelen producirse a caballo entre nuestro mundo y el Metaverso, dimensiones paralelas de las que extraen su poder, y de donde proceden las criaturas Persona, que dan nombre a los juegos. Es algo así como uno de esos universos japo en los que misticismo, realidad, magia, acción y hasta cierto estilo de fábulas –sí, hay animales parlantes, como la gata Morgana, integrante del grupo de protagonistas– se mezclan y retuercen para crear un mundo como solo los desarrolladores japoneses saben hacer: fascinante, absorbente y con un diseño de acción y jugabilidad pasmosos, que te atrapan sin remedio en cuanto les pones la manos encima. Ahora, a pocas semanas de que la nueva entrega, «Persona 5 Strikers» llegue al PC, podemos decir que las primeras horas de juego que hemos tenido con una versión jugable no solo cumplen con todo eso, sino que superan cualquier expectativa. ¿Listo para disfrutar las vacaciones de tu vida junto a los Ladrones Fantasma?

La corrupción en Japón

Los Ladrones Fantasma de Corazones son el grupo protagonista de la saga «Persona». En la próxima entrega nos los encontramos planificando sus vacaciones tras el regreso de Joker, el creador del grupo, tras un par de meses fuera de la ciudad. Pero estos planes se verán pronto truncados por la aparición de un peculiar personaje, Alica, una celebridad que hace de sus cosplay y actuaciones un fenómeno en Internet que arrastra millones de seguidores, y que en un evento en regala a Joker una extraña carta. Pronto descubrirá que se trata de la puerta de acceso a una dimensión paralela, desde la cual Alice intenta extender la corrupción por Japón, desde las profundidades de las mazmorras del Metaverso.

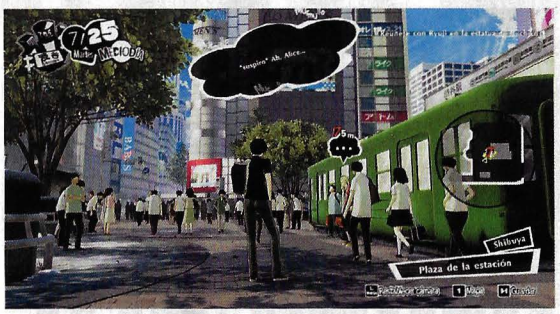
Si todo esto te suena enrevesado, es normal. Es así. Pero lo realmente interesante de «Persona 5 Strikers» está más allá de una tra-

“Ayudaremos a los Ladrones Fantasma a salvar el mundo de la corrupción que lo amenaza”

Lo que prometía ser unas vacaciones geniales para los Ladrones Fantasma acaba por convertirse en una pesadilla plagada de enemigos y criaturas del multiverso.

Combos y enemigos a docenas: ¿acaso hay algo más divertido?

La nueva entrega de la saga «Persona» abundará en los apartados clave de juegos anteriores, con el estilo "musou", en confrontaciones con docenas de enemigos simultáneos, aunque también tendrá algunas diferencias. Pero, en la parte del combate, la clave será la ejecución de combos con el resto de personajes que acompañan al protagonista y la posibilidad de efectuar golpes especiales, como la invocación de Persona.



Visita Japón... ¡y pelea sin parar! En el juego nos esperan seis ciudades diferentes de Japón que explorar, llenas de desafíos.

El ataque de Persona se podrá desatar tras haber conseguido la energía suficiente durante el combate. Sus efectos serán demoledores y podrá acabar con docenas de enemigos de una tacada.

ma que, aunque al comienzo pueda parecer extraña, poco a poco te irá metiendo en su peculiar universo, haciendo que empatices con los Ladrones Fantasma y te familiarices con sus habilidades de combate, poderes, encariñándote con todo ellos y con ganas de exprimir todas las posibilidades que te ofrecen en el combate.

Sí, la historia se irá haciendo, también, más relevante a medida que avances. Descubrirás las motivaciones y sentimientos de Skull, Panther, Noir, Fox y los demás. También la ambición de un extraño investigador, Zenkichi Hasegawa, que quiere hacer un trato con los Ladrones Fantasma para descubrir el motivo de lo que está sucediendo por Japón. Te encontrarás con numerosísimas secuencias cinemáticas de enorme calidad, prácticamente una película dentro del juego que nos irá desvelando toda la historia. Y diálogos complejos, largos y en los que podremos escoger entre varias opciones. Pero no se tratará, tampoco, de repetir lo mismo que en otros juegos de la saga. El transcurso del tiempo no tendrá tanta relevancia, por ejemplo, y no habrá fechas límite para efectuar ciertas misiones en un día fijo.

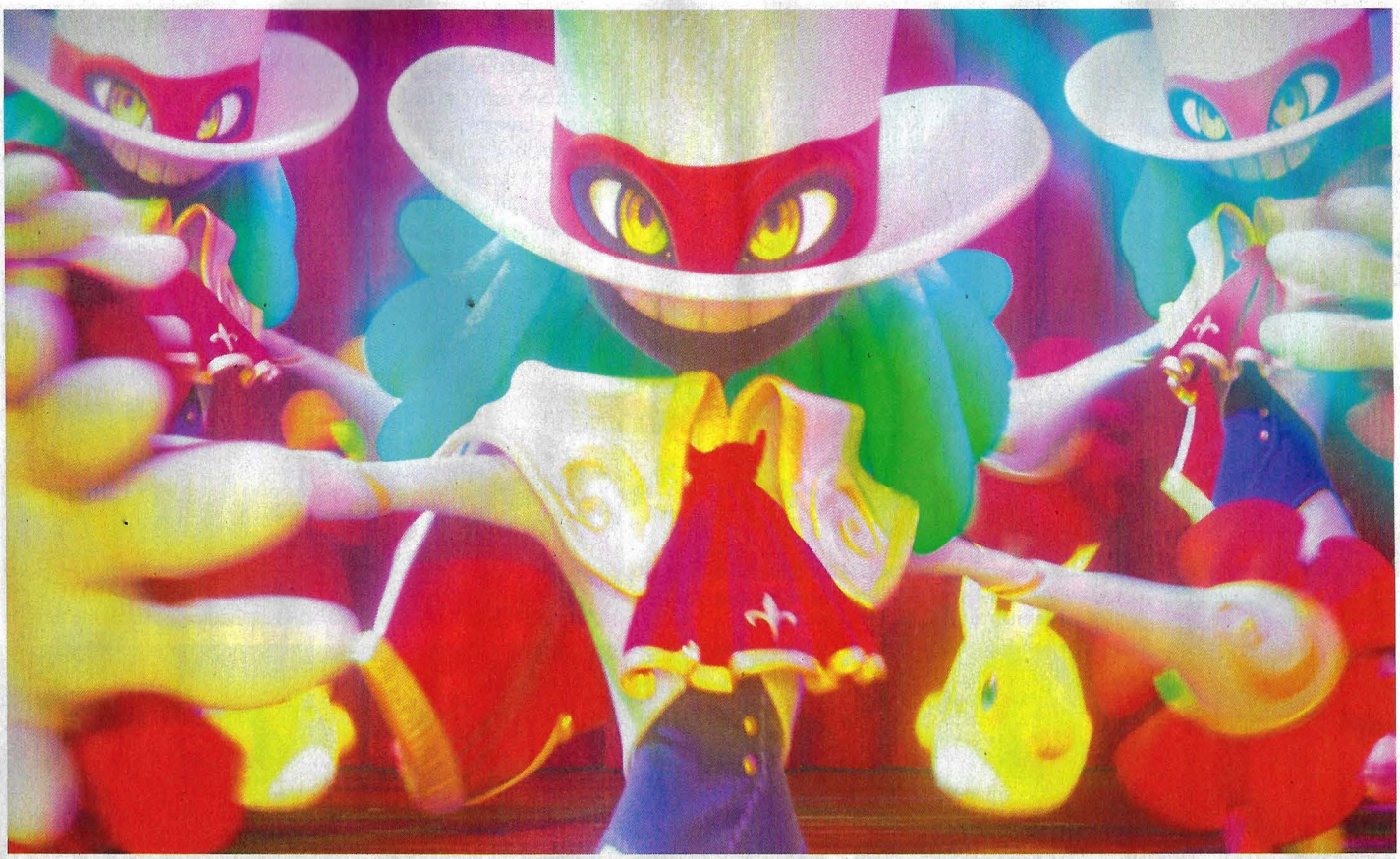
El combate es la clave

Pero el combate será la madre del cordero en «Persona 5 Strikers». Conocer las habilidades, poderes, golpes y combos de cada personaje será la clave para aprovechar todo su potencial. Tendrás que explorar los puntos débiles de cada enemigo, combinar las habilidades de los distintos personajes de tu grupo y realizar combos demoledores. Sobre todo, la invocación de la Persona de cada Ladrón Fantasma, llegado el momento, te dejará pasmado al desplegar un abanico de golpes en un instante. Y el entorno también tendrá su parte táctica a la hora de planificar la lucha. Todo, eso sí, siempre en tiempo real, con lo que promete ser una estupenda adaptación de los controles a teclado y ratón. Un juegazo de acción, en suma, que está a la vuelta de la esquina. **A.C.G.**

SE PARECE A...

FINAL FANTASY XV WIN. ED.
Los combates en grupo y los combos son también determinantes en el juego.

S.W. JEDI: FALLEN ORDER
El protagonista es único, pero los enfrentamientos con múltiples enemigos son la norma.



INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Acción/Plataformas
- **Estudio/compañía:** Balan Co./Arzest Corp.
- **Distribuid.:** Koch Media
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 26 de marzo de 2021

balanwonderworld.com

LAS CLAVES

- Será un juego de **acción y plataformas**, ambientado en un universo de fantasía.
- **Podremos controlar a dos personajes**, Leo y Emma, dos chicos de 15 años que se adentran en el Wonderworld.
- El juego incluirá **doce capítulos, o cuentos**, cada uno con una temática y puzles únicos..
- Habrá **80 vestuarios diferentes** disponibles. Cada uno dará poderes diferentes para cambiar el estilo de juego.
- Podremos **jugar en modo cooperativo**.

PRIMERA IMPRESIÓN

El primer juego de Balan Company, estudio formado por veteranos de SEGA, heredará la esencia de la saga «Sonic» en un nuevo universo de fantasía.

BALAN WONDERWORLD

¡Teatro, plataformas y música!

La experiencia que el Maestro Balan les prometía a Leo y Emma, dos adolescentes de quince años, de descubrir un espectáculo inigualable y nunca visto en su enigmático teatro musical, les resultó irresistible. Ambos entraron y, de inmediato, fueron absorbidos por una misteriosa fuerza que los transportó hasta el Wonderworld, una tierra de fantasía, más allá del mundo real. Allí descubrieron extrañas criaturas, territorios repletos de desafíos, plataformas, puzles. Un mundo de color, luz y diversión. Pero también un mundo en el que siniestros personajes, como Lance, intentaban corromper el espíritu de los visitantes del Wonderworld encerrándolos en sus propios corazones, para crear monstruos a partir de su negatividad y, así, convertirse en el amo y señor de este peculiar universo. Pero claro, Leo y Emma no estaban dispuestos a permitirlo, así que decidieron recorrer todo el Wonderworld, aceptar sus desafíos, conocer a sus habitantes y criaturas, como los encantadores Tim, y recuperar el equilibrio de sus corazones para liberar esta tierra y poder volver al mundo real.

Sí, todo es algo así como mezclar el Mago de Oz con un mundo de plataformas heredero del espíritu de la mismísima saga «Sonic». Y pinta muy, pero que muy bien.

Los doce cuentos del Wonderworld

«Balan Wonderworld» marca el reencuentro de algunos veteranos de relumbrón de SEGA, reunidos para fundar Balan Company, el estudio encargado de la producción del juego. Se trata nada menos que de Yuji Naka –creador de Sonic– y Naoto Oshima –diseñador de los personajes de la saga–. Y, como ya hemos mencionado, «Balan Wonderworld» recoge en su diseño y premisas una gran herencia del estilo, acción y jugabilidad de la saga «Sonic», pero en un universo totalmente nuevo.

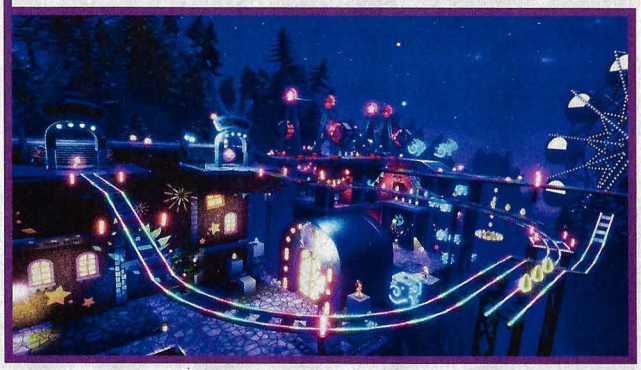
En el Wonderworld del juego, los protagonistas se verán enfrentados a los puzles, desafíos de habilidades y peligros de sus doce mundos. Pero estos son algo más que fases plagadas de plataformas. La narrativa del juego nos presentará estos doce mundos como "cuentos". La razón está en que cada uno de estos cuentos nos desvelará una

"Los creadores de «Sonic» regresan con un nuevo mundo de fantasía, acción y plataformas"

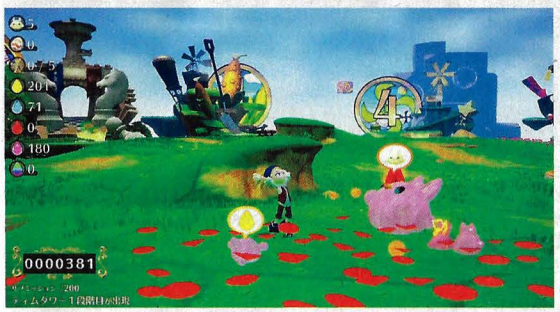
¡Bienvenido al espectáculo del maestro Balan y su teatro musical! Prepárate para descubrir un juego que hereda la esencia del estilo «Sonic» en un universo de fantasía.

Los 12 cuentos de Balan: un universo de acción, para dos.

Lo que Balan Company tiene ya casi a punto en «Balan Underworld» es un diseño que recoge de forma notable el espíritu de la saga «Sonic», de la que son responsables los principales miembros del estudio. Mundos únicos, con una historia diferente en cada uno, que desvelaremos tras explorar todos sus recovecos, recoger todos los objetos que encontremos, resolver sus puzles y, lo mejor, pudiendo jugarlos en modo cooperativo.



Cada uno de los doce cuentos, o capítulos, nos ofrecerá un estilo único, con puzles y desafíos también diferentes.



El modo cooperativo local de «Balan Underworld» nos recordará en algunas secciones al estupendo «Runner Heroes» de Ikigai Play, aunque sus escenarios encierran muchos más desafíos.

conmovedora historia sobre este mundo, sus habitantes y sus visitantes. Pero explorar todos y cada uno de estos doce cuentos no será sencillo. Nuestra gran Némesis, Lance, nos tendrá preparadas muchas trampas y complejos desafíos a superar. Y, claro, como ya imaginarás, habrá muchos objetos que recoger, muchas plataformas que activar, por las que saltar, y muchos caminos que recorrer en pareja a toda velocidad.

Sí, hemos dicho en pareja, porque ya hemos dicho que los protagonistas de «Balan Wonderworld» son dos personajes. Y, además, el diseño de acción nos permitirá jugar tanto en solitario como en modo cooperativo, tanto en modo local como usando el Remote Play Together de Steam, combinando las habilidades de ambos personajes, según el vestuario elegido.

¡Pon guapos a tus personajes!

Quizá te parezca algo inusual eso de que las habilidades de un personaje estén asociadas a su vestuario. Pero, recuerda, todo esto forma parte del tetaro del maestro Balan, así que no es algo tan extraño. De hecho, será bastante coherente con la narrativa y la ambientación del juego. En total, Balan Company ha confirmado más de 80 diseños de vestuario que otorgarán a Leo y Emma diferentes habilidades y capacidades.

En principio, esto nos permitirá diseñar nuestro propio estilo de juego para recorrer cada uno de los doce mundos, pero también habrá momentos en que necesitaremos disponer de alguno específico para superar ciertos desafíos.

«Balan Wonderworld» es un juego planteado para casi todo tipo de público. Tanto para disfrutar en familia como para jugadores veteranos que quieran reverdecer laureles demostrando su habilidad jugando con los clásicos de «Sonic». Pero la personalidad única que desborda «Balan Wonderworld» también nos descubrirá posibilidades inéditas en un mundo de fantasía lleno de misterios, magia... y peligros. **A.C.G.**

SE PARECE A...

CRASH BANDICOOT NSANE TRILOGY
Plataformas, acción y velocidad de vértigo son los pilares de la saga de «Crash Bandicoot».

SONIC FORCES
Una de las últimas reinvenciones del estilo clásico de la saga «Sonic», con otra perspectiva.

GOODBYE VOLCANO HIGH

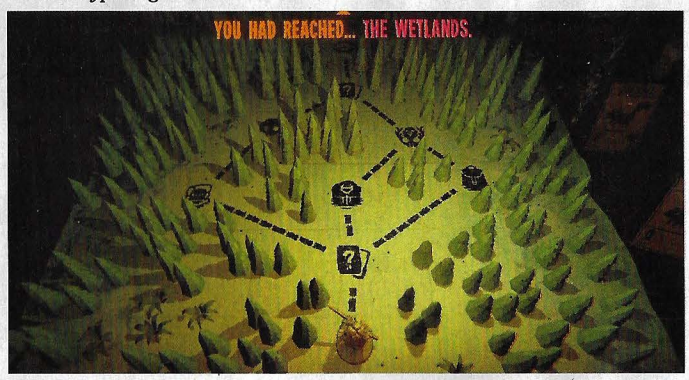
- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** KO_OP/KO_OP
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2021

goodbyevolcanohigh.com

La graduación de un grupo de jóvenes de 18 años, tan típicos como cualquier otro, es el eje de la historia de «Goodbye Volcano High». ¿Conseguirá Fang que su banda se haga viral con sus actuaciones? ¿Cómo acabará la historia de amor que acaba de empezar entre alguno de ellos? ¿Qué ocurrirá tras el instintuto? Pero Fang y sus amigos no son unos adolescentes típicos. En realidad, el mundo del juego está poblado por personajes que son dinosaurios y que están a punto de tener muchos más problemas, con lo que será el fin de una era...

INSCRYPTION

Género: Estrategia/Cartas/Terror **Estudio/compañía:** Daniel Mullins Games
Idioma: Inglés **Fecha prevista:** 2021
www.inscryption-game.com



El creador de «The Hex» vuelve en 2021 con un nuevo título de cartas, pero con un curioso giro en su ambientación y desarrollo de las partidas. Además de construir un mazo, los juegos y desafíos a que nos enfrentamos se rodean de un halo de misterio y terror. Combatiremos extrañas criaturas, exploraremos entornos hostiles y quizá tengamos que pasar por algún sacrificio para ganar.

THE GOOD LIFE

Género: Rol **Estudio/compañía:** White Owls Inc./The Irregular Corporation
Idioma: Inglés (textos) **Fecha prevista:** verano de 2021
www.whiteowls.co.jp/the-good-life-eng

Rainy Woods parece un idílico pueblo en la campiña inglesa. Pero si así fuera, no tendría lógica que el periódico para el que trabaja Naomi Hayward, The Morning Bell, la haya enviado a investigar unos extraños sucesos que parece se han desarrollado allí últimamente, y descubrir qué ocultan sus peculiares habitantes. Un JDR en un entorno inusual, donde nada es lo que parece.

SHADOWS OF DOUBT

- **Género:** Acción/Aventura/Rol
- **Estudio/compañía:** ColePowered Games
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

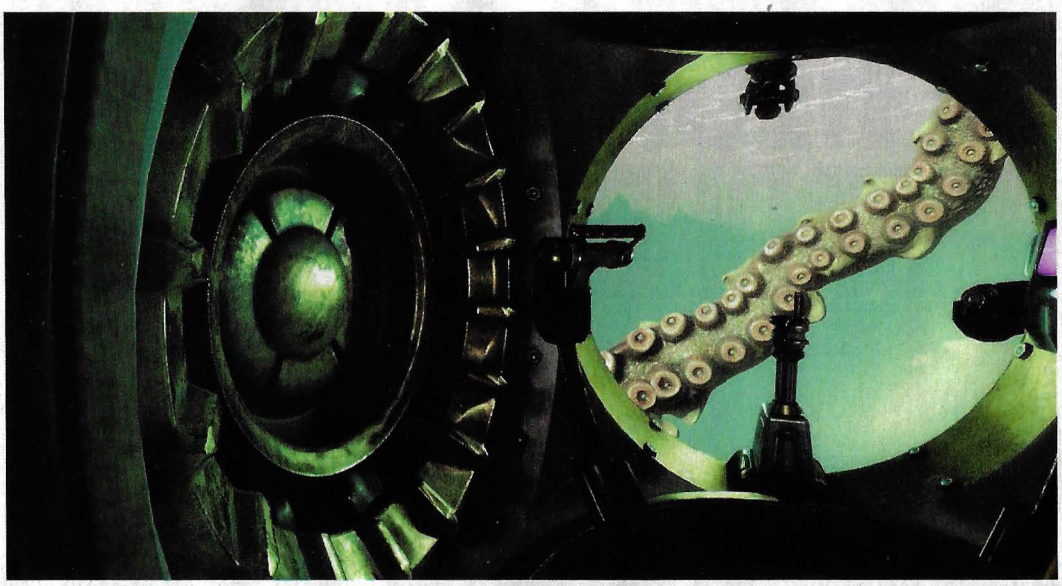
shadows.game

A medio camino entre la película de cine negro y la aventura, esta combinación de rol, acción y sigilo con una estética que parece surgida de «Minecraft», lo que «Shadows of Doubt» nos ofrece es algo fascinante. Una ciudad completamente abierta y cuyos habitantes se mueven en una simulación urbana total -cada uno tiene su trabajo, vivienda, aficiones y se mueve de forma autónoma- es el escenario en que un asesino en serie está llevando a cabo su labor. Investigar, encontrar pistas y localizar al culpable será nuestra labor.

A ROGUE SCAPE

- **Género:** Simulación
- **Estudio/compañía:** Spare Part Oasis/Armor Games Studios
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** otoño de 2019

armorgamesstudios.com/games/rogue-escape



Los extraños mandos, botones, pantallas y demás del Nauticrawl -una curiosa mezcla de mech de estética steampunk y submarino- te desconciertan. Sin embargo, manejarlos de la forma que sea es la única vía para escapar de las profundidades en que has estado atrapado. Lo malo es que esta nave no ha sido diseñada para alguien de tu... especie. «A Rogue Scape» es un título RV que nos mete en el cuerpo de una criatura marina que ha de dejar atrás su mundo, en una simulación tan atípica como atractiva.

MASK OF THE ROSE

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Failbetter Games
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

www.failbettergames.com

Los creadores de «Fallen London» y «Sunless Sea» vuelven con un nuevo título ambientado en el mismo universo, y cuya historia es una "precuela" de los acontecimientos de los mismos. «Mas of the Rose» es definida por sus creadores como una novela visual romántica, que tiene lugar en 1862, cuando los habitantes de Londres aún están acostumbrándose a su nueva vida subterránea.

HELL IS OTHERS

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Strelka Games/Yonder
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

www.strelkagames.com/hell-is-others-coming-soon

Century City es una ciudad distópica en la que vive Adam Smithson. Hasta no hace mucho, Adam vivía en su rutina diaria, cuidando de sus plantas. Hasta que un día todo cambia. Dos facciones empiezan a pelear hasta la última gota de sangre, literalmente. Toda la economía y la supervivencia se basa en ella. Pero entre los dos grupos, The Things y The Others... ¿podría haber otros jugadores?

KINGPIN: RELOADED

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Slipgate Ironworks/3D Realms/Interplay
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2021

3drealms.com/catalog/kingpin-reloaded_171

Tras más de 20 años, el clásico de Xatrix e Interplay volverá en una remasterización que toma, de nuevo, como base el motor de «Quake II». Mejoras gráficas, resolución 4K y formato ultrapanorámico son solo algunas de las mejoras visuales que el juego de acción nos traerá. La violencia, el lenguaje soez de los criminales y las armas mejorables volverán, así como algunos modos multijugador de estilo clásico, aunque también habrá otros renovados. Un título que los más veteranos disfrutarán de manera especial.

LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

UN RETORNO ESPERADO

Ni sé las horas que le he echado a la saga «Puzzle Quest». Ya casi me había olvidado de ella, y ayer me enteré de que... ¡van a lanzar «Puzzle Quest 3»! Han sacado un tráiler, pero es solo el logo. ¿Tenéis algún dato más sobre la fecha de salida? ■ **Shader**

Han pasado diez años, pero sí, parece que «Puzzle Quest 3» ya es una realidad. Sus predecesores eran juegos muy inteligentes, que te enganchaban con su mecánica que combinaba rol y "emparejar tres". ¡Y la música era realmente fantástica!

Lo que sabemos hasta ahora es que saldrá a final del año, si todo va según lo previsto. Lo está haciendo el creador original, Steve Fawkner, y tendrá gráficos en 3D. Aunque lo siguiente esto quizá no te guste tanto: será free-to-play.

¿IRÁ BIEN?

Tengo un PC con una tarjeta GTX 1070, que ya no es puntera. ¿Podré jugar a «Horizon Zero Dawn» a 60 fps con buenos gráficos? ¡Gracias! ■ **Kevin**

Una GTX 1070 ya no es puntera, cierto, pero sigue siendo muy buena gráfica, especialmente para juegos de la "pasada" generación. Con el último parche que han sacado, el 1.10, el juego ya va suave, suave. Podrás jugarlo a 1080p y 60 fps con prácticamente todo en Ultra. No te lo pienses, se ve y se juega increíble.

MÁS CARTAS

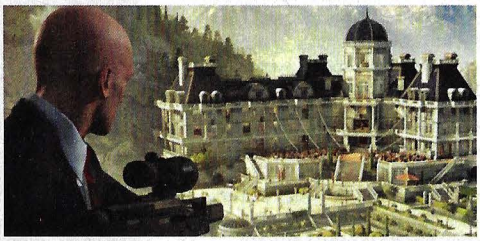
Creo que ya he exprimido todo lo que podía a «Slay the Spire», así que esto buscando otro rogue-like con mazos de cartas. ¿alguna recomendación? ■ **Slayer**

A nosotros nos gusta mucho «Monster Train», que por otro lado está siendo un gran éxito, así que seguro que lo conoces.

Es un juego algo extraño, eso sí. La premisa es que manejas un tren de cuatro pisos y debes usar cartas para protegerlos todos, al mismo tiempo, de los múltiples invasores que te acosan. Tiene muchas capas de estrategia y es tan adictivo como «Slay the Spire». Eso sí, ojo, no está traducido. Si eso no es un problema para ti, atrévete con él.

LA CARTA DEL MES

TODO EN UNO



Una de las cosas que más me ha gustado desde siempre en la saga de «Hitman» es que cuando sale un nuevo juego puedas "traerte" los anteriores, e incluso sus partidas, y jugar a todos ellos desde «Hitman 3». Ojalá más sagas hiciesen lo mismo. ■ **M.C.**

Es cierto, «Hitman» se lo pone fácil a los fans aportando un aliciente realmente atractivo, al permitir que todos los juegos se junten en el último. Pero ten en cuenta que es una saga muy especial, en donde los juegos están basados en episodios independientes y todos usan el mismo motor. Es algo que facilita ese hecho. Con otras sagas sería bastante más complicado conseguir algo así.

REFLEX

Tengo pensado comprarme un monitor con tecnología Reflex que baja la latencia, pero necesito también un ratón que sea compatible con esta tecnología. ¿Cuál me recomendáis? ■ **Jorge W.**

De momento no hay más que unos pocos ratones en el mercado que cuentan con el firmware actualizado para soportar la tecnología Reflex. Por lo que nosotros sabemos, solo son los siguientes: Logitech G Pro X Superlight, Asus ROG Chakram Core y Steelseries Rival. Cualquiera de las tres opciones mencionadas son buenos ratones gaming, así

LA POLÉMICA DEL MES

HZ POR LAS OREJAS

Cuando me compré mi monitor, hace bastantes años, ya me parecía un pasada que funcionase a 120 Hz. Pero ahora me quedo alucinado con los monitores a 300 y 360 Hz que estás anunciando. Y digo yo: ¿de verdad alguien nota diferencia mientras juega con esas tasas de refresco? Yo lo veo puro marketing, ¿no os parece? ■ **Carlos S.**

Bueno, algo de marketing sí que hay, no lo vamos a negar. Y es cierto que muy poca gente va a notar la diferencia entre un monitor a 244 Hz y otro a 360 Hz. Pero los gamers profesionales sí. Aparte, la vista también descansa más cuando no estás jugando. Pero hay que tener claro que muy pocos juegos se pueden mover a 360 fps, salvo que tengas un súper PC.

que decide según tus necesidades y presupuesto.

MINIJUEGOS

¿Soy la única que se divierte más con los minijuegos que hay en «Yakuza Like a Dragon» que con el juego en sí? ¡Me parto con el karaoke!
Sandra

A nosotros también nos ha alegrado mucho la noticia. Quitando el título de LEGO basado en Indy, que era entretenido dentro de lo que dan de sí los juegos de LEGO, hace décadas que no tenemos un buen juego de Indiana Jones a la altura. Que, como dices, esté en manos de Bethesda, y

Los minijuegos son una de las referencias de la saga «Yakuza», y algunos son auténticas locuras. El del karaoke que mencionas está muy bien, sobre todo por los videos musicales, pero el de Mario Kart o el de dardos también son de lo más divertido.

Aunque, eso sí, lo que más nos gusta del juego son los mercenarios que vas reclutando a medida que progresas... ¡Esas langostas asesinas son alucinantes!

¡VUELVE INDY!

Ya ni recuerdo cual fue el último buen juego de «Indiana Jones». Así que para mí ha sido un bombazo el anuncio de uno nuevo... ¡y con Bethesda al mando! Un sueño hecho realidad.
J.H.

especialmente con Todd Howard detrás, es toda una garantía. Eso sí, conociendo cómo funciona Bethesda, algo nos dice que el desarrollo va para laaargo.

AVENTURA GRÁFICA

¿Me recomendáis alguna aventura gráfica de estilo clásico que sea nueva? Hace poco me acabé «Beyond a Steel Sky» y me quedé con ganas de más. Me gustan las de ese estilo, o como los clásicos de LucasArts.
Jaume D.

Aún no la hemos probado, pero tiene muy buena pinta una que se llama «Encodya». Tiene unos gráficos estilo Studio Ghibli con un toque Steampunk, y un desarrollo al más puro estilo LucasArts. Y además está en español.

GRAN DILEMA

He jugado un par de horas a «Cyberpunk 2077» y, aunque me va bastante bien, he encontrado algunos bugs. Además he visto su plan de actualizaciones para todo 2021, y parece que lo van a mejorar mucho. Así que tengo un dilema, porque tengo muchas ganas de jugarlo: ¿lo juego ahora, o me espero a que salga los parches gordos dentro de unos meses? ¡Ayuda!
Miguel

No es una decisión fácil, Miguel... Si tienes algún otro juego pendiente, nuestro consejo es que esperes. Dentro de unos meses la experiencia estará más pulida. Pero si tienes tantas ganas y no te apetece jugar a otra cosa, la versión de PC es la más estable de todas y la que tiene menos bugs.

CÓDIGOS DE DESCARGA

Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.

- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

Protección de Datos:
Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Blue Ocean Publishing, con domicilio en C/Playa del Puig, 9, Las Rozas, 28230 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Blue Ocean Publishing.

¡LAS SAGAS MÍTICAS QUE VUELVEN EN 2021!

¡25 clásicos imprescindibles renovados!

El nuevo año empieza y viene cargado de lanzamientos. Pero, sobre todo, viene cargado del regreso de sagas legendarias cuyas nuevas entregas están ya llamando a la puerta. Y seguro que tu favorita está entre la selección que te hemos preparado.

Durante el pasado año hemos disfrutado de algunos juegos impresionantes. Y no opcos de ellos eran las nuevas entregas de series que arrastran legiones de fans por todo el mundo. ¿Se han acabado, entonces, para 2021 las continuaciones? ¡Ni mucho menos! De hecho, desde el primer día del nuevo año hasta que le digamos adiós en diciembre, vamos a estar rodeados de lanzamientos que harán de algunas sagas ya míticas, nombres aún más recordados. Y, aunque es cierto que en 2021 algunos de estos nuevos juegos son retrasos de títulos que estaban previstos para el pasado año, no son pocos los que tenían ya su fecha definida para ahora, hace tiempo.

También sabemos –como está claro–, que algunos de estos títulos podrían sufrir el mismo destino y retrasarse más de lo esperado –entre pandemias y temporales, ¡quién sabe lo que nos espera en el futuro!–, pero mientras cruzamos los dedos esperando que eso no ocurra, empezaremos a apuntar en nuestra agenda los nombres de aquellos juegos que más estábamos esperando de nuestra saga favorita. Hemos seleccionado 25 de los más destacados –y más que se anunciarán, estamos seguros–, entre continuaciones, remakes, remasterizaciones y demás. Y seguro que entre ellos también está tu saga favorita. ¿No nos crees? Pues empieza a leer, y ya nos dirás. ¡Empieza 2021!

ESPERANDO AL JEFE MAESTRO

HALO INFINITE

Estudio/compañía: 343 Industries/Xbox Gaming Studios **Género:** Acción/FPS
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** otoño de 2021
INTERÉS:

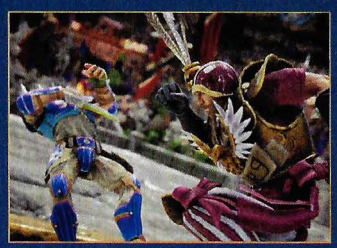
Puede ser por lo ambicioso de la propuesta, puede ser por las dificultades pasadas durante 2020, pero el caso es que «Halo Infinite» se retrasó casi un año sobre la fecha esperada, y no podremos volver a meternos en la armadura del Jefe Maestro hasta dentro de varios meses. Eso sí, tanto 343 Industries como Xbox Game Studios han puesto toda la carne en el asador con una campaña épica, nuevos modo multijugador, juego cruzado entre plataformas y el regreso de la herramienta de creación de contenido.

¡VUELVE LA LIGA MÁS BRUTAL!

BLOOD BOWL 3

Estudio/compañía: Cyanide Studio/Nacon **Género:** Estrategia/Deportivo
Distribuidor: Nacon **Fecha:** principios de 2021
INTERÉS:

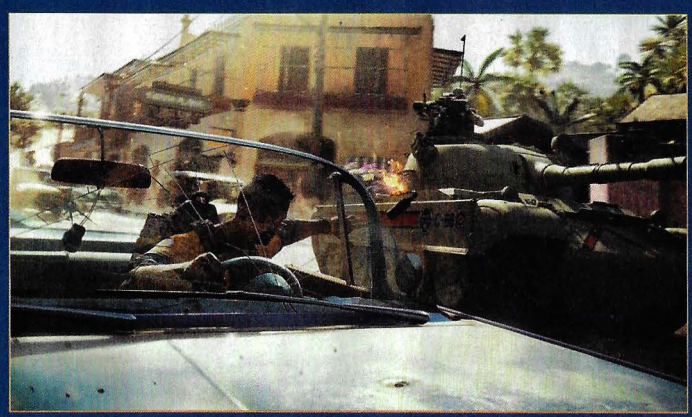
La saga de Cyanide tendrá ya más de una década cuando se estrene «Blood Bowl 3». La adaptación del juego de tablero llegará a su tercera entrega –canónica– para enfrentar, de nuevo, a orcos, humanos, elfos y otras criaturas, en una brutal adaptación del fútbol americano.



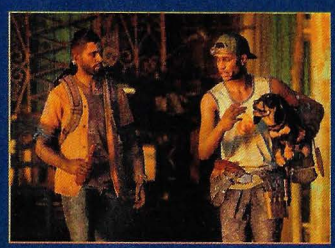
EL NUEVO DICTADOR

FAR CRY 6

Estudio/compañía: Ubisoft Toronto/Montreal **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:



La nueva aventura en pos de la libertad de «Far Cry» se va a posponer unos meses. Nuestra visita a Yara para luchar junto a los rebeldes, en contra de la dictadura de Antón Castillo, nos llevará a una república bananera caribeña, inspirada en la Cuba de Fidel Castro.



PELEAS EN EL MEDIEVO
CHIVALRY 2

Estudio/compañía: Torn Banner/Deep Silver **Género:** Acción multijugador
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** finales de 2021
INTERÉS:

El combate multijugador más salvaje es el eje de «Chivalry 2». La Edad Media del juego de Torn Banner no aspira a la fidelidad histórica real, sino a una ambientación en que la crueldad de la lucha sea un pilar del diseño de los combates entre 64 jugadores.

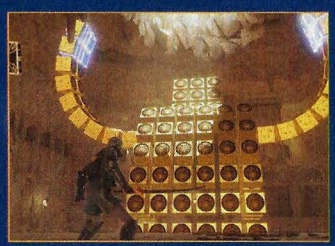
SHEPARD VUELVE EN PLENA FORMA
MASS EFFECT LEGENDARY EDITION

Estudio/compañía: BioWare/EA **Género:** Acción/Rol/Aventura
Distribuidor: Electronic Arts **Fecha:** junio de 2021
INTERÉS:

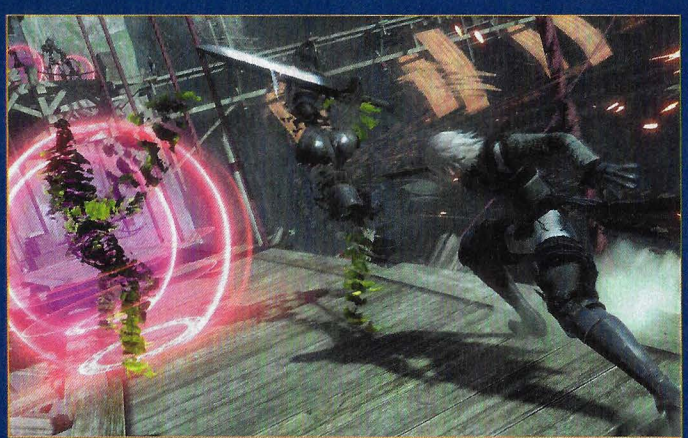
La saga clásica –los tres primeros títulos– componen la Edición Legendaria de «Mass Effect», que ofrecerá una remasterización completa de los títulos protagonizados por Shepard y su tripulación. Quizá no sea un nuevo juego en la saga, pero sí una oferta irresistible.

EL ORIGEN DE LA LEYENDA
NIER REPLICANT VER.1.22474487139...

Estudio/compañía: Toylogic In./Square Enix **Género:** Rol/Aventura/Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 23 de abril de 2021
INTERÉS:



La "precuela" de «NieR: Automata» nos descubrirá los orígenes de la saga creada por Yoko Taro. Una historia de fantasía, ciencia ficción y magia, en la que acompañaremos a un joven en busca de los Versos Sellados, para curar la enfermedad de su hermana.



CORRUPCIÓN A LA JAPONESA
PERSONA 5 STRIKERS

Estudio/compañía: ATLUS/SEGA **Género:** Aventura/Acción
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 23 de febrero de 2021
INTERÉS:

Convertirnos en un Ladrón Fantasma es la propuesta de «Persona 5 Strikers». La mítica saga continúa también en PC, con el objetivo de luchar contra la corrupción que asola todo Japón. Y, sí, ATLUS ha adaptado totalmente los controles del combate a teclado y ratón.

¿CUÁNDO SE ABRIRÁ EL INFIERNO?

DIABLO IV

Estudio/compañía: Blizzard **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: Activision Blizzard **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Teníamos intención de volver a Tristán en 2020, pero no pudo ser. Lilith no quiso liberar su poder durante el pasado año y, dada la evolución de muchos desarrollos debido a la opandemia, quién sabe si las puertas del Infierno se abrirán en el recién estrenado 2021. Pero todos lo esperamos y todo apunta a ello. Los próximos meses nos irán dando más datos de la fecha de lanzamiento oficial de «Diablo IV», para volver al universo de la saga, aún más oscuro, y poblado de nuevas criaturas y demonios.

ALÍSTATE DE NUEVO EN LA FLOTA

PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS

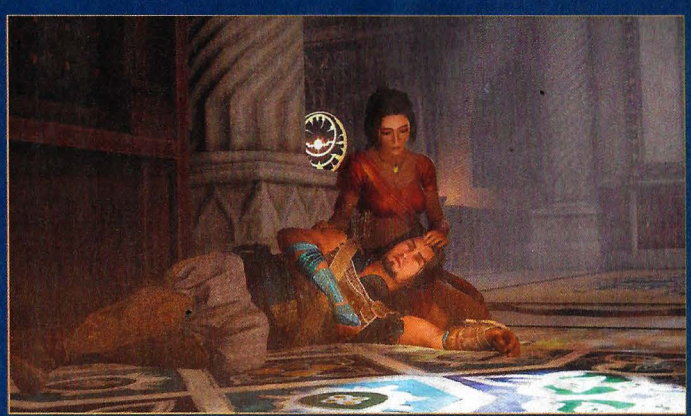
Estudio/compañía: SEGA **Género:** Rol online/acción
Distribuidor: SEGA/Koch Media **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Casi una década después del lanzamiento de «PSO 2», SEGA apuesta por una actualización global de su JDR online, que quiere ofrecer mucha más personalización, batallas aún más frenéticas y una jugabilidad que supere todo lo visto en «Phantasy Star Online 2».

LA HISTORIA SE REPITE... ¡MEJOR!

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

Estudio/compañía: Ubisoft Pune/Mumbai **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 18 de marzo 2021
INTERÉS:



El retraso de última hora del "remake" de «Las Arenas del Tiempo» no nos ha restado un ápice de las ganas que tenemos de volver al juego que reinventó la saga de Jordan Mechner. Nuevas cámaras, controles, jugabilidad y un aspecto visual remozado nos esperan.

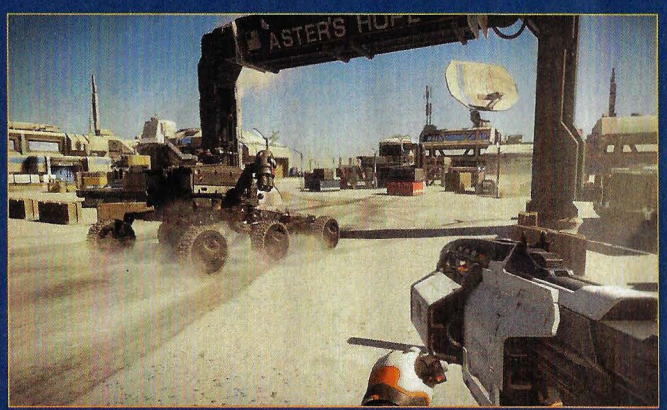
DEL ESPACIO A LA SUPERFICIE

ELITE DANGEROUS: ODYSSEY

Estudio/compañía: Frontier Developments
Género: Simulación/MMO/Acción/Rol
Distribuidor: Frontier Developments **Fecha:** primavera de 2021
INTERÉS:

Aparca tu nave y pisa el suelo de los múltiples planetas que pueblan el universo de «Elite: Dangerous». Esa es la principal propuesta de la expansión que Frontier Developments está puliendo para su lanzamiento en primavera. Descubriremos bases y asentamientos, podremos explorar sin límites, aceptaremos contratos de todo tipom pudiendo elegir entre el comerciom, la diplomacia, la lucha sin cuartel o el asesinato sigiloso. Podremos desarrollar alianzas, contratar tripulaciones y disfrutar de la galaxia como nunca hasta ahora en el juego.

La acción se traslada ahora a la superficie de los planetas. El combate en primera persona, ya sea en solitario o coordinados con nuestros compañeros, ocupará gran parte de este cambio de escenario en «Odyssey».



RAZ SE HACE DE ROGAR

PSYCHONAUTS 2

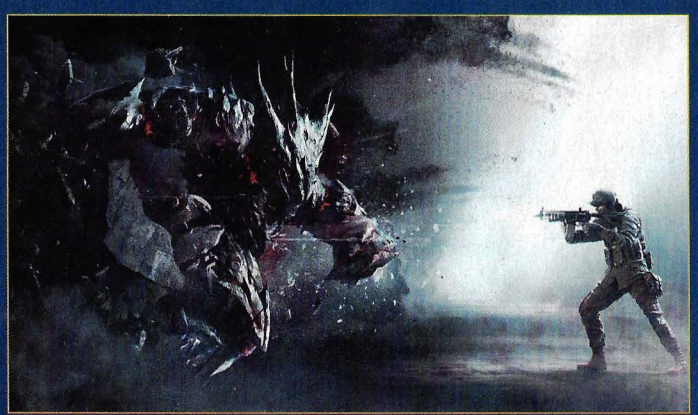
Estudio/compañía: Double Fine/Xbox Game Studios **Género:** Acción/Aventura
Distribuidor: Microsoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:

La vuelta de Raz, el peculiar psíquico que hace ya quince años –¡15 años!– nos descubrió un mundo fascinante y psicodélico, se está haciendo de rogar. Finalmente, Double Fine se ha comprometido a que el juego estará listo a lo largo de 2021, para disfrutar de nuevo con él.

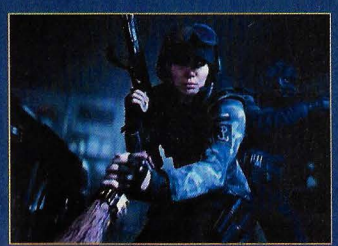
INVASIÓN ALIENÍGENA

RAINBOW SIX: QUARANTINE

Estudio/compañía: Ubisoft Montreal **Género:** Acción multijugador
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:



La vuelta de tuerca de «Quarantine» al universo «Rainbow Six» no deja de lado, sin embargo, su esencia de "shooter" táctico. Combatiremos a criaturas mutantes infectadas por un parásito alienígena, en grupos de tres jugadores, con clases basadas en las conocidas de la saga.



UN CRUEL INVIERNO PARA ETHAN

RESIDENT EVIL: VILLAGE

Estudio/compañía: Capcom **Género:** Acción/Aventura/Survival Horror
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 7 de mayo de 2021
INTERÉS:

Desde su anuncio oficial, «Resident Evil Village» se ha convertido en uno de los grandes deseados del nuevo año. La octava entrega de la saga continúa la historia de Ethan tras los acontecimientos de «Resident Evil VII», llevándonos a un tenebroso pueblo abandonado.

DEMONIOS Y MUCHA ACCIÓN

SHADOW WARRIOR 3

Estudio/compañía: Flying Wild Hog **Género:** Acción
Distribuidor: Devolver Digital **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Saltos, disparos, cuchillas, acrobacias, explosiones, demonios y criaturas mitológicas, katanas, carreras por las paredes, garfios y poderes místicos... Todo eso, con una acción frenética y sin pausa es lo que nos espera en «Shadow Warrior 3», que puede convertirse en uno de los grandes hitos de la acción más gore y salvaje en el nuevo año. Eso sí, no será apto para todos los públicos.

LA REINVENCIÓN DEL DETECTIVE

SHERLOCK HOLMES: CHAPTER ONE

Estudio/compañía: Frogwares **Género:** Aventura
Distribuidor: Frogwares **Fecha:** 22021
INTERÉS:

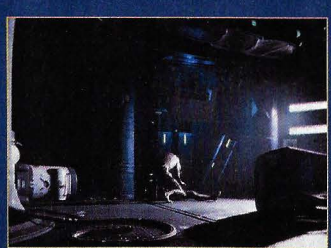
Hay que reconocer el atractivo de la propuesta de reinvención de Sherlock Holmes en el nuevo juego de la saga, de Frogwares. Un mundo abierto en el que cada decisión tendrá consecuencias será el escenario en que un joven Sherlock, que aún no es el detective que todos conocemos, empezará a marcar su estilo en una investigación marcada por la muerte de su madre.

ATRAPADOS EN LA MÁQUINA

SYSTEM SHOCK 3

Estudio/compañía: OtherSide Entertainment **Género:** Acción/Rol
Distribuidor: OtherSide Ent./Tencent **Fecha:** 2021
INTERÉS:

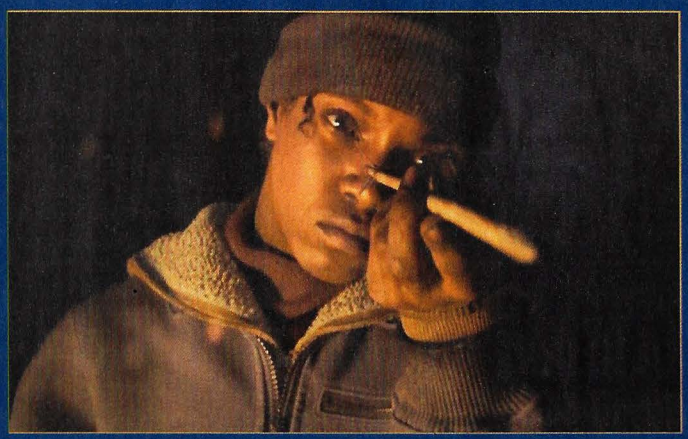
La accidentada trayectoria del desarrollo de «System Shock 3» parece que entró el pasado verano en un cierto remanso de paz tras la confirmación de Tencent como productor. Mientras, seguimos esperando el regreso de la nueva entrega de una saga mítica en el PC.



EL APOCALIPSIS ZOMBI CONTINÚA

STATE OF DECAY 3

Estudio/compañía: Undead Labs, Xbox Game Studios
Género: Acción/Supervivencia **Distribuidor:** Microsoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:



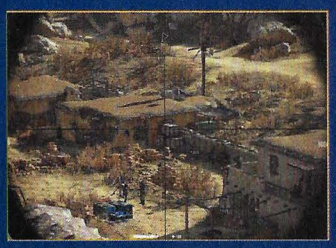
Afirmar que «State of Decay 3» estará disponible en 2021 es más un deseo que una realidad, pues Undead Labs ya dijo en su anuncio el pasado año que la producción estaba en fase muy temprana. Aun así, queremos sumergirnos de nuevo en el apocalipsis zombi.

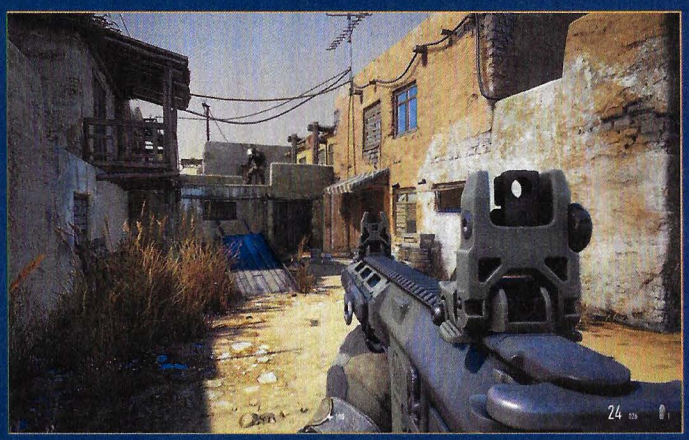
EL CONTRATO DEL SEGADOR

SNIPER GHOST WARRIOR: CONTRACTS 2

Estudio/compañía: CI Games **Género:** Acción táctica
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** primer trimestre de 2021
INTERÉS:

La nueva entrega de «Sniper Ghost Warrior» vuelve a apostar por el estilo de campaña de «Contracts»: misiones variadas en 20 contratos, a cumplir explorando las múltiples posibilidades de sus 5 mapas únicos y enormes, ambientados en Oriente Medio.



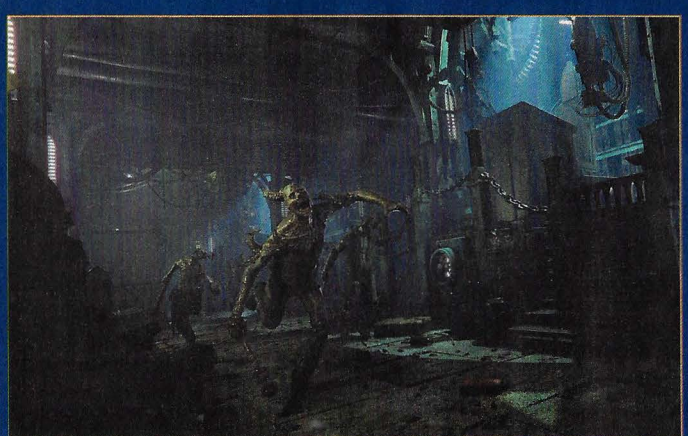


ACCIÓN Y MUERTE EN TERTIUM

WARHAMMER 40000: DARKTIDE

Estudio/compañía: Fatshark **Género:** Acción multijugador
Distribuidor: Fatshark **Fecha:** 2021
INTERÉS:

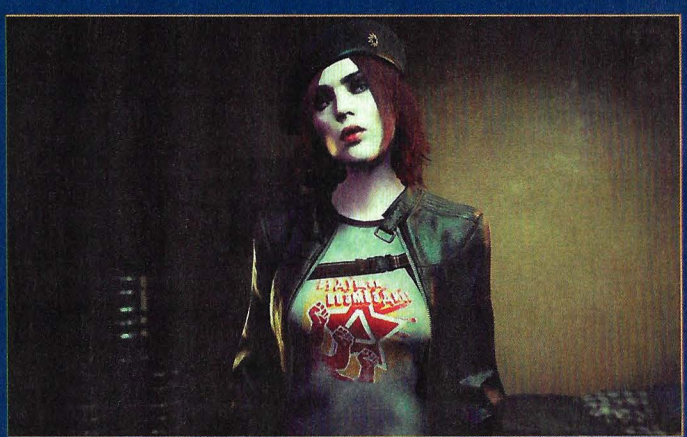
El estilo de acción de la saga «Warhammer: Vermintide» se traslada a su vertiente de ciencia ficción, de la mano de Fatshark. Cuatro jugadores, acción cooperativa y la supervivencia en la colmena Tertium, luchando contra horribles criaturas alienígenas.



¿HUELES YA LA SANGRE?

VAMPIRE: THE MASQUERADE. BLOODLINES 2

Estudio/compañía: Hardsuit Labs **Género:** Rol/Acción/Aventura
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 2021
INTERÉS:

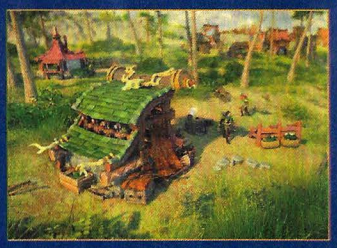


No está siendo fácil el acceso al Seattle vampírico, que esperábamos haber podido visitar ya a estas alturas. Pero Hardsuit Labs continúa trabajando duro en la nueva entrega de «Bloodlines», que promete convertirse en uno de los JDR más alucinantes de 2021.

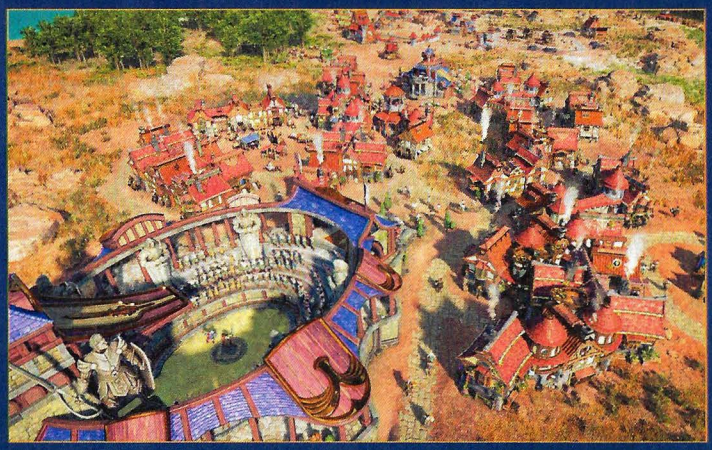
¡EL REGRESO AL HOGAR!

THE SETTLERS

Estudio/compañía: Ubisoft Blue Byte **Género:** Estrategia
Distribuidor: Ubisoft **Fecha:** 2021
INTERÉS:



Tras más de 25 años de existencia de la saga de estrategia –el original es de 1993–, «The Settlers» tendrá un "reinicio" este 2021 de la mano de su creador original Volker Wertich, que dará su toque a la nueva entrega, llamada con toda intención simplemente «The Settlers».



MATAR Y MORIR

THE OUTLAST TRIALS

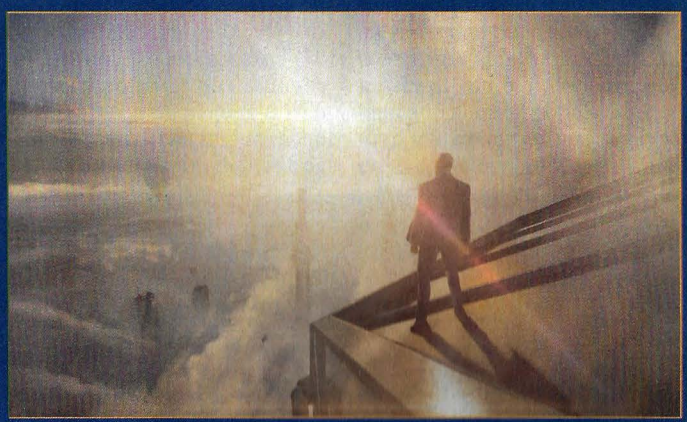
Estudio/compañía: Red Barrels **Género:** Acción/Survival Horror
Distribuidor: Red Barrels **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Los experimentos extremos de control mental y lavado de cerebro son la excusa de los desafíos que Red Barrels nos tiene preparados en «The Outlast Trials». Ahora, el terror no vendrá de huir y combatir a horrores sobrenaturales o sectas brutales, sino de enfrentarnos a otros jugadores por sobrevivir en un cruel juego de torturas físicas y mentales, donde todo será un peligro.

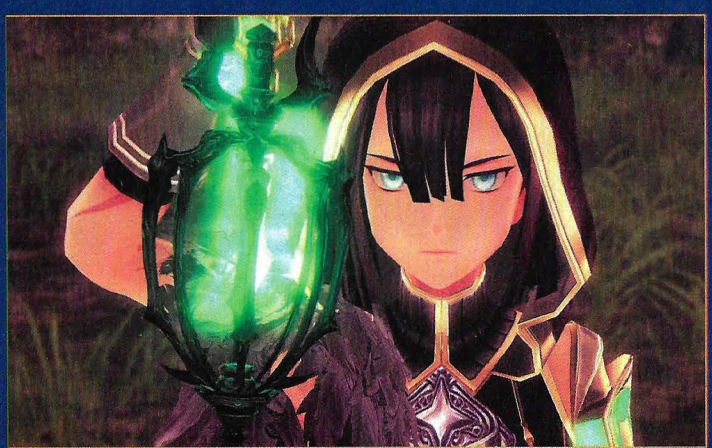
EL ENCARGO FINAL PARA 47

HITMAN 3

Estudio/compañía: IO Interactive **Género:** Acción táctica
Distribuidor: Koch Media **Fecha:** 20 de enero de 2021
INTERÉS:



La trilogía del Mundo del Asesinato se cierra este mismo mes con la aparicionde «Hitman 3». 47 se unirá a su viejo amigo, Lucas Grey, para eliminar a los socios de Providence, en una aventura que nos lleva por todo el mundo, en entornos abiertos repletos de posibilidades y con escenarios más interactivos que nunca, para desplegar tu capacidad creativa para la eliminación.



CONTRA LOS HIJOS DE LA SOMBRA

YS IX: MONSTRUM NOX

Estudio/compañía: Nihon Falcom, PH3 GmbH **Género:** Rol/Acción
Distribuidor: NIS América, Inc. **Fecha:** 2021
INTERÉS:

Hasta seis personajes diferentes podemos manejar en la última entrega de la sga «Ys», que llegaráeste año al PC. El regreso de Adol Christin y Dogi nos llevará a la ciudad de Balduq, donde Adol será detenido y dotado de los poderes para combatir a criaturas sombrías.

ZONA micromanía

¡Bienvenidos a este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Vuelve la ilusión con proyectos que tocan la fibra de aficionados de la vieja escuela. Combinan elementos conocidos con todo un flujo de ideas frescas, que ahora pueden combinarse como nunca antes. Una mirada al pasado, para inspirarse.

CRYOSPACE

En emergencia, llama a mantenimiento

Género: Acción **Idioma:** Español **Desarrollador:** Kuklam Studios **Fecha:** 2022
Web: *store.steampowered.com/app/1460010/Cryospace* **INTERÉS:**

La historia del tipo de mantenimiento que se despierta tras permanecer en "criostasis" no es nueva. Para el año próximo tendremos «Cryospace», que nos llevará a una nave enorme en la que buscar recursos, sobrevivir y ayudar a otros, en un entorno lleno de trampas. No faltarán criaturas que animen la aventura, y un sistema de gestión que implica a otros supervivientes.

Los polacos de Kuklam Studios cuentan con talento que viene de CD Projekt Red, lo que nos hace esperar con ganas este juego de supervivencia espacial.

El héroe, en esta ocasión, parece ser la persona que atiende las llamadas cuando se estropea algo y que se conoce bien la nave.

OPEN ROADS

Haciendo sitio para una "road movie".

Género: Aventura **Idioma:** Español **Desarrollador:** Anapurna Games
Edición: 2021 **Web:** *openroads.game* **INTERÉS:**

Una madre y su hija empiezan un viaje por carretera. Los secretos familiares intentarán levantar nuestro interés por los paisajes de la frontera canadiense. Con un estilo que está más cerca de las series de TV, pero sin dejar de lado que se trata de un videojuego. Con los antecedentes de Annapurna Games («Gone Home », «Tacoma»), podemos esperar el máximo nivel de calidad visual y narrativa.

Más de 95 medios proclamaron «Open Roads» como el título indie más prometedor del año en The Game Awards.

EN CAMPAÑA

CORONA CELESTIA

Este proyecto tiene algo muy especial, que recuerda a los juegos de hace dos o tres décadas, pero que carecían de la potencia del hardware actual y basaban su interés en hacer bien todo lo que podían permitirse. En «Corona Celestia» nos encontraremos el cosmos y una pequeña nave. Todo se genera de manera dinámica. Un sistema de comercio, batallas espaciales, colonias y muchas opciones de personalización son las claves, junto a la intención de que todo sea cada vez más vistoso y profundo.

kickstarter.com

EIYUDEN CHRONICLE: HUNDRED HEROES

Haberse llevado la mayor recaudación en Kickstarter para un videojuego en 2020 no impide a «Eiyuden Chronicle: Hundred Heroes» continuar su camino en la plataforma. Merece la pena ver la lista de hitos conseguidos durante la campaña y que sus responsables aún pueden dar alguna compensación más a quien les deposite su confianza. Detrás de su rol japonés hay nombres importantes y 100 personajes con una historia que queremos desgranar entre combates espectaculares.

www.kickstarter.com

Puede que 2021 sea, por fin, el año en que quitemos los cables de manera definitiva de la Realidad Virtual, tras varios intentos tímidos anteriores. También, el año que vea llegar todos esos juegos que se retrasaron por causa de la pandemia. No dejamos de confiar en ello, al menos. Aunque los desarrolladores estén aún en plena resaca, por muchos meses de adaptación a un modelo que creíamos ya dominado. En casa, sin embargo, los creadores de mods han visto la oportunidad para crear más y mejor. Hasta los jugadores profesionales parecen tener nuevas energías. Por mucho que las conexiones impidan rendir como antes. Solo hay que echar un vistazo a todo lo que se mueve en esta zona.

ÍNDICE DE CONTENIDOS

38 Panorama Indie
39 Realidad Virtual
40 Work in progress
41 Sigue jugando
42 Free to Play
43 Coleccionismo

Las soluciones más económicas que las oficiales para usar Oculus Quest 2 en PC se han impuesto. Pero hay mucho camino por delante y pensamos en cómo aprovechar las redes Wi-Fi más modernas. Juegos para desear que desaparezcan los cables, no nos faltan.

FENCER

Practica esgrima, con todo lo necesario

Género: Simulador **Compatibilidad:** Oculus Quest
Desarrollador: Boxglass **Disponible:** Por determinar **Precio:** 2000 €
Web: *boxglass.ru* **INTERÉS:**

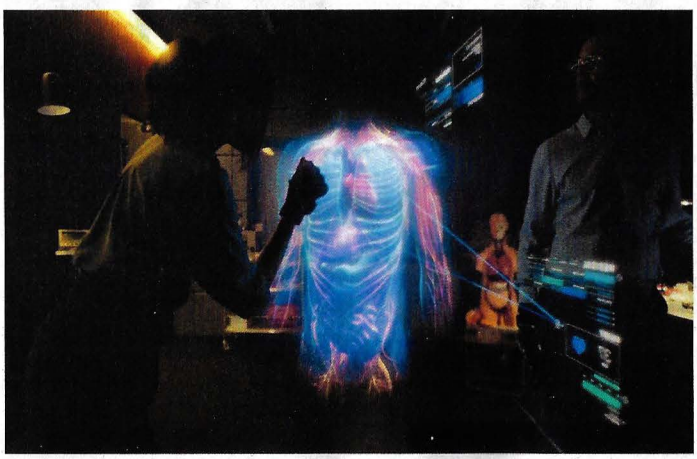
BoxGlass es un estudio ruso especializado en ofrecer experiencias realistas. Pero no por ello deja de lado la parte lúdica, aunque en este caso nos centremos en un producto muy particular: un simulador de esgrima para profesionales de este deporte, con una base está tomada de manos de los expertos y sus movimientos.

Con Oculus Quest como base, la libertad que proporciona permite adoptar una espada real al mando. Consiguen el mismo peso, inercia y sensaciones.

FACEBOOK REALITY LABS

Sin mirar atrás

Plataforma: Oculus
Desarrollador: Facebook
Web: *oculus.com* **INTERÉS:**



Con un artículo a modo de resumen, Andrew Bosworth hizo repaso de 2020 en Facebook Reality Labs. En "No looking back" destaca el éxito de Oculus Quest 2 en popularidad, mientras barría a la primera versión tras siete semanas en el mercado. La red social virtual Horizon se ha puesto en primera línea de los objetivos para 2021, como consecuencia de la COVID-19, junto a nuevos modelos de gafas. Aquí encajan también Spark AR e Instagram, como vehículos para popularizar la Realidad Aumentada.

DEMOS

X-BOOSTER
VIVE, RIFT, INDEX, WMR

Todo el cuerpo se mueve con los puñetazos, ganchos, bloqueos y al esquivar mientras escuchamos nuestra propia música.
www.nivision.org/x-booster

AXE GANG
VIVE, RIFT, INDEX

Esta experiencia cooperativa se divide en episodios y nos enfrenta a robots locos, con un par de hachas en las manos..
www.patreon.com/devzhukov

TERJE HAAKONSEN'S POWDER
VIVE, RIFT, INDEX, WMR

Esquí y otros deportes en primera persona es lo que nos ofrece esta demo llena de velocidad y nieve solo para nosotros.
powdervrgame.com

A veces, las ganas de ver una saga resurgir nos hace ver antes las posibilidades de que fracase. Con «Mass Effect» solo podemos desearle lo mejor. «Hitman» solo tiene que mantener el nivel. Pero, ya no vale más de lo mismo para estar en lo más alto, ¿verdad?

DEMOS

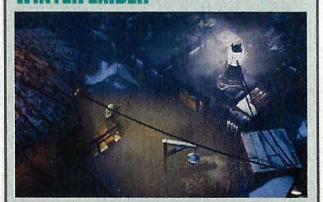
DARK PICTURES: LITTLE HOPE

Otro episodio y una nueva historia llena de misterio, momentos que ponen los pelos de punta y grandes sensaciones.
■ *www.thedarkpictures.com*

OUTRIDERS

«Outriders» también ofrece un adelanto de la acción que promete hacer frente a «Destiny 2» en su mismo estilo.
■ *outriders.square-enix-games.com*

WINTER EMBER



En esta demo tendremos acción y sigilo con un protagonista sin rostro, en un mundo que vive un invierno algo especial.
■ *www.blowfishstudios.com*

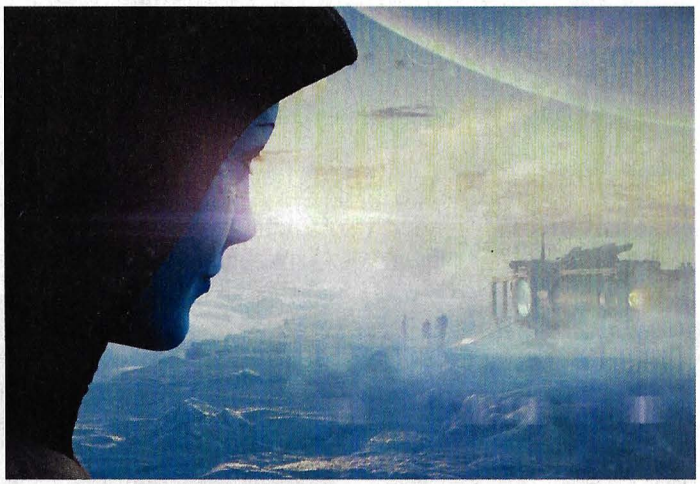
MASS EFFECT

Otra oportunidad para un universo único

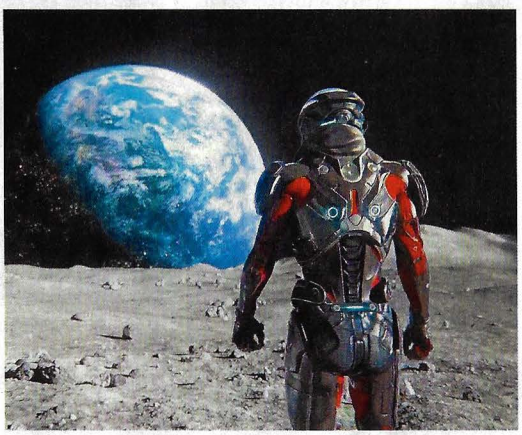
■ **Género:** Rol ■ **Idioma:** Español ■ **Estudio:** BioWare ■ **Disponible:** 2022 ■ **Precio:** Por determinar
■ **Web:** *www.ea.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Michael Gamble, productor de la próxima entrega de «Mass Effect», tuvo a bien hablar del proyecto tras una breve presentación en The Game Awards. Sus argumentos, junto a las imágenes ofrecidas, parecen traer de vuelta todo aquello que enamoró a los seguidores de la trilogía original.

El foco parece puesto en superar lo ofrecido en «Mass Effect: Andromeda». Con un equipo de veteranos que pueda reenganchar a los jugadores desencantados. Shepard o Liara parecían personajes ya olvidados, pero puede que vuelvan de alguna forma. Aunque sin abandonar del todo el juego anterior.



Las esperanzas de muchos aficionados están puestas en que el nuevo «Mass Effect» llegue con un acabado real de superproducción.

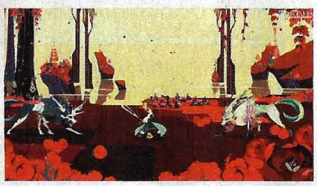


DIARIO DE DESARROLLO

PHANTOM BREAKER OMNIA

La historia de este juego de lucha es protagonista en el segundo diario de desarrollo que ha presentado su desarrollador, Sakari "P".
■ *rocketpandagames.com*

CRIS TALES



Cómo reacciona el mundo de juego es algo que quedó aclarado entre las preguntas que los aficionados hicieron a Modus Games.
■ *CrisTalesGame.com*

CRIMSON DESERT

Los desarrolladores de «Crimson Desert» hablan de los puntos clave que se han mostrado en el tráiler del juego en The Game Awards.
■ *crimsondesert.pearlabyss.com*

HITMAN 3

La narrativa es uno de los puntos fuertes de esta saga, que nos invita a formar parte de ella y buscar nuevos encargos.
■ *youtube.com/user/hitman*

A falta de que algunas compañías se centren en añadir contenidos a sus juegos, los mods son una alternativa. Y también sirven para arreglar fallos. Tal es el nivel de la escena, que vemos parches que añaden Ray Tracing o efectos que jamás llegarán de manera oficial.

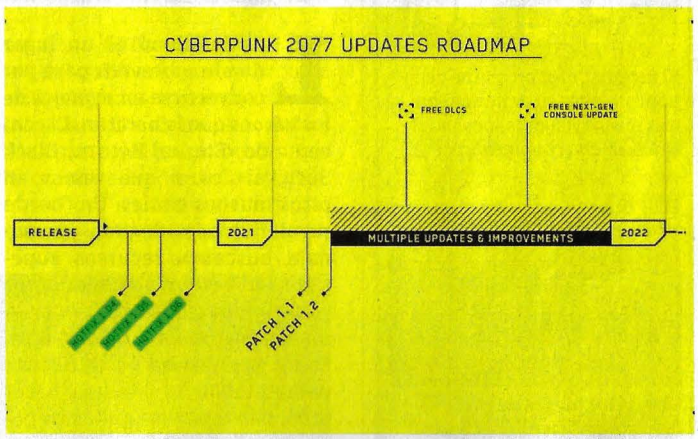
CYBERPUNK 2077

Un plan hasta 2022 y más allá

Género: Rol **Idioma:** Español **Estudio:** CD Projekt Red **Disponible:** 10 de diciembre de 2020 **Precio:** Gratuito **Web:** *www.cyberpunk.net* **INTERÉS:**

Desde que llegó, hemos visto cómo «Cyberpunk 2077» ha recibido varios parches. También apuntamos a los primeros contenidos extra, que adelantan un plan para los próximos años. No nos centraremos aún en el multijugador, pero sí en las declaraciones de sus responsables y el mapa que han publicado.

Tras los tres parches de emergencia, parece que durante este año se centrarán en arreglar las versiones para consolas. Pero por medio veremos nuevas misiones, personajes y más modificaciones no oficiales.



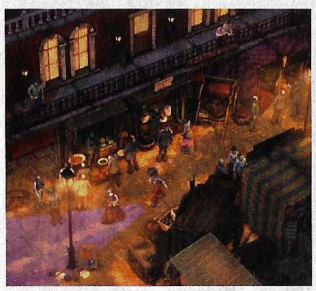
Ni el multijugador ni nuevas misiones parecen prioritarias para CD Projekt Red, aunque en PC tenemos la mejor versión del juego.

DESPERADOS III

Botines y un editor

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Estudio:** THQ Nordic **Disponible:** 9 de diciembre 2020 **Precio:** gratuito **Web:** *desperadosgame.com* **INTERÉS:**

En el lanzamiento de «Desperados III» echamos poco en falta. Pero sus responsables lanzan un editor de niveles en el que podemos crear nuestras propias misiones, compartir partidas guardadas, meter trucos y algunos detalles más. Es una solución sencilla, pero que alarga la vida del juego y permite plantear retos a los amigos.



STAR CONFLICT

Guerras de facciones

Género: Estrategia **Idioma:** Español **Estudio:** StarGem Inc. **Disponible:** 18/12/2020 **Precio:** 9.99 € **Web:** *star-conflict.com* **INTERÉS:**

Con la versión 1.8 de «Star Conflict» ha llegado la solución a algunos errores, pero también se unen nuevas naves a las flotas estelares. Sin embargo, lo más destacable de la nueva actualización son las guerras de facciones.

Veremos batallas y recompensas que abren un nuevo episodio, con niveles según el desempeño y dos opciones de pago.

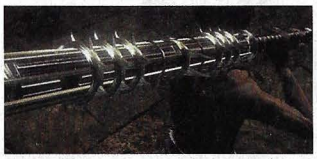
MODS

ASSASSIN'S CREED VALHALLA
EIVOR A LA CARTA

Esta modificación permite cambiar los rasgos de Eivor para tener un protagonista único en el juego.

www.nexusmods.com/assassinscreedvalhalla/mods/24

DARK SOULS 3
BLOODSOULS JUDGEMENT OF ASH



Áreas que explorar, jefes, magias, armas y mucho más llegan a «Dark Souls 3» con este mod tan especial.

nexusmods.com/darksouls3/mods/748

STAR WARS BATTLEFRONT II
LA PRECUELA

Un contenido no oficial para el juego de EA, que complementa su historia.

nexusmods.com/starwarsbattlefront22017/mods/4620

FALLOUT NEW VEGAS
THE FRONTIER

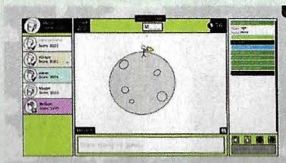
Los restos de Portland son escenario de un nuevo enfrentamiento con tres tramas y decenas de misiones.

nexusmods.com/newvegas/mods/68009

El salto del tablero a la pantalla del PC parece cada vez menos traumático. Encima, si los juegos ofrecen acceso gratuito, se acaban pronto las excusas. Por supuesto, también tenemos opciones de pago para ampliar la experiencia y candidatos de géneros variados.

ACTUALIZADOS

SCRIBBLE IT!



El juego de dibujar que no tiene fronteras sigue su evolución con más modos y nuevos contenidos
■ *detach-entertainment.com*

WGT GOLF

Uno de los juegos de golf más espectaculares, en acceso anticipado, con mejoras semanales.
■ *www.wgt.com*

CAUSA, VOICES OF THE DUSK

Después de los retos navideños, seguimos probando el modo competitivo que llegó en 2020.
■ *playcausa.com*

GUARDIAN CHRONICLE

Guardianes, mejoras de interfaz y optimización de servidores.
■ *store.steampowered.com/app/1338610/Guardian_Chronicle*

DESTINY 2

La temporada 13 sigue con la evolución de la Estasis como nuevo elemento en su renovado universo.
■ *bungie.net*

ETERNAL RETURN: BLACK SURVIVAL

Supervivencia en solitario, con amigos y con posibilidades

■ **Género:** Acción ■ **Idioma:** Español (latino) ■ **Estudio:** Nimble Neuron ■ **Lanzamiento:** Acceso anticipado
■ **Web:** *playeternalreturn.com* **INTERÉS:**

Lumia Island es un lugar donde sobrevivir pasa por convertirse en el mejor de los héroes que la habitan. El concepto de «Eternal Return: Black Survival» es el que vemos en otros muchos títulos. Un "battle royale" donde elegimos personaje, buscamos recursos, superamos al resto de competidores y, sin embargo, nos enfrenta a un enemigo final. Además, ofrece un abanico de posibilidades para entablar amistades y hacer piña. Con retos que podemos ponernos unos a otros y elementos que intercambiar. A esto se une coleccionar recursos con los que mejorar el equipamiento.

El número de personajes disponibles no ha parado de crecer desde que empezaron las versiones de prueba a principios de 2020. Todos con características que los diferencian por fuera y en acción. Aún en acceso anticipado, el juego tiene ya muy buenos argumentos para engancharnos antes de convertirse en todo un éxito.

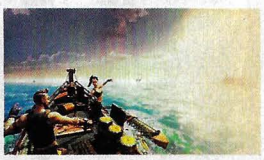
Haz amigos o enfréntate en solitario al resto de aspirantes, mientras modificas tu equipo y buscas al jefe final para el combate más épico de la partida.

APÚNTATE A LA BETA

PROJECT-V

Vela Games tiene en sus filas veteranos de EA o Riot. «Project-V» está enfocado al multijugador cooperativo, con toques de «League of Legends» y un mundo online persistente. Las fases de prueba están a disposición de quien se apunte en su web, consiguiendo contenido exclusivo, información y la oportunidad de participar en futuras fases del desarrollo.
■ *vela.games*

AGE OF WATER



Los responsables de «War Thunder» tienen otra apuesta. Gaijing Entertainment nos lleva ahora a un mundo inundado, con barcos que navegan aguas peligrosas. El juego nos permite luchar contra piratas, buscar entre los restos de la civilización anterior y llevar mercancías. Todo ello con enemigos controlados por el juego, en cooperación con otros jugadores o en solitario.
■ *ageofwater.net*

Usar los videojuegos para algo más que divertir es la meta de muchos creadores. También llegan a tocar la fibra sensible. Y no nos falta sitio para rascarnos el bolsillo con una edición coleccionista muy rolera y otros objetos que añadir de colección, aunque sea por piezas...

BLOODLINES 2 COLLECTOR'S ED.

Contenido que va más allá del juego para ordenador

Género: Rol **Idioma:** Castellano **Compañía:** HardSuit Labs/Paradox Interactive **Disponible:** Por determinar **Precio:** 169.99 €
Web: *paradoxplaza.com* **INTERÉS:**

Este 2021 nos van a chupar la sangre. Con «Bloodlines 2», el juego basado en "Vampire The Masquerade", que ya tarda demasiado en llegar, para tristeza de los aficionados. Aparte de esto, Paradox Interactive tiene en su tienda unas cuantas versiones especiales del juego. Con una que brilla por encima de todas las demás.

La edición coleccionista incluye una figura en resina de Elif, con 28 cm de altura y una buena forma de conocer al personaje. También encontraremos un mapa de Seattle tamaño póster, la banda sonora en vinilo de siete pulgadas o una caja de metal. Entre los elementos digitales, aparte del juego, tendremos la quinta edición de las reglas, atuendos, un libro de arte, el pase de temporada y mucho más.

El detalle de incluir las reglas del juego de rol tradicional, aunque sea digital, nos ha encantado. Y seguro que a los fans del juego de tablero también les parecerá una idea realmente buena.

DE COMPRAS

NIER:AUTOMATA

Por 3399 dólares quizá podamos llevarnos a casa una reproducción de lujo que celebra el 10º aniversario de la serie «NieR».
prime1studio.com

XPLANE 11

Esta edición con los aeropuertos de Aerosoft hace de Xplane un objeto de culto para los aficionados a la aviación en PC.
amazon.es

DESTINY 2

El nómada nos aguarda en forma de figura hecha de PVC, con 26 cm de alto y hecho por Numskull Designs. Cuesta 69,95.
www.game.es

PARA TU COLECCIÓN

PUZLES VARIADOS

Sí, puzles. Piezas con las que montar puzles con imágenes de nuestros juegos favoritos, películas y más. «Cyberpunk 2077», «Assassin's Creed Valhalla», «Doom Eternal» o «The Witcher 3». El acabado, la presentación y que tienen 1.000 piezas son un reclamo para regalar o decorar la casa.
game.es

LECTURAS

STUDIES: VIDEOJUEGOS Y CONFLICTOS INTERNACIONALES

Alberto Venegas Ramos y Antonio César Moreno Cantano son doctores en historia y docentes. Este libro es un referente al analizar los juegos como herramienta política. Trata de reflexionar sobre cómo se representan y popularizan revoluciones y otros conflictos a través del videojuego, a 19.95€.
www.heroesdepapel.es

Evento: Circuito de invierno **Juego:** Apex Legends **Compañía:** Electronic Arts **Fecha:** Desde 15 de enero 2021 **Web:** *www.ea.com*

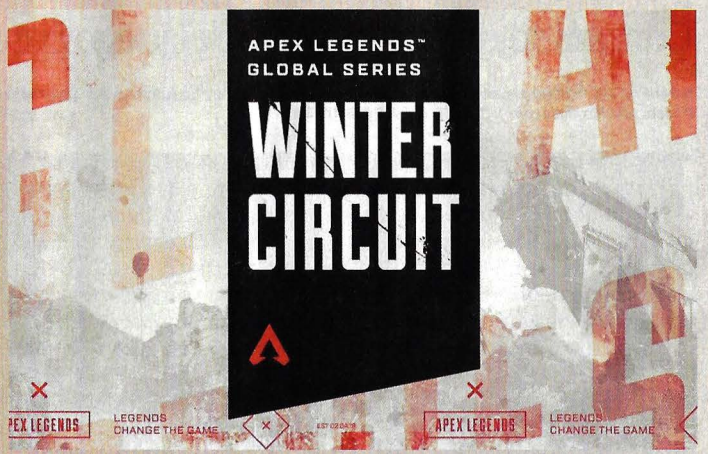
APEX LEGENDS PASA DE FASE

Abierto a de participantes todo el mundo, el circuito de invierno de «Apex Legends» ofrece una bolsa de 750 000 $ en premios.

El juego de Electronic Arts ha inaugurado su circuito de invierno en las Apex Legends Global Series, en activo desde el pasado 15 de enero.

Dividido por regiones, con un número variable de participantes en cada una, el evento se ha extendido por todo el mundo con retransmisiones en Twitch y Youtube. Su alcance es global, y celebrará las últimas eliminatorias previstas el 28 de marzo. Entre medias, los torneos online y clasificatorios ofrecerán distintas fases para todos los equipos participantes.

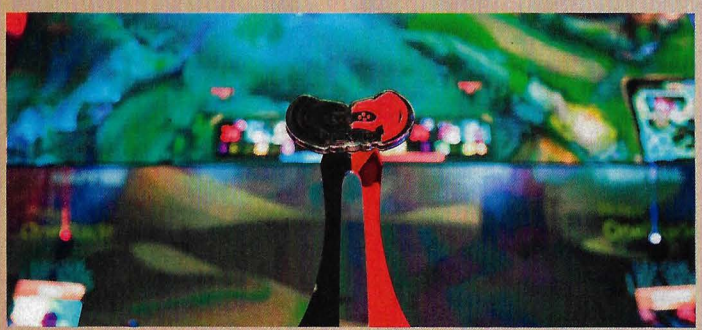
Aún quedan oportunidades para entrar en el circuito, en el que los premios llegan a 750.000 dólares en su bolsa. Una cifra nada despreciable y que demuestra la apuesta de sus responsables por su particular estilo competitivo, donde el PC es la plataforma elegida.



Evento: SuperLiga Orange **Juego:** League of Legends **Compañía:** Riot **Fecha:** Desde 18 de enero 2021 **Web:** *lvp.global*

SIGUE LA SUPERLIGA

«League of Legends», pese a ser ya uno de los títulos competitivos más veteranos en el universo eSports, sigue en lo más alto.



SUPERLIGA Orange

Conseguir 47 000 usuarios concurrentes en el arranque de la Superliga de «League of Legends» es la confirmación de que el juego de Riot sigue de moda y la pandemia solo ha provocado un cambio de formato en su panorama competitivo. Pero no es la única cifra de la que está orgullosa la LVP, que ha confirmado que más de 300 000 espectadores siguieron el principio de temporada. Un 13% más que en lo más alto de la competición, en verano de 2020.

Vodafone Giants, MAD Lions, Team Queso, BCN Squad, S2V Esports, Cream Real Betis, eMonkeyz, UCAM Esports, G2 Artic y el vigente campeón, Movistar Riders, siguen adelante en una carrera que aún no tiene fecha final, pero parece confirmado que será en un evento online.

SALÓN DE LA FAMA

MARC "STAKE" BOSCH

El año pasado vimos la entrada de Vodafone Giants en «Rocket League» con un nuevo equipo, formado por Samuel "Zamué" Cortés, Damian "Tox" Schaefer y Marc "Stake" Bosch. Estos se unieron a Ibrahim "Wolf." Ben y el entrenador, Francisco "Arleyobi". "Stake" es una de las estrellas que más brillan.

Venía de ganar las finales de ESL Masters España Temporada 6 y el Desafío NZXT Temporada 3. Ya con Giants ha conseguido primeros puestos en eventos de RLCS, así como una segunda posición en el Rocket League Summit 2 de Europa. Su objetivo es permanecer entre los cuatro mejores conjuntos del continente.

Stake es parte de la apuesta de Vodafone Giants por «Rocket League», en paralelo a su incursión en los juegos de lucha.

Club: Movistar Riders **Juego:** League of Legends **Competición:** Varias **Web:** *riders.gg*

RENOVACIÓN EN MOVISTAR RIDERS

Tras una etapa de éxitos, Movistar Riders toma una arriesgada decisión con la renovación de su equipo oficial de «League of Legends».

Tras vencer en el último Summer Split de la Superliga Orange, en Movistar Riders decidieron renovar su plantilla de «League of Legends». Su director, Josh Smith "Jarge", hace una apuesta arriesgada.

Los jugadores elegidos para la nueva etapa cuentan con experiencia en la competición. Con Pedro José "Marky" Serrano, que viene de la cantera Movistar Riders Academy. Le acompañan Nubar "Maxlore" Sarafian, Jungla, Serkan "xKenzuke" Atilgan, Mid, Michael "Rayito" Curtet, ADC y Raymond "Kasing" Tsang como Support.

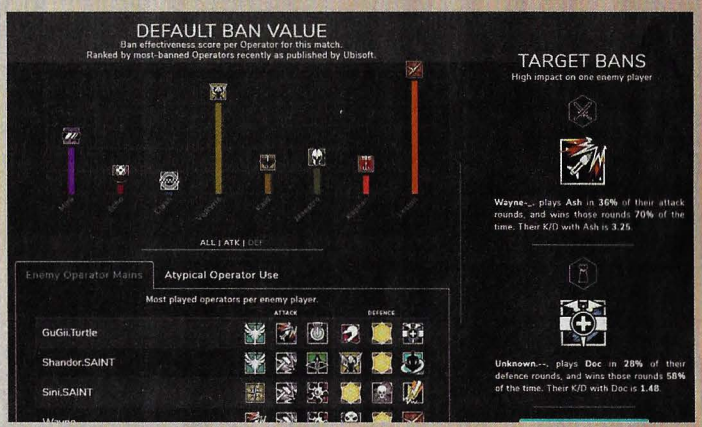
Juego: Rainbow Six Siege **Compañía:** Overwolf **Precio:** Gratis **Lanzamiento:** ya disponible **Web:** *go.overwolf.com*

R6 ANALYST

Controlar a los tramposos en las miles de partidas que se disputan en las competiciones no es fácil. Pero hay herramientas que ayudan mucho.

Desde la escena competitiva se vigila que las partidas sean lo más limpias posible. De ahí que ayudas como «R6 Analyst» sean una ayuda.

En «Rainbow Six Siege», ayuda a gestionar las sugerencias de eliminación para tramposos, basadas en el rendimiento en partidas anteriores, y proporciona mucha información con un registro por mapas. También tiene un sistema de clasificaciones con estadísticas detalladas de todos los jugadores, punto fuerte de «R6 Analyst».



LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS

LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*

ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios. **Web:** *play.eslgaming.com/spain* **Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*

OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos. **Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

EL TERMÓMETRO

CALIENTE

LEC 2021

El campeonato europeo de «League of Legends» se celebra entre el 22 de enero y el 14 de marzo en Alemania, como primer Split del año.. *lolesports.com*

R6 SIX INVITATIONAL

El Six Invitational 2021 de «Rainbow Six» tiene fecha y lugar de celebración. Está marcada del 9 al 21 de febrero, a celebrar en París. *www.ubisoft.com*

TEMPLADO

ASPECTOS EN R6

Ya están disponibles los nuevos aspectos del "r6 share", para los rangos 2 y 3 de «Rainbow Six Siege.». *www.ubisoft.com*

BRAWLHALLA

Magyar, el fantasma de la armadura, es una de las últimas incorporaciones a «Brawlhalla» y se convierte en la 52ª leyenda disponible para el juego de Ubisoft. *www.ubisoft.com*

FRÍO

OVERWATCH 2

La espera por la segunda parte de «Overwatch» parece no tener una fecha final. Salvo sorpresa en BlizzcOnLine, que se celebra 19 y 20 de febrero. *blizzcon.com*

COUNTER STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

Cambios en «CS:GO» pasan por la eliminación de bots en el competitivo. Algo recibido con división de opiniones. *counter-strike.net*

EN PORTADA

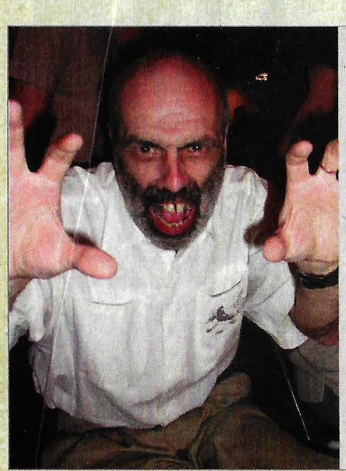
DEVIL INSIDE

El espectáculo del horror... ¡en directo!

MICROMANÍA 62, TERCERA ÉPOCA

Cryo estaba en lo más alto hace 20 años y apostaba por una gran diversidad de proyectos, entre los que estaba «Devil Inside», un juego de acción y aventura que combinaba el "survival horror" con el espectáculo de TV. Original y divertido a tope.

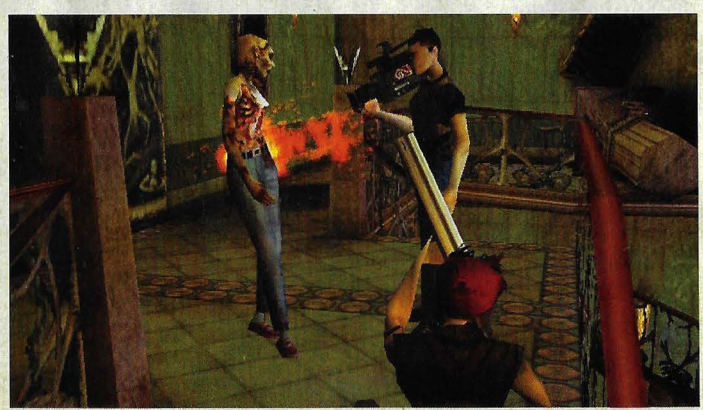
Hace 20 años, tras la saga «Alone in the Dark» y los primeros títulos de «Resident Evil» parecía que todo estaba dicho sobre el "survival horror"... hasta que llegó «Devil Inside». Gamesquad se formó a partir de la unión de varios veteranos de Infogrames que participaron en la primera saga, y Cryo se encargó de la producción y la distribución de un título que pudimos ver en un avance especial en el número 62 de Micromanía. Nos gustó tanto su surrealista combinación de acción, survival y reality televisivo que no pudimos menos que darle la portada de ese mes, mientras disfrutábamos de la charla con Hubert Chardot, director y guionista de «Devil Inside», que nos contó algunos de sus secretos a la hora de abordar un proyecto como éste, así como el duro trabajo que había tenido Gamesquad durante casi tres años para desarrollarlo.



EL PERSONAJE

HUBERT CHARDOT

El guionista de la mítica saga «Alone in the Dark» se unió a Gamesquad y Cryo para trabajar en «Devil Inside», pero su trabajo abarca muchos más títulos. De «Eternam» a «Shadow of the Comet» o la adaptación a videojuego de «Abierto hasta el Amanecer». Hace más de una década que no está involucrado en guiones de juegos, dedicándose principalmente a la enseñanza.



El curioso "combo" de "reality" de televisión y survival horror nos descubría una original aventura plagada de acción, horror y humor negro.

DESTACADO

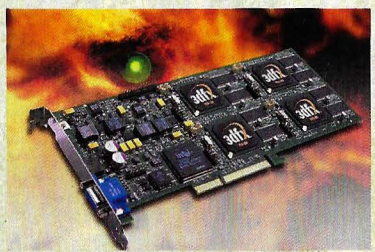
EL MEJOR SOFT ESPAÑOL

La segunda Edad de Oro de los juegos en España

Sí, tras la época de los 8 y 16 bit, la industria española del desarrollo vivía una segunda Edad de Oro hace 20 años. Así que era el momento ideal para realizar una panorámica sobre estudios, proyectos y juegos en desarrollo, y plasmarlos en un informa especial que mostrara la realidad del software español a la sazón. De «Commandos 2» a «Blade». De «La Prisión» a «Praetorians». De «Runaway» a «PC Ciclismo». Una explosión de producción y talento que es difícil que se repita. Menos mal que nos queda el indie...

EL ARGOT 3D

Los juegos 3D ya llevaban un buen tiempo asentados como el estándar del diseño y desarrollo, pero estábamos aún en los comienzos y muchos términos se seguían escapando al gran público. ¿Antialising? ¿Alpha Blending? ¿Glide? ¿OpenGL? ¿Pipeline? ¿Filtrado anisotrópico? Había que ponerse manos a la obra y dar un repaso por todo el argot 3D del momento.



MICROMANÍA 62 TERCERA ÉPOCA

En el número 62 continuábamos con algunos reportajes iniciados en el número anterior, y disfrutábamos de algunos clásicos del momento.

EMULADORES (II)

Seguíamos repasando la historia de las primeras máquinas recreativas gracias a la magia de los emuladores en PC. ¡Qué recuerdos antes y ahora!

THE NOMAD SOUL

El primer gran título de David Cage. La imagen de David Bowie marcó el punto de inflexión para usar nombre de actores famosos en los futuros juegos de Cage.

RUNE

Humanhead quería descubrirnos la mitología nórdica con un juego de acción que quería ser brutal y competir con el gran juego de acción "made in Spain": «Blade».

SOLDIER OF FORTUNE

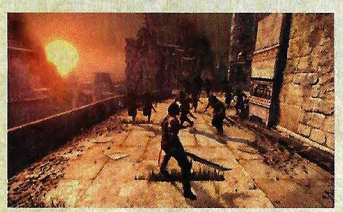
Los más veteranos fans de la acción recordarán la saga «Soldier of Fortune» con gran cariño. Hoy, otras sagas han tomado el relevo de la acción bélica más realista.

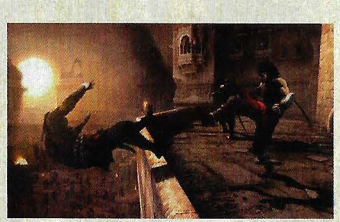
EN PORTADA

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS OLVIDADAS

La madurez del Príncipe, tras sus tres aventuras

Hasta que apareció «Las Arenas Olvidadas» muy pocos habíamos oído hablar del termino "intercuela". Algo así como una historia que se sitúa entre otras dos ya contadas. Era el caso del nuevo juego de «Prince of Persia» que ocupó la portada de Micromanía, en el número 181, hace diez años. En este juego, aparte de la trilogía canónica de las Arenas del Tiempo, Ubisoft nos contaba la historia que transcurría entre «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero». En el reportaje de avance en que contábamos las principales claves del nuevo juego descubríamos a nuevos enemigos, como el Charger, los combates multitudinarios, la aparición de un hermano del Príncipe... Un montón de detalles con los que los guionistas de la saga querían cerrar el círculo de la misma, con vistas a un nuevo reinicio de «Prince of Persia» en el futuro.





«Las Arenas Olvidadas» se convertía en una "intercuela", llenando los huecos entre «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero», tras la trilogía.

MICROMANÍA 181, TERCERA ÉPOCA

Tras la finalización de la trilogía de las Arenas del Tiempo, la saga «Prince of Persia» nos sorprendió con un título extra que venía a cubrir aquellos huecos de la historia que elevó la saga a nuevo clásico. Y tan bueno era que apareció como portada.

EL PERSONAJE

JORDAN THOMAS

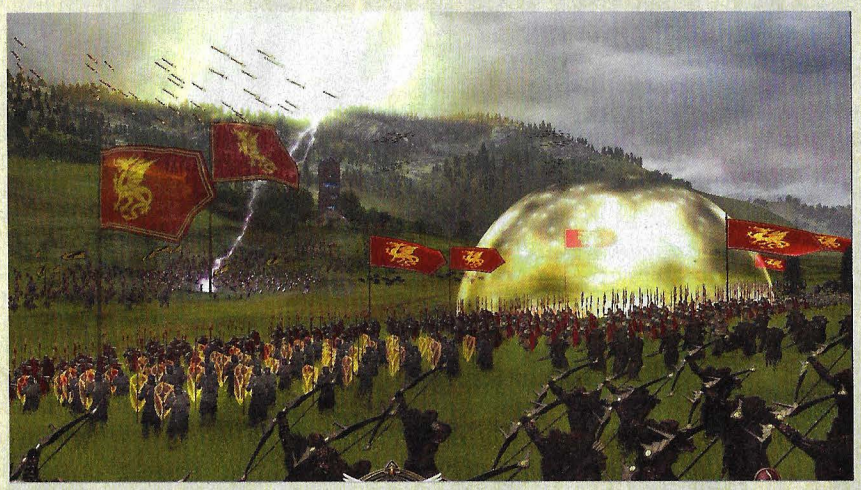
El director creativo de «BioShock 2», pese a su juventud, ya era hace diez años un veterano de la industria del desarrollo. Además de en «BioShock», como diseñador, y «BioShock Infinite», había participado en el diseño de juegos como «Thief: Deadly Shadows» (2004) o «Drakan: Order of the Flame» (1999). Su último proyecto como director ha sido «The Blackout Club» (2018).

DESTACADO

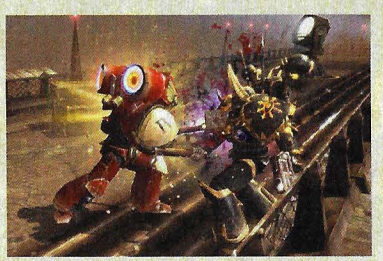
EL REY ARTURO

Estrategia, rol y mitos artúricos en el PC

Aunque FX Interactive había tomado por bandera la saga «Imperivm», como la más destacada de su catálogo en el género de la estrategia, también quiso apostar por el rompedor concepto que «El Rey Arturo» quería aportar, sumando además elementos de rol y acción a un estilo que habíamos visto, además de en «Imperivm», en otras series como «Total War». En «El Rey Arturo» se tomaban las leyendas, personajes y mitos artúricos como eje para desplegar un espectáculo fascinante de batalla masivas , al tiempo que podíamos crear ejércitos increíbles que combinaban tácticas militares y poderes sobrenaturales. Un juego realmente único, cuyas características adelantábamos en un reportaje exclusivo.



LOS MEJORES DE 2009



Llegaba el momento, como todos los años, de echar la vista atrás y hacer memoria de lo que acontecido en los doce meses anteriores. Así que en el número 181 tocaba hacer la preselección de los títulos más destacados de 2009, de cara a la votación de los lectores y la elección de los mejores del año en cada categoría y género. De «Borderlands» a «Modern Warfare 2».

MICROMANÍA 181 TERCERA ÉPOCA

Seguíamos con la celebración del 25 aniversario de Micromanía, mientras empezábamos a catar algunos juegos que serían clasicazos...

BIOSHOCK 2

2K Marin tomaba el relevo del equipo original de «BioShock» en una continuación que quería llevar la utopía de Rapture a un nuevo nivel de jugabilidad.

25 AÑOS DE MICROMANÍA

Poníamos en marcha un concurso que duraría varios meses, tomando algunos de los iconos más recordados del software español como elemento de guía.

DARK VOID

Muchos jugadores se entusiasman con los títulos que hacen de la originalidad su bandera, y hay que reconocerque «Dark Void» tenía para dar y tomar.

SPEC OPS: THE LINE

«The Line», pese a su «Spec Ops» delante, rompía totalmente con la saga, para ofrecer una aventura bélica inspirada por "El Corazón de las Tinieblas", de Conrad.

CLÁSICOS DE VUELTA

SILENT HILL 4: THE ROOM

Aunque no sea la estrella de la saga «Silent Hill», su cuarta entrega intentó renovar bastante la jugabilidad y el concept, y puede volver a recordarlo por 10 eurillos.
■ *www.gog.com/game/silent_hill_4_the_room*

NEW WORLD COMPUTING BUNDLE

Más de 25 años han pasado del lanzamiento de estos clásicos de New World Computing, ahora juntos por poco más de 12 euros: «Wetlands», «Planet's Edge» y «Zephyr».
■ *www.gog.com/game/new_world_computing_bundle*

HERETIC + HEXEN COLLECTION

Seguro que los fans del «Doom» original también recuerdan a «Hexen» y «Heretic». El primero incluye en este pack, además, dos expansiones. Por solo 10 euros.
■ *www.gog.com/game/heretic_hexen_collection*

Empezamos enero con tantas buenas noticias que no cabe duda de que 2021 va a ser uno de los mejores años retro de los últimos tiempo. ¿No lo tienes claro? Pues mira, mira...

¡CONSIGUE TU MÁQUINA CLÁSICA!

RECREATIVAS ARCADE1UP

Arcade1Up anuncia seis nuevas máquinas en el CES 2021

■ **Hardware:** Recreativas clásicas ■ **Idioma:** Por confirmar ■ **Estudio/compañía:** Arcade1Up ■ **Lanzamiento:** 2021 (por confirmar)
■ **Precio:** Por confirmar ■ **Más información:** *arcade1up.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Durante el pasado CES Arcade1Up hizo, como es habitual, el anuncio de nuevas recreativas licenciadas con colecciones de juegos clásicos. La variedad va desde las recreativas Legacy Edition, dedicadas a colecciones de Atari, Bandai Namco y Capcom, con juegos que van desde «Asteroids» o «Tempest», a «Galaxian», «Pac-Man» o «Galaga», hasta «Street Fighter », «Ghosts'n Goblins» o «Strider». Otras tres son las Rare –«Killer Instinct», «Battletoads»–, «Dragon's Lair» –que incluirá también «Space Ace»– o las dedicadas a cuatro jugadores, una basada en «Pong» y otra de Marvel, con «X-Men» y otros juegos.

Seis nuevas recreativas de Arcade1Up fueron anunciadas en el CES. De momento no se ha confirmado fecha de lanzamiento ni precio, pero vaya pintaza.

EL 2021 SERÁ UN AÑO RETRO CON SABOR ESPAÑOL

RETRO GOLDEN AGE

Zerouno Games, productora y distribuidora de proyectos indie españoles, tiene como uno de sus grandes objetivos para 2021 el lanzamiento de «Retro Golden Age». Todo es aún bastante secreto, pero dicen que la idea es hacer un viaje a la edad del oro del desrrollo del videojuego español, adaptando juegos a los sobremesas y portátiles actuales.
■ *zerounogames.com*

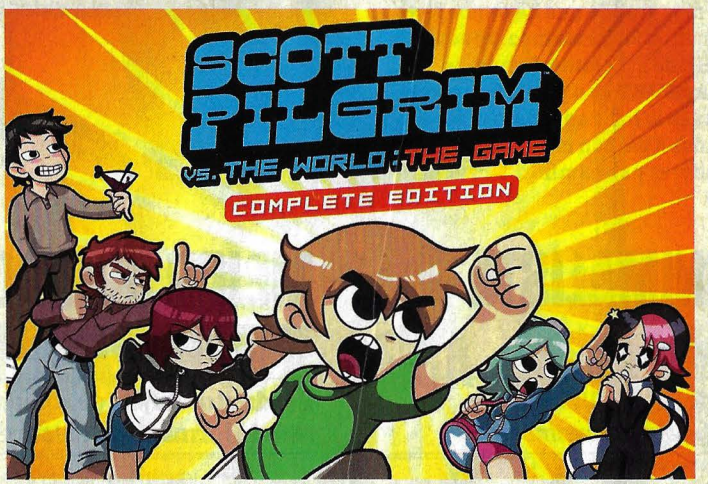
¡YA ESTÁ AQUÍ LA EDICIÓN COMPLETA!

SCOTT PILGRIM VS. THE WORLD

¡El regreso del héroe adolescente!

■ **Género:** Acción/Aventura ■ **Idioma:** Español (textos) ■ **Estudio/compañía:** Ubisoft ■ **Lanzamiento:** Ya disponible
■ **Precio:** 14.99 € ■ **Más información:** *ubisoftconnect.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Las novelas gráficas de Scott Pilgrim se convirtieron, en la primera década de los 2000, en una saga de culto entre miles de fans de todo el mundo. Justo cuando concluyó su edición aparecieron la película –Scott Pilgrim vs. The World– y el juego. Y ahora, tras cumplirse el décimo aniversario del juego, Ubisoft ha lanzado la Edición Completa, que incluye el juego original junto a los contenidos descargables de Knives Chau y Wallace. Acción, plataformas, aventura, romance, música y todos los personajes conocidos por los fans están de regreso, con una edición que no solo sigue siendo divertida y jugable, sino que ha salido a un precio fantástico.



Con diez años a cuestas, el título de Ubisoft es ya un clásico. Ahora ha llegado la Edición Completa, que incluye el contenido de Knives Chau y Wallace.

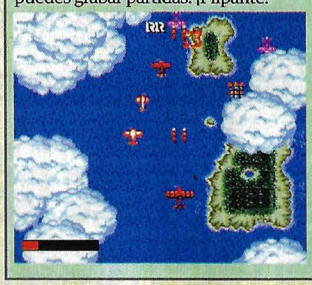
LA WEB DEL MES

RETROGAMES.CC

Si estas navidades nadie te ha ragalado una miniconsola retro, puedes disfrutar de juegos clásicos en tu PC. Solo tienes que entrar en Retrogames (*www.retrogames.cc*) y disfrutar, en emulación directa sobre tu navegador, de clásicos de multiples consolas de Nintendo, SEGA, NEC, Atari, MSX, Neo Geo Pocket y más. Hasta de cientos de máquinas recreativas. Cuenta con una inmensa base de títulos que se va ampliando constantemente.

■ *www.retrogames.cc*

Si quieres disfrutar de la experiencia al máximo es posible jugar a pantalla completa. Además, funciona con mando o teclado y puedes grabar partidas. ¡Flipante!



BLOODSTAINED SE (RETRO) ACTUALIZA

NUEVO MODO RETRO Y KINGDOM CROSSOVER PARA EL JUEGO DE ARTPLAY

«Bloodstained. Ritual of the Night» fue uno de los juegos más divertidos que pudimos disfrutar hace un par de años, pero sigue aportando novedades a los fans. La última es el estreno del modo retro, o clásico, con todo el mundo de juego con estética de 8 bit. El Kingdom Crossover es un cruce con «Kingdom: Two Crowns», que incluye además un nuevo jefe.

¿QUIERES JUGAR A LO GRANDE?

AOC AGON AG493UCX

Producto: Monitor gaming **Precio:** 1089 €
Más información: AOC
Web: *eu.aoc.com*

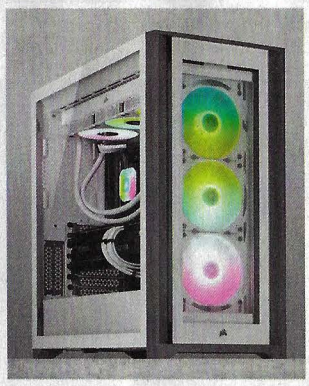
No estamos seguros de que el AGON AG493UCX sea el monitor de formato panorámico más grande que hayamos visto, pero podría serlo perfectamente. Su formato 32:9 y sus 49" es como combinar dos pantallas QHD de 27" enuno. Tiene **120 Hz de frecuencia, 1 ms MPRT, displayHDRT 400 y FreeSync Premium Pro**. Su resolución de 5120x1440 lo hace apto para jugar a lo grande, con función PiP y conmutador KVM con múltiples fuentes de entrada y USB-C. Ideal para creadores y streaming.
INTERÉS

HIPNÓTICO Y MINIMALISTA

CORSAIR 5000X RGB

Producto: Chasis ATX PC **Precio:** desde 189.90 €
Más información: Corsair **Web:** *www.corsair.com*

Corsair lanza su nueva línea de chasis ATX semitorre con la línea 5000, de los que destaca el modelo tope de gama, el 5000X RGB. Disponible en blanco y negro, usa el mismo sistema de gestión de cableado Corsair RapidRoute que debutó en la serie 4000. Tiene **tres ventiladores SP120 RGB Elite Airguide incluidos**, con 8 LED controlados por iCUE, y un interior de diseño optimizado.
INTERÉS



MEJOR SONIDO PARA JUGAR

CREATIVE SOUNDBLASTER Z SE

Producto: Tarjeta de sonido **Precio:** 99.99 €
Más información: Creative **Web:** *es.creative.com*

La nueva incorporación de Creative a su serie Z es la SoundBlaster Z SE. Incluye **nuevos perfiles optimizados de sonido para juegos competitivos** como «Fortnite», «Apex Legends», «League of Legends», «Overwatch» y muchos otros. Cuenta con soporte de sonido virtual 7.1 y envolvente discreto 5.1, un SNR de hasta 116 db, codificación DTS Connect y Dolby Digital Live, con sonido de 24 bit.
INTERÉS

PORTÁTILES DE VANGUARDIA

ACER NITRO 5

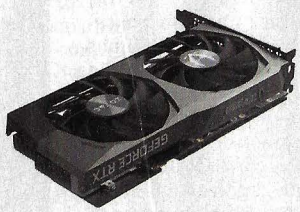
Producto: Portátil gaming **Precio:** desde 1299 €
Más información: Acer **Web:** *www.acer.com*

La línea Nitro, de portátiles gaming de Acer, se actualiza con dos nuevos modelos Nitro 5, de 15 y 17 pulgadas. Pueden incorporar **desde Ryzen R7 hasta los nuevos Ryzen 9 5900H, llegando también hasta un tope de gráfica GeForce RTX 3080** y hasta 32 GB de RAM DDR4.Estarán disponibles desde este mismo mes de febrero, en distintos precios según la configuración y el modelo.
INTERÉS

LAS RTX 30 SE COMPRIMEN

ZOTAC GAMING GEFORCE RTX 3060 TWIN EDGE OC

Producto: Tarjeta gráfica **Precio:** Por determinar
Más información: Zotac **Web:** *www.zotac.com*



Como suele ser habitual con las gráficas de nueva generación, Zotac es uno de los primeros en anunciar la disponibilidad de varios modelos de la RTX 3060, desde este mes de febrero. Entre los tres anunciados destaca la **Twin Edge OC –con overclocking–. Tiene un tamaño de 224.1 mm**, ventiladores duales de 90 mm y 11 aspas, y un disipador de aluminio con tres tubos de cobre de 6mm.
INTERÉS

LA FAMILIA LEGION SE PONE AL DÍA

LENOVO LEGION

Producto: Portátiles gaming **Precio:** desde 1099 € (Legion 5)
Más información: Lenovo **Web:** *www.lenovo.com/es*

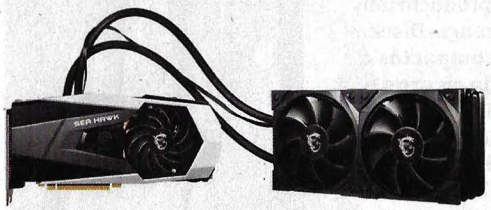
A partir de la próxima primavera estarán disponibles los nuevos modelos de la gama Legion de Lenovo. En el CES se anunciaron los portátiles de serie 5, 5 Pro, 7 y Slim 7, que **se basarán en los nuevos procesadores AMD Ryzen, combinados con gráficas GeForce RTX**. Sus múltiples configuraciones arrancarán a precios muy atractivos, como los 1099 € del Legion 5 o los 1499 € del Legion 7.

INTERÉS

REFRIGERACIÓN TOTAL EN TU GRÁFICA

MSI RTX 30 SEA HAWK X

Producto: Tarjeta gráfica **Precio:** Por determinar
Más información: MSI **Web:** *es.msi.com*



Es, sin duda, una de las tarjetas gráficas para PC más llamativas de la nueva generación. La RTX 30 Sea Hawk X de MSI se basa en un **sistema híbrido de refrigeración líquida y por aire**. Usa un ventilador en la tarjeta, combinado con un radiador de 240mm que cuenta con dos ventiladores Torx 4.0 de 120 mm. **Algo perfecto para OC.** Están por confirmar los modelos y precio.

INTERÉS

¿UN TELEVISOR PARA "GAMERS"?

PANASONIC JZ2000

Producto: Televisor OLED **Precio:** Por determinar
Más información: Panasonic **Web:** *www.panasonic.com*

Panasonic anunciado el JZ2000 como un TV dirigido no solo a los que gustan de disfrutar de la máxima calidad visual en cine, sino también en juego. La clave es el procesador HCX Pro AI que optimiza la calidad de imagen y sonido en función del contenido. Su **sistema Game Mode Extreme** reduce la latencia, es compatible HDMI 2.1 VRR y HFR y tiene un panel master OLED.

INTERÉS

TECNOGAMING

THERMALTAKE AH T200 PINK

Sí. Es rosa. Thermaltake **ha actualizado su gama de chasis micro ATX AH T200 con un modelo de color rosa**. Sus características restantes no difieren de los otros modelos disponibles, como su cristal templado frontal de 3 mm o sus dos cristales templados laterales de 4 mm.
www.thermaltake.com

RAZER PROJECT BROOKLYN

Es algo revolucionario. La Razer Project Brooklyn es **un diseño futurista basado en la silla gamer Iskur, que incorporaría una pantalla de 60" ultrapanorámica táctil**. Tendría ángulos de visión de 180º, paneles en los reposabrazos para teclado y ratón e iluminación RGB.
www.razer.com

TOUGHDESK 500L RGB BATTLESTATION

Thermaltake **se empeña en que juguemos a lo grande sin límite**. Es la razón de ser de su Toughdesk 500L RGB Battlestation. Incluye regulación de altura por sistema eléctrico, gestión de cableado, superficie totalmente cubierta por una alfombrilla RGB y capacidad multimonitor.
www.thermaltake.com

MSI GE76 RAIDER DRAGON "TIAMAT"

MSI ha presentado su nueva gama de portátiles gaming para 2021 entre los que destaca este GE76 Raider edición "Tiamat". **Su configuración se basada en un i9 10980HK, 32 GB de RAM, gráfica RTX 3080 o 3070**, WiFi 6E y refrigeración MSI Cooler Boost 5. No, no es barato.
es.msi.com

EL PRIMERO EN SU GAMA

SAMSUNG GALAXY CHROMEBOOK 2

Producto: Chromebook
Precio: desde 549 dólares
Más información: Samsung **Web:** *samsung.com/es*

La aparición de un nuevo modelo de Chromebook en el mercado no suele ser algo sorprendente, pero Samsung sí lo ha conseguido consu Galaxy Chromebook 2. La razón es que se trata del **primero con pantalla QLED y concepto convertible, y se ofrece en dos versiones**, de 13.3" , con Core i3 de 10ª generación y hasta 8 GB de RAM, o con Intel Celeron. Incorpora WiFi 6, Bluetooth 5.0, dos USB C, slot para micro SD, panel táctil y es compatible con lápices electrónicos.

INTERÉS

EFICIENCIA Y VELOCIDAD

THERMALTAKE TOUGHFAN 12 TURBO

Producto: Ventilador **Precio:** desde 24.90 €
Más información: Thermaltake **Web:** *ttpremium.eu*

El Toughfan 12 Turbo es una nueva variante del ventilador lanzado en agosto pasado por Thermaltake. La principal diferencia es que aumenta su presión estática hasta un máximo de 3.78 mm-H2O, desde los 2.41 de la versión anterior. Así, **la velocidad máxima de rotación pasa a 2500 rpm**, gestionado por PWM. Es algo más ruidoso que su antecesor, pero aún es bastante silencioso.

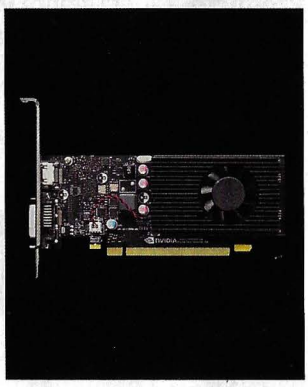
INTERÉS

LA MÁS PEQUEÑA DE NVIDIA

NVIDIA GEFORCE GT 1010

Producto: Tarjeta gráfica **Precio:** ~60 $
Más información: Nvidia **Web:** *www.nvidia.com*

La consideración de la GeForce GT1010 como de gama ultrabaja, en sustitución de la GT 710, no quita para que se trata de un producto muy interesante en su rango. Diseñada **para equipos compactos o HTPC, está basada en arquitectura Pascal**. Tiene 256 núcleos CUDA, 2 GB de memoria GDDR5, velocidad base de 1228 MHz y no necesita alimentación adicional, más de allá del PCIe.



INTERÉS

DOMÉSTICO Y PROFESIONAL

TRUST GXT 259 RUDOX

Producto: Micrófono **Precio:** 189 €
Más información: Trust **Web:** *www.trust.com/es*

Orientado a los creadores de contenido, el GXT 259 Rudox de Trust ofrece calidad de estudio en las grabaciones y streamings domésticos. Tiene un **escudo de reflexión para reducir ecos no deseados y sonidos de fondo**, patrón de audio cardioide, control de voz con el conector para auriculares integrado, filtro de rejilla y utiliza conexión USB. No necesita mezclador externo.

INTERÉS

NUEVOS RYZEN PORTÁTILES

LENOVO IDEAPAD 5 PRO

Producto: PC Portátil **Precio:** de 799 € a 999 €
Más info.: Lenovo **Web:** *www.lenovo.com/es*

La nueva pantalla de formato 16:10 es la credencial estética del IdeaPad 5 Pro. Tiene versiones de 14" y 16", ofrece un trackpad más amplio que generaciones anteriores y un atractivo diseño. Pero es **la inclusión de la nueva generación Ryzen portátil como corazón**, lo que le hace especial. El modelo de 16" puede llegar a los 32 GB de RAM, incluir GeForce RTX y hasta 1 TB de SSD M.2.

INTERÉS

VERSÁTIL Y APTO PARA TODOS

LENOVO TAB P11

Producto: Tableta **Precio:** desde 279 €
Más información: Lenovo **Web:** *www.lenovo.com/es*

La pantalla LDC IPS de 11" de la Tab P11 y su resolución 2K, la hacen apta pata todo tipo de tareas, ya sea de trabajo o entretenimiento. Se basa en un Snapdragon 662 conLTE avanzado y hay modelos hasta 6 GB de RAM. Es **una de las pocas tabletas certificadas para visualizar Netflix en HD**. Ofrece distintos periféricos, como teclado, lápiz digital o base de carga, que se adquieren por separado.
INTERÉS

LLEVA LA MÚSICA TODO EL DÍA CONTIGO

MOTOROLA ESCAPE 220

Producto: Auriculares inalámbricos **Precio:** 34.99 €
Más información: Motorola **Web:** *www.edco.nl*

La conexión Bluetooth 5.0 de los Motorola Escape 220 permite **hasta 23 horas de autonomía de reproducción y 24 de conversación**. Incorpora micrófono para hacer llamadas con función manos llibres o interactuar con asistentes de voz. Tiene un diseño sobrio, con auriculares acolchados, y puede plegarse para ocupar menos espacio. También ofrece conexión con jack de 3.5mm.
INTERÉS

CALIDAD VISUAL VERSÁTIL

SAMSUNG SMART MONITOR

Producto: Monitor inteligente **Precio:** de 249 € a 399 €
Más información: Samsung **Web:** *www.samsung.com*

Los dos modelos del nuevo Smart Monitor de Samsung (M5 y M7) se dirigen a tareas de todo tipo: trabajo, estudio y entretenimiento. Incorpora **conectividad para smartphone y ordenador**, acceso remoto al puesto de trabajo desde casa y un Smart Hub, similar al Samsung Smart TV. El M7 ofrece resolución UHD y 32". El M5 está disponible en 27" y 32".
INTERÉS

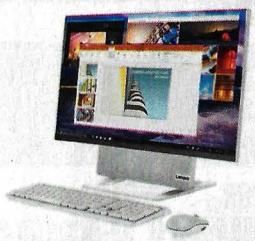
TECNOTREND

SAMSUNG EXYNOS 2100

El Exynos 2100 es el nuevo **procesador móvil premium con 5G integrado, con tecnología de EUV de 5 nm**. Incluye tres núcleos NPU para IAy su proecesador de señal de imagen avanzada, ISP, admite resoluciones de hasta 200 Mp. Actualmente estçá en fase de producción masiva.
www.samsung.com

MEDION AKOYA S15449

Ya que el teletrabajo está más de moda que nunca, portátiles como el Akoya S15449 están viviendo un momento dulce. El portátil de Medion incluye un **Core i5 1135G7 con gráfica Intel Iris Xe, 15.6" y panel IPS**. Incorpora 16 GB de DDR4, SSD de 256 GB y disco de 1 TB. Sale por 799 €.
www.medion.com



LENOVO YOGA AIO 7

El Yoga AIO7 de Lenovo es un todo en uno que cuenta con características de diseño que lo hacen único. Como su **gozne rotatorio que permite colocar la pantalla en vertical**. Tiene un panel 4K IPS de 27", Ryzen 7 4800H y GeForce RTX 2060. Llegará en abril a partir de 1199 €.
www.lenovo.com/es

GIGABYTE AORUS GEN4 7000S

Gigabyte anuncia su Aorus Gen4 7000S como **el SSD PCIe 4.0 NVMe más rápido del mercado**. Incluye hasta disipador térmico para las memorias 3D TLC NAND que incorpora. Llegará en dos variantes de 1 TB y 2 TB 2280. Se espera que llegue a 7000 MB/s en lectura y casi similar en escritura.
es.gigabyte.com

AL DÍA PARA JUGAR

CAJA
MARS GAMING MCX
Precio: 30,95 €

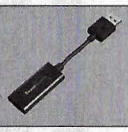
PLACA BASE
MSI B360M GAMING PLUS
Precio: 64,95 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I3-8100
Precio: 129,95 €

MEMORIA RAM
BALLISTIX 8GB 2400MHZ
Precio: 49,95 €

TARJETA GRÁFICA
GIGABYTE GTX 1650 MINI
Precio: 169,95 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3
Precio: 29,95 €



SSD
GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA
Precio: 40,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
MARS GAMING MPB650
Precio: 39,95 €

MONITOR
LG 24MK400H-B
Precio: 119,95 €

AURICULARES
TRUST GXT 310D RADIUS
Precio: 25,95 €

TACLADO
TRUST G-LAB KEYZ NEON
Precio: 19,95 €

RATÓN
NACON GM-105
Precio: 9,95 €

ALFOMBRILLA
OZONE GROUND LEVEL S
Precio: 5,95 €

MANDO
TRUST GXT 540
Precio: 19,95 €

PRECIO TOTAL: 758 €

COMPONENTES

La selección idónea para

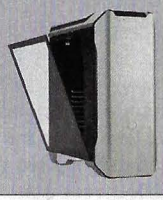
Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

CAJA

COOLER MASTER SL600M
Precio: 149,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



MICROPROCESADOR

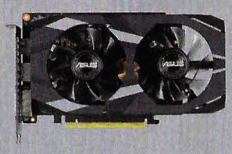
INTEL CORE I5-9400F
Precio: 174,95 €
Más información: Intel
Web: *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.

TARJETA GRÁFICA

ASUS DUAL GTX 1660TI
Precio: 325 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



SSD

WD BLUE 3D NAND 500GB M.2
Precio: 87,95 €
Más información: Western Digital
Web: *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.

MONITOR

MSI MAG241C
Precio: 249 €
Más información: MSI
Web: *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.

TECLADO

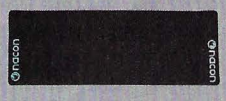
OZONE ALLIANCE
Precio: 39,95 €
Más información: Ozone
Web: *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.

ALFOMBRILLA

NACON PCMM-400
Precio: 19,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.



PARA TU PC

actualizar tu equipo

www.game.es/pc-gaming/componentes

RECOMENDADA POR MICROMANÍA

ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE
Precio: 119,95 €
Más información: AsRock
Web: *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.

PLACA BASE

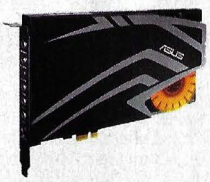
BALLISTIX 16GB 2400MHZ
Precio: 99,95 €
Más información: Crucial
Web: *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.

MEMORIA RAM

ASUS STRIX SOAR
Precio: 64,95 €
Más información: ASUS
Web: *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



TARJETA DE SONIDO

COOLER MASTER MASTERWATT 750
Precio: 84,95 €
Más información: Cooler Master
Web: *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.

F. DE ALIMENTACIÓN

HYPERX CLOUD STINGER
Precio: 59,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.

AURICULARES

HYPERX PULSEFIRE CORE
Precio: 34,95 €
Más información: HyperX
Web: *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.

RATÓN

NACON GC-200WL
Precio: 39,95 €
Más información: Nacon
Web: *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.

MANDO

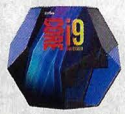
PRECIO TOTAL: 1.551€

TU PC A LA ÚLTIMA

CAJA
IN WIN 307
Precio: 269 €

PLACA BASE
GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI
Precio: 215 €

MICROPROCESADOR
INTEL CORE I9-9900K
Precio: 599 €



MEMORIA RAM
HYPERX PREDATOR RGB 32GB
Precio: 325 €

TARJETA GRÁFICA
ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN
Precio: 1.199 €

TARJETA DE SONIDO
CREATIVE SOUNDBLASTERX G6
Precio: 149,95 €

SSD
WD BLACK 500GB NVME M.2
Precio: 124,95 €

FUENTE DE ALIMENTACIÓN
ASUS ROG THOR 850P
Precio: 235 €

MONITOR
GIGABYTE AORUS AD28QD-EK
Precio: 599 €

AURICULARES EXCLUSIVA GAME
HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION
Precio: 99,95 €

TECLADO
ROCCAT VULCAN 120 AIMO
Precio: 159,95 €

RATÓN
RAZER DEATHADDER ELITE
Precio: 69,95 €

ALFOMBRILLA
RAZER GOLIATHUS CHROMA
Precio: 39,95 €

MANDO
RAZER WOLVERINE ULTIMATE
Precio: 179,95 €

PRECIO TOTAL: 4.266€

EQUIPOS COMPLETOS DE

Compara configuraciones y precios

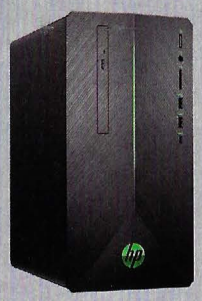
EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

HP PAVILION GAMING 690 0028NS

Precio: 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

INTERÉS:

DE 1.000 € A 1.500 €

LENOVO LEGION T530

Precio: 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

DE 1.500 € A 2.000 €

MSI AEGIS 3 8RC 007EU

Precio: 1598.95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

INTERÉS:

MÁS DE 2.000 €

MSI TRIDENT X 9SE 015EU

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 15"

HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

Precio: 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

ASUS FX504GM EN125T

Precio: 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.

FICHA TÉCNICA

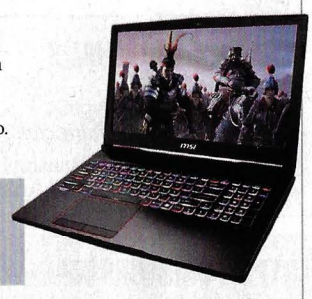
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

Precio: 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.



FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

Precio: 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.

FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

TODAS LAS CATEGORÍAS
para equiparte con un nuevo PC

EQUIPOS SOBREMESA

MEDION M80
Precio: 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE A 8RC 264EU
Precio: 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

INTERÉS:

MEDION X60 RGB
Precio: 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

MSI INFINITE X 9SE 249EU
Precio: 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

EQUIPOS PORTÁTIL 17"

MSI PE72 8RC 006XES
Precio: 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES
Precio: 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

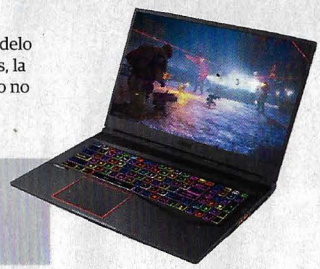
Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES
Precio: 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

INTERÉS:

MSI GT75 TITAN 8SG 016ES
Precio: 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.

FICHA TÉCNICA
- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

INTERÉS:

HASTA 1.000 €

DE 1.000 € A 1.500 €

DE 1.500 € A 2.000 €

MÁS DE 2.000 €

Los nuevos portátiles gaming de 2021

JUEGA DONDE QUIERAS

El año ha empezado fuerte en el mundo del PC gaming. En CES 2021 se han presentado nuevas CPUs portátiles de Intel y AMD, así como los chips gráficos RTX 3000, y ya está a la venta una nueva generación de portátiles que nos permiten disfrutan de los juegos más punteros, estés donde estés.

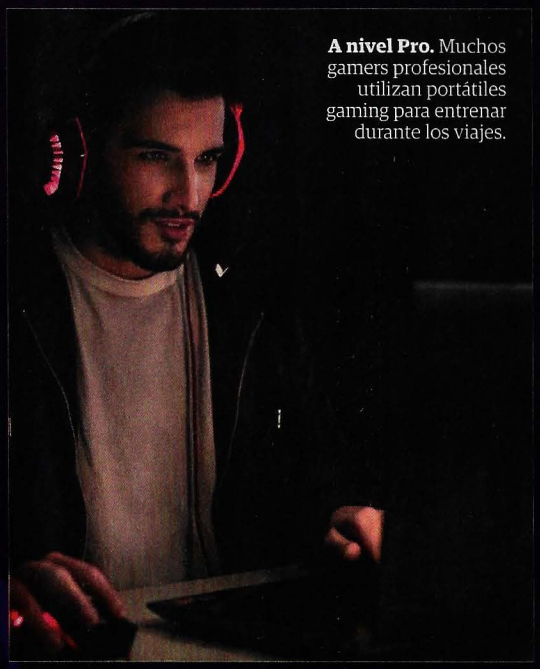
El hardware gaming de PC está viviendo una nueva edad de oro desde hace ya bastantes meses. Compañías como AMD, Intel y NVIDIA lo están dando todo para doblar el rendimiento de CPUs y chips gráficos, prácticamente cada año. Sobre todo ha sido AMD la que ha conseguido animar el mercado de forma intensa desde hace unos años, con el lanzamiento de sus Ryzen y más recientemente con el anuncio y salida de su nueva generación de tarjetas gráficas gaming. A ellos se unen de manera habitual fabricantes como ASUS, Acer, Lenovo, MSI o HP, que usan ese nuevo hardware para crear portátiles con un rendimiento que habría sido algo impensable hace apenas un par de años.

Hoy en día jugar en portátil de forma "seria", es decir, con gráficos al máximo de calidad, elevado framerate y baja latencia no es una utopía. No desde hace ya unos años.

Disfrutar de un juego puntero como «Cyberpunk 2077» –posiblemente de los más exigentes en el apartado gráfico actualmente– con trazado de rayos es perfectamente posible en los nuevos portátiles que se han

Los portátiles más rápidos para jugadores se basan en la GPU GeForce RTX™ serie 30

¿Cyberpunk 2077 en un portátil con trazado de rayos? Hace años hubiese sido imposible, pero ahora es una realidad.



A nivel Pro. Muchos gamers profesionales utilizan portátiles gaming para entrenar durante los viajes.

presentado en CES 2021, gracias a componentes de última generación, como los procesadores AMD Ryzen 5000 y las GPU RTX 3000 portátiles, como vamos a verlo a continuación.

Nuevas GP Us RTX 3000 Max-Q y Max-P

Hace tiempo que venimos hablando de AMD como el revulsivo del mercado gaming en los últimos años, pero en CES 2021 ha sido NVIDIA la que ha dado un puñetazo en la mesa con la presentación de sus nuevos chips portátiles RTX 3060, RTX 3070 y RTX 3080, en sus variantes Max-Q y Max-P.

Se diferencia en el TGP, es decir, el consumo total de la tarjeta, un valor que está comenzando a sustituir al TDP, que es el calor que desprende y que resulta un dato menos útil a la hora de montar un PC.

Por ejemplo la RTX 3060 Max-Q tiene un consumo total (sumando GPU, mejora gráfica, etc.) de 60 W, mientras que la versión Max-P sube hasta los 115 W. Es una diferencia importante que se traducirá en más rendimiento y más capacidad para mantener la velocidad Turbo.

Lo nuevo de AMD. Los Ryzen 5000 se han convertido en los procesadores portátiles más rápidos. Intel tendrá que reaccionar...

> **"La nueva generación de portátiles gaming ya incorpora las gráficas RTX 3000"**

Por tanto, si vas a comprar un portátil con GPU RTX 3000, comprueba si lleva la versión Max-Q o Max-P, porque hay una diferencia importante.

En el caso de la RTX 3060 tiene 3840 CUDA Cores con 30 multiprocesadores de streaming (SM), una velocidad base de 1283 MHz y una turbo de 1703 MHz. También cuenta con 6 GB de VRAM. La veremos en portátiles a partir de 1000 euros con capacidad para ejecutar juegos a 1080p y 90 fps. Según NVIDIA, estos portátiles tendrán un rendimiento "un 30% más potente que la PS5".

Un escalón por encima está la RTX 3070, con 5120 CUDA Cores, 40 multiprocesadores de streaming (SM), una velocidad base de 1290 MHz y una turbo de 1620 MHz. Está equipado con 8 GB de VRAM.

La versión Max-Q tendrá un consumo de 80 W y la Max-P alcanzará los 125 W.

Su "target" son los portátiles a partir de 1300 euros, capaces de ejecutar juegos a 1440p y 90 fps.

Finalmente, la GPU estrella será la RTX 3080 Max-Q (80 W) y Max-P (150 W). Alcanza unos increíbles 6144 CUDA Cores, 48 multiprocesadores de streaming (SM), una velocidad base de 1245 MHz y una turbo de 1710 MHz. Está equipada con

NVIDIA LANZA SU TARJETA MÁS BARATA

El hándicap de jugar en PC, es que las tarjetas gráficas para gaming (y el hardware gaming, en general) es bastante caro. Si no puedes gastarte lo que cuesta una RTX 3060 o similar, NVIDIA acaba de lanzar su tarjeta gráfica más barata.

Se trata de la NVIDIA GeForce GT 1010, y tendrá un precio de entre 40 y 50 euros. Eso sí, hay que tener en cuenta que no es una tarjeta gráfica para jugar.

Está basada en la arquitectura Pascal de hace 3 o 4 años, posee 256 CUDA Cores con una velocidad base de 1228 MHz y una velocidad turbo de 1468 MHz. Tiene 2 GB de memoria gráfica GDDR5.

Es una tarjeta pensada para incluir en mini PCs que se usan como reproductores de salón para reproducir vídeo a 4K, o para usar con emuladores o juegos retro.

Es la más pequeña y asequible de NVIDIA pero en realidad no es una gráfica gaming.

nada menos que 16 GB de VRAM, lo que la convierte en una auténtica bestia gráfica.

Los portátiles gaming que incorporen esta tarjeta gráfica superarán los 2000 euros –sí, esa potencia hay que pagarla, como ya imaginarías– y serán capaces de ejecutar juegos a resolución de 1440p y 120 Hz.

Las tres GPU integran nuevas tecnologías presentes en la gama RTX 3000. Dynamic Boost 2.0, por ejemplo, emplea la inteligencia artificial para ajustar el consumo de batería de la CPU y la GPU en función de lo que ocurre en cada cuadro de la imagen, optimizando el rendimiento.

Con Whisper Model 2.0 se reduce el ruido de los ventiladores del portátil, y con la nueva tecnología BAR el procesador podrá acceder a toda la memoria de la GPU de forma directa, mejorando el rendimiento global.

Además tenemos las versiones 2.0 de DLSS, el antialiasing por inteligencia artificial y el ray tracing o trazado de rayos. Algo que hasta hace nada era algo impensable en un portátil gaming.

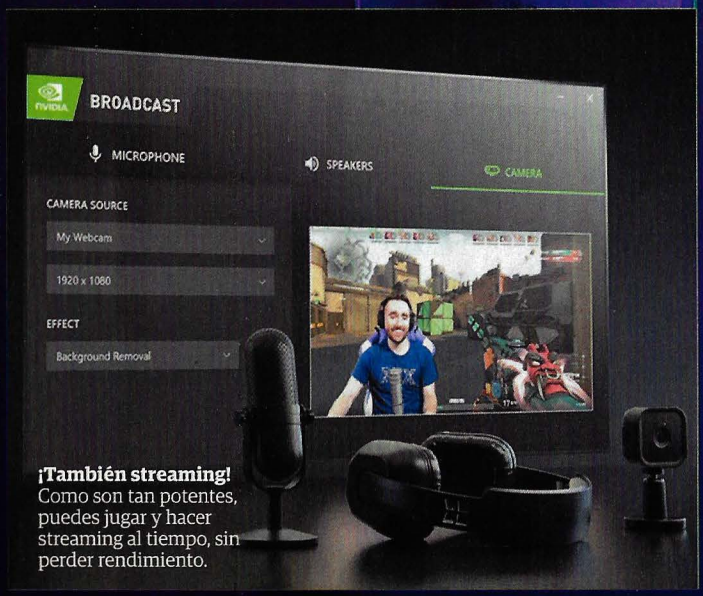
En total ya hay anunciados más de 70 modelos de portátiles gaming de las principales marcas (en la siguiente página vamos a ver algunos de ellos) con estas GPUs RTX 3000, y que usan indistintamente procesadores de Intel o AMD. Muchos se encuentran disponibles desde el pasado 26 de enero.

AMD Ryzen 5000

Hace unos meses ya hablamos de las versiones de escritorio de la nueva generación Ryzen, y ahora llegan las versiones para portátiles. Gracias a la fabricación con litografía de 7 nm y la arquitectura Zen 3, consiguen un menor consumo, menos calor y más potencia que la generación anterior. Todo ello clave para un portátil gaming. AMD afirma que son los únicos procesadores de 8 núcleos que podrán usarse en portátiles ultraligeros. Algo que puede cambiar radicalmente el diseño de portátiles.

La nueva gama está formada por más de una docena de CPUs. El modelo de entrada –más básico y más asequible– es el Ryzen 3 5300U, con 4 núcleos y 8 hilos a 2.6 GHz. En el otro extremo está el más potente: el Ryzen 9 5980HX con 8 núcleos y 16 hilos, y una velocidad base de 3.3 GHz (4.8 GHz en modo Turbo). ¡Casi nada! Pero si quieres más detalles técnicos, aquí al lado tienes una tabla con las especificaciones de todos los modelos.

> **"AMD ha lanzado la nueva generación de procesadores Ryzen 5000 también para portátiles gaming"**



¡También streaming! Como son tan potentes, puedes jugar y hacer streaming al tiempo, sin perder rendimiento.

RYZEN 5000

MODELO	NÚCLEOS/ HILOS	VELOCIDAD TURBO (BASE)	MEMORIA CACHÉ	LITOGRAFÍA	TDP
RYZEN 9 5980HX	8 nucleos / 16 hilos	4.8 (3.0)	20 MB	7 nm	45 W+
RYZEN 9 5980HS	8 nucleos / 16 hilos	4.8 (3.0)	20 MB	7 nm	35 W
RYZEN 9 5900HX	8 nucleos / 16 hilos	4.6 (3.3)	20 MB	7 nm	45 W+
RYZEN 9 5900HS	8 nucleos / 16 hilos	4.6 (3.0)	20 MB	7 nm	35 W
RYZEN 7 5800H	8 nucleos / 16 hilos	4.4 (3.2)	20 MB	7 nm	45 W
RYZEN 7 5800HS	8 nucleos / 16 hilos	4.4 (2.8)	20 MB	7 nm	35 W
RYZEN 5 5600H	6 nucleos / 12 hilos	4.2 (3.3)	19 MB	7 nm	45 W
RYZEN 5 5600HS	6 nucleos / 12 hilos	4.2 (3.0)	19 MB	7 nm	35 W
RYZEN 7 5800U	8 nucleos / 16 hilos	4.4 (1.9)	20 MB	7 nm	15 W
RYZEN 7 5700U	8 nucleos / 16 hilos	4.3 (1.8)	8 MB	7 nm	15 W
RYZEN 5 5600U	6 nucleos / 12 hilos	4.2 (2.3)	19 MB	7 nm	15 W
RYZEN 5 5500U	6 nucleos / 12 hilos	4.0 (2.1)	8 MB	7 nm	15 W
RYZEN 3 5300U	4 nucleos / 8 hilos	3.8 (2.6)	6 MB	7 nm	15 W

ASUS RECUPERA LAS EGPU

La conexión a una gráfica externa es la clave del este nuevo portátil de ASUS. Eso sí, es una solucion bastante cara.

Una de las mayores sorpresas de la reciente edición del CES ha sido la presentación del portátil ASUS ROG Flow X13, el primero de la marca en más de una década en utilizar una eGPU, es decir, una GPU de escritorio externa.

Tal como se puede apreciar en la imagen de la izquierda, a simple vista parece un portátil ultraligero. Dispone de una pantalla de 13.4 pulgadas con resolución Full HD o 4K, un procesador AMD Ryzen 9 5980HS, 32 GB de RAM y chip gráfico GTX 1060, así que puede funcionar de forma "independiente".

Pero viene con un "dock" que conecta al portátil una GPU RTX 3080. Esta tarjeta gráfica tiene refrigeración líquida y se conecta directamente a la CPU del PC a través de una conexión PCIe 3.0 y un cable USB 3.2. Este conjunto es superior a la conexión Thunderbolt que usan otras eGPU.

Así se consigue un rendimiento gráfico de sobremesa, en un portátil. Eso sí, el precio no es barato: superará los 3.000 euros.

LOS PORTÁTILES MÁS POTENTES DE 2021

Como hemos comentado anteriormente, desde el mes de enero se han puesto a la venta más de 70 portátiles con RTX 3000 y procesadores Intel o AMD Ryzen 5000. Aquí están los primeros ya anunciados.

ASUS ROG ZEPHYRUS DUO 15 SE

ASUS vuelve a revolucionar con un portátil de doble pantalla que incorpora el hardware más avanzado que hay ahora.

Esta segunda pantalla se llama ScreenPad Plus y es un panel IPS de 14.1" a resolución Full HD o 4K a 60 fps, según la resolución que se elija en el panel principal de 15,6 pulgadas a 120 Hz (4K) o 300 Hz (Full HD). Ambas pantallas calibradas por Pantone.

ASUS está trabajando con desarrolladores de juegos para sacar el máximo rendimiento a esta segunda pantalla. También puede usarse para hacer streaming, ver vídeos mientras juegas, etc.

Monta un Ryzen 9 5900HX de 8 núcleos y 16 hilos, 32 GB de RAM, gráfica RTX 3080, y dos SSD PCIe 4.0 de hasta 1 TB cada uno.

No hay nada mejor en gaming portátil... si puedes pagarlo.

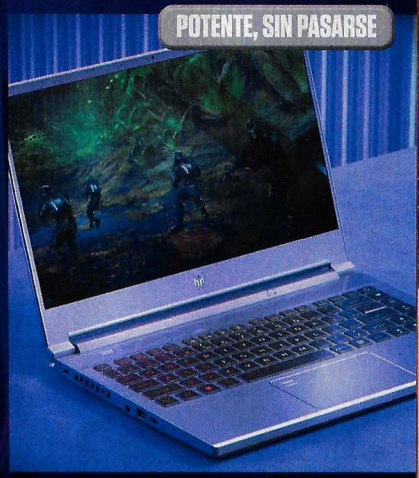
INFOMANÍA

- **Procesador:** AMD Ryzen 9 5900HX
- **Memoria:** 32GB DDR4 a 3200 MHz
- **GPU:** RTX 3080
- **Pantalla:** IPS 15.6 pulgadas a resolución Full HD 300 Hz o 4K a 120 Hz. Segunda pantalla de 14,1 pulgadas a resolución Full HD o 4K
- **Batería:** 90 Wh
- **Almacenamiento:** 2 x SSD de hasta 1 TB PCIe 4.0
- **Conexiones:** WiFi 802.11ax (WiFI 6), Blluetooth 5.1, conector de red RJ45, 3 x USB 3.2 Tipo A, USB 3.1 Tipo C, HDMI 2.0, lector de tarjetas.
- **Peso:** 2.48 Kg
- Windows 10 Home o Pro

www.rog.asus.com/es/laptops/rog-zephyrus/2021-rog-zephyrus-duo-15-se-series

Alrededor de **3000 €**

ACER PREDATOR TRITON 300 SE



Acer ha renovado sus gamas Helios, Triton y Nitro con procesadores AMD Ryzen 5000 o Intel de Undécima generación, y GPUs NVIDIA RTX 3000.

Este modelo no es el más avanzado (hay un Helios con RTX 3080), pero sí de los más equilibrados a nivel calidad/precio.

Posee una pantalla de 14 pulgadas Full HD a 144 Hz con procesador Intel Core i7 11ª generación, chip gráfico RTX 3060, puede llegar hasta los 24 GB de RAM y SSD de 1 TB.

Destaca por su atractiva carcasa plateada y un grosor de tan solo 17 mm. La batería aguanta 10 horas.

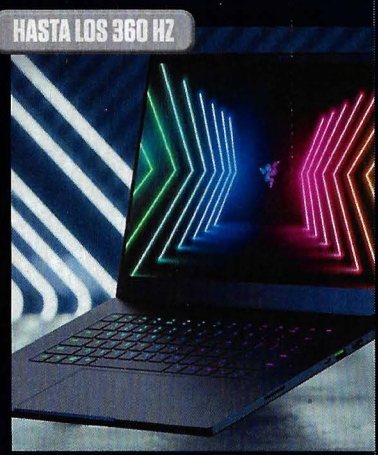
INFOMANÍA

- **Procesador:** Intel Core i7 11ª generación (4 núcleos y 8 hilos)
- **Memoria:** Hasta 24 GB DDR4 a 3.200 MHz
- **Pantalla:** IPS 14 pulgadas a resolución 1080p a 144Hz.
- **Almacenamiento:** 1 x SSD M.2 de 1 TB
- **GPU:** RTX 3060
- **Conexiones:** No faciliado
- **Batería:** Autonomía de 10 horas
- **Peso:** No facilitado
- Windows 10 Home

www.acer.com/ac/es/ES/content/predator-series/predatortriton300se

Alrededor de **1400 €**

RAZER BLADE 15



Los nuevos Razer Blade 15 llegan en dos versiones, Base y Advanced. Además cada una está disponible con pantalla de 15 pulgadas Full HD, QHD o 4K OLED. En total, cerca de una docena de modelos.

Son los primeros portátiles del mundo con pantalla 1080p a 360 Hz y 1440p a 240 Hz. ¡Casi nada! Montan procesadores Intel Core i7 de hasta 8 núcleos de Décima generación a 5.1 GHz, chips gráficos RTX 3060, RTX 3070 y RTX 3080, con hasta 32 GB de RAM y SSD de 1 TB.

Con WiFi 6E, ventilación por cámara de vapor, y teclado Chroma RGB. Ofrece, en definitiva, configuraciones para casi todos los gustos, con precios a partir de 1700 euros.

INFOMANÍA

- **Procesador:** Hasta Intel Core i7-10875H a 5,1 Ghz
- **Memoria:** Hasta 32 GB DDR4 a 2.933 MHz
- **GPU:** NVIDIA RTX 3060, 3070 o 3080
- **Pantalla:** 15,6 pulgadas Full HD (360 Hz), o QHD (240 Hz) u OLED 4K a 60 Hz
- **Almacenamiento:** SSD de hasta 4 TB
- **Conexiones:** WiFi 6E
- **Batería:** 90 Wh
- **Peso:** No facilitado
- Windows 10 Home

www.razer.com/gaming-laptops/razer-blade

A partir de **1700 €**

LENOVO LEGION 7

Lenovo presentó en CES 2021 cuatro portátiles gaming: Legion 7, Legion Slim 7, Legion 5 y, por último, el Legion 5 Pro.

El más potente de todos es el Lenovo Legion 7, el primero en incorporar una pantalla de 16 pulgadas QHD a 165 Hz. Parece que en 2021 las protagonistas van a ser las pantallas y su tasa de refresco.

Utiliza inteligencia artificial para optimizar el "framerate" y hacerlo más estable, y posee sonido 3D generado a través de sus altavoces Harman.

Estrena el nuevo procesador de 8 núcleos AMD Ryzen 9 5900H, con un chip gráfico RTX 3000 sin especificar versión. También incorpora WiFi 6, webcam a 720p y batería con una autonomía de 80 Whr.

De momento estos son todos lo datos que ha facilitado Lenovo. Tendra precios a partir de 1700 euros, y saldrá a la venta en junio.

INFOMANÍA

- **Procesador:** AMD Ryzen 9 5900H de 8 núcleos y 16 hilos
- **Memoria:** No facilitado
- **GPU:** NVIDIA RTX 3000
- **Pantalla:** IPS 16 pulgadas QHD a 165 Hz
- **Almacenamiento:** No facilitado
- **Conexiones:** WiFi 6, webcam a 720p y refrigeración por cámara de vapor
- **Batería:** 80 Whr
- **Peso:** No facilitado
- Windows 10 Home

www.lenovo.com/es/es/legion/

A partir de **1700 €**

micromanía te regala

AFTER THE WAR

Tras el apocalipsis nuclear, llegó la invasión. Descubre una Rusia llena de mutantes, facciones en lucha y hasta alienígenas, en un juegazo de acción.

Una guerra nuclear ha arrasado el planeta. Estados Unidos y China lanzaron los misiles y la civilización desapareció de un plumazo. Pero aún hay esperanza para los supervivientes en lo que antes era el territorio de Rusia. Sin embargo, no es fácil vivir día a día: escasez de recursos, feroces criaturas mutantes, facciones en lucha por controlar lo poco que queda de valor... ¡y hasta alienígenas que han llegado al planeta! Si quieres disfrutar de un juego de acción único, entra en «After the War».

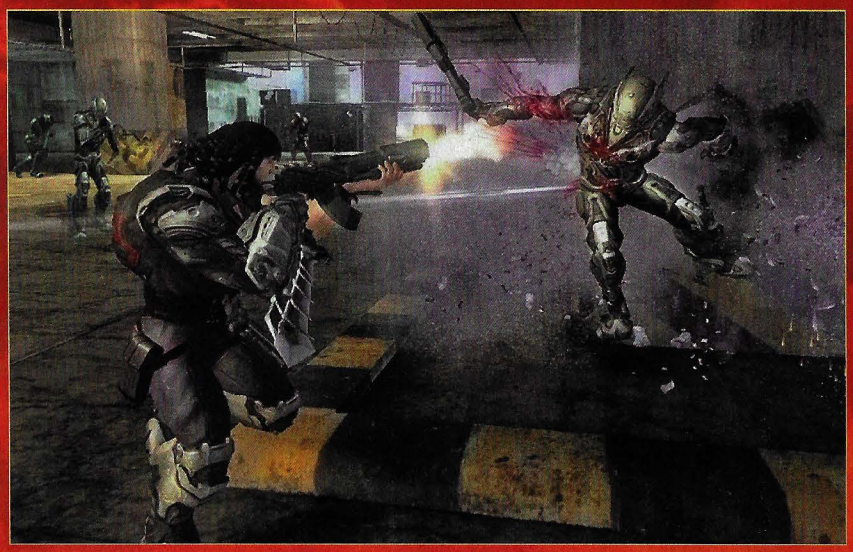
Lucha por sobrevivir

En «After the War» nos convertimos en Rodan, hijo del líder asesinado de uno de los clanes que pueblan el mundo postnuclear. Un auténtico superviviente entrenado en distintos estilos de combates, que maneja tanto estilos de lucha cuerpo a cuerpo como armas de fuego. Su destreza en las artes marciales nos permitirá ejecutar combos, usar el entorno de forma táctica y enfrentarenos a temibles jefes finales de enorme tamaño, incluso en secuencias "QTE".

Podremos usar la tecnología alienígena de las criaturas que han entrado en nuestro planeta a través de un portal abierto por la energía nuclear liberada en la guerra. También podremos usar su arsneal y poderes, y desarrollar habilidades que nos harán prácticamente invencibles, controlando el tiempo y el espacio. Algunas, tan alucinantes como... ¡crear un clon que luche a nuestro lado! Si buscabas un juego de acción único y diferente a todo, «After the War» es una experiencia que no olvidarás.

"La guerra entre China y EE.UU. ha convertido el planeta en un páramo postnuclear"

El mundo ha quedado arrasado, pero los supervivientes se han agrupado en clanes que combaten entre sí por el control de los recursos y el territorio.



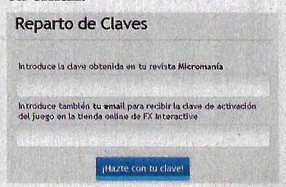
¿Cómo se puede vencer a estos monstruos? Usa la tecnología alienígena y los poderes que te proporciona para enfrentarte a enemigos temibles.

¡Combate a los alienígenas! En «After the War» no solo lucharemos contra los clanes enemigos y las bestias mutantes, sino contra los invasores alien que han llegado al planeta a través de un portal espacio-temporal. ¡No hay un segundo de descanso!

CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

1 Para conseguir tu código de descarga de «After the War» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha la noticia destacada en web.

2 En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.



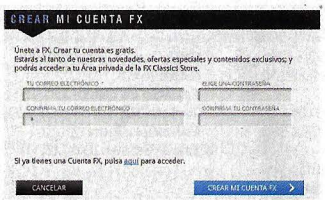
3 Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida. Sólo se distribuirá un código único de descarga por email y dirección IP.

[redacted]

¿CÓMO LO DESCARGO?

REQUISITOS MÍNIMOS: **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 256 MB (Radeon X1600, GeForce 6600 o superior) **Conexi**

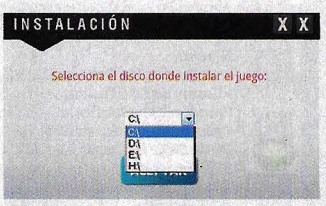
Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

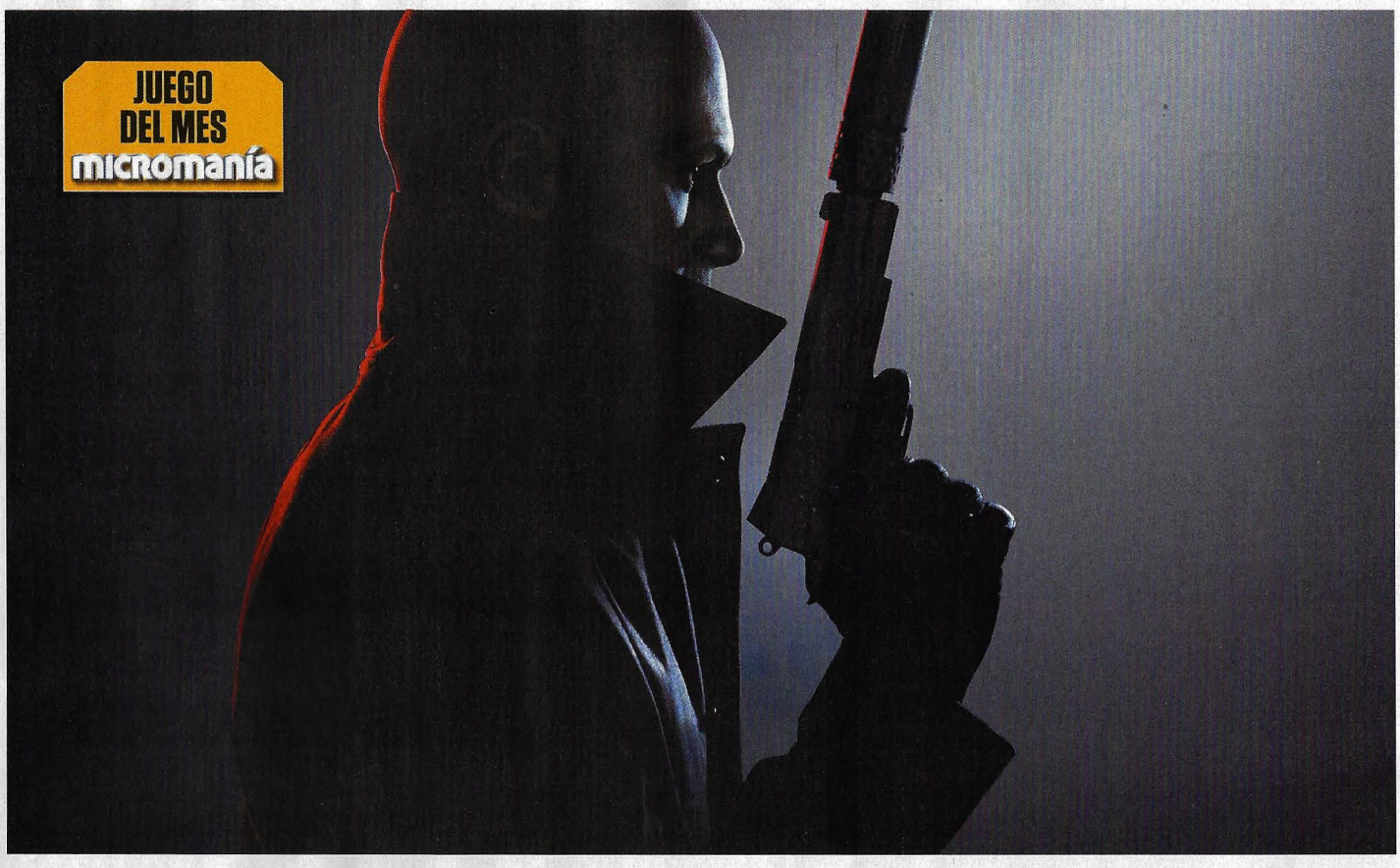


1 Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.

2 Ya tienes activa tu copia de «After the War». Comprúebalo en "Mi Perfil"y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «After the War» para acceder a tu área e instalarlo.

3 Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.





HITMAN 3

¡La hora de la venganza ha llegado!

LA REFERENCIA

HITMAN 2

La anterior entrega de la saga ya nos ofrecía un diseño de acción y misiones similar.

ALTERNATIVAS

ASSASSIN'S CREED VALHALLA
Nota: 87 **MM 303**

SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE
Nota: 88 **MM 287**

Decía Gardel que 20 años no es nada. Pero no es fácil asumir que la saga «Hitman» ya tiene 20 años a cuestas. Sin embargo, hace ahora un lustro IO Interactive decidió dar una vuelta de tuerca y hacer un reinicio del personaje, el concepto y el diseño de acción. Nacía así, en 2016, lo que sería la trilogía del Mundo del Asesinato. En estos cinco años el estudio danés ha mantenido las líneas maestras de un diseño que apenas ha evolucionado en mecánicas y esencia: misiones individuales desarrolladas en escenarios de gran tamaño, dotados de posibilidades casi ilimitadas en interacción y alternativas múltiples a la hora de cumplir los objetivos de cada encargo de 47. Algo que en «Hitman 3» se ha llevado al ímite, cerrando de manera espectacular la renovada historia del asesino más letal en PC.

Acabar con Providence

«Hitman 3», en efecto, se guía por las líneas maestras de los dos juegos anteriores: sigilo, libertad de planificación máxima, uso de armas y herramientas en las que la imaginación puede dar lugar a soluciones de todo tipo. Pero, sobre todo, IO ha hecho de «Hitman 3» una clase magistral de diseño de escenarios y acción sigilosa.

De Dubái a Rumanía, las seis misiones principales de 47 por todo el mundo en busca de su venganza,

"La trilogía del Mundo del Asesinato cierra con un desafío de altura y un juego estupendo"

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Género:** Aventura/Acción/Rol
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio:** IO Interactive
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *hitman.com/es*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Misiones principales:** 6
- **Historias de Misión:** 12
- **Niveles de Maestría:** 20
- **Desafíos de campaña:** 333
- **Modos extra de juego:** Contratos, Sniper Assassin.
- **Campañas globales:** Hitman I, II y III y Secundarias
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

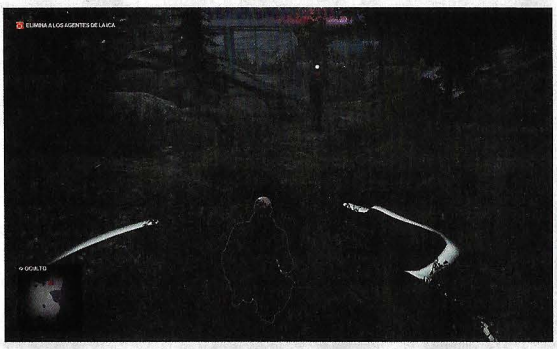
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER

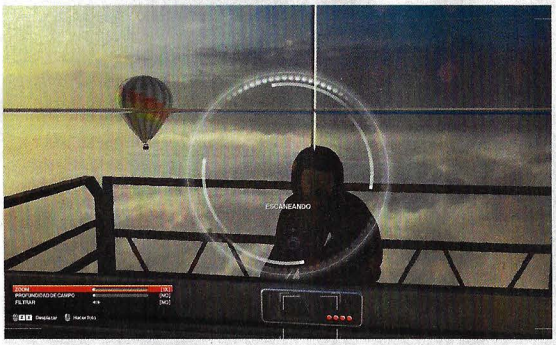
- **CPU:** Core i5 2500K a 3.3 GHz, AMD Phenom II X4 940-6300
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 80 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon HD 7870
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 10 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 16 GB
- **Espacio en disco:** 100 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 10xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit



El sigilo. La clave es el sigilo. Aunque «Hitman 3» no renuncia al combate cuerpo a cuerpo, la ocultación da mejores resultados.



Usa tus herramientas. El equipo de 47 tiene aplicaciones muy variadas, aunque algunas herramientas son de uso evidente.

El mundo más inmersivo de la trilogía. El diseño de niveles es impresionante, tanto a nivel táctico y jugable, como visual.

¡Es la hora de la venganza final para 47! Viaja por todo el mundo y métete en la piel del asesino más implacable. «Hitman 3» ofrece un cierre sensacional para la trilogía del Mundo del Asesinato.

El uso del poder de concentración del asesino nos ayuda a localizar a nuestros objetivos, así como los puntos de interés del entorno, que nos aportan pistas y claves para trazar una estrategia.

ponen en nuestras manos todo un mundo de posibilidades. Acabar con Providence y sus miembros destacados es el objetivo final, pero la narrativa de este capítulo final de la trilogía lo hace, además, con estilo, con una historia estupenda y unos personajes realmente notables en su perfil y sus personalidades.

Se le puede achacar a «Hitman 3» –y no es una impresión, sino un hecho– que apenas ha cambiado en sus mecánicas y su jugabilidad en estos cinco años. De hecho, si no has jugados los anteriores no lo notarás, pero el tutorial de habilidades básicas de asesino es, otra vez, el mismo, con esa misión fingida en el barco.

Pero, como decimos, en todo caso eso no es lo relevante de «Hitman 3». Lo es el diseño y las posibilidades de acción en cada misión y cada escenario que se derivan de la planificación meticulosa de IO.

De nuevo, se recompensa el sigilo, pero se da cancha a soluciones múltiples. Las coberturas, los disfraces, el ocultamiento de pruebas, cuerpos –noqueados o asesinados–, el uso de objetos, la rejugabilidad derivada de la progresión en los niveles de maestría... La gran virtud de «Hitman 3» es que llega a satisfacer incluso a jugadores que no sean especiales fans de este género.

La posibilidad, además, de importar la experiencia y habilidades de los títulos anteriores es un plus. Debido, claro, al particular diseño de las campañas en la trilogía. Pero si te gustan la acción táctica en tercera persona, el sigilo, y esa ambientación de espías y asesinos –más a lo 007 que nunca–, es un juego imprescindible. **A.P.R.**

NUESTRA OPINIÓN

Ayuda a 47 a cumplir con su misión definitiva. Viaja por todo el mundo, desde Dubai a China, pasando por Argentina o Inglaterra, y acaba con los miembros de Providence, en la venganza final.

LO QUE NOS GUSTA

- El diseño de niveles es sobresaliente. Se nota el gran trabajo que IO ha hecho en este sentido.
- Visualmente, los escenarios te dejan boquiabierto.
- El inteligente uso táctico del entorno. Siempre se ofrecen múltiples posibilidades de interacción.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No hay apenas ninguna evolución en mecánicas ni jugabilidad. Es algo intencionado, pero se podía haber ido más allá de lo ya conocido.
- No se entiendo que no esté doblado. Imperdonable.
- La gestión de menús e inventario es algo farragosa.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Aunque «Hitman 3» no innova apenas sobre la fórmula vista en los dos títulos anteriores de la trilogía del Mundo del Asesinato, IO ofrece un juego con un diseño de niveles sensacional, en que las casi infinitas posibilidades aportan una rejugabilidad total. El diseño de acción es estupendo, con sus intencionados límites, y la jugabilidad fantástica.

LA NOTA 83

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 64 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 88

OCEAN'S HEART

¡Disfruta del espíritu del rol más retro!

LA REFERENCIA

OCTOPATH TRAVELLER
El JDR de Square Enix ofrece un estilo diferente, pero también con estética retro.

ALTERNATIVAS

HEROES TRIALS
Nota: 78 **MM 279**

FINAL FANTASY XV W.E.
Nota: 86 **MM 275**

Cuando el padre de Tilia le pidió que se acercara a la cueva secreta a buscar una botella de whisky, poco podía imaginar la muchacha que los piratas asaltarían la isla de Caliza, su hogar, justo en ese momento. Al salir, todo era un desastre. Casas en llamas, cosechas arrasadas... ¡y la familia de Tilia secuestrada! Una tragedia.

Seis meses después del asalto pirata, Caliza ha recuperado, casi, la normalidad, pero Tilia sigue sin saber nada de su familia. Sin noticias de los piratas, que ni siquiera pidieron un rescate, Tilia se decide a lanzarse a la aventura de su vida: investigar las razones del ataque, del secuestro y descubrir todo sobre esos malvados. Aunque tenga que aprender a luchar, navegar, crear pócimas, ayudar a quienes se crucen en su camino –o aprovecharse de ellos–, combatir a monstruos, espíritus y criaturas fantásticas. Aunque le espere un largo viaje por delante lleno de peligros, personajes de dudosa honestidad, mazmorras lóbregas y mares de los que, por alguna razón, parece que la magia se ha adueñado. ¿Tendrá algo que ver la presencia de los piratas con todo esto? ¡Ayuda a Tilia a descubrirlo!

Rol clásico a tope

El creador de «Yarntown» vuelve a la actualidad con «Ocean's Heart». Sí, estamos ante una pro-

"Disfruta de una fascinante aventura de rol y acción, inspirada por grandes clásicos"

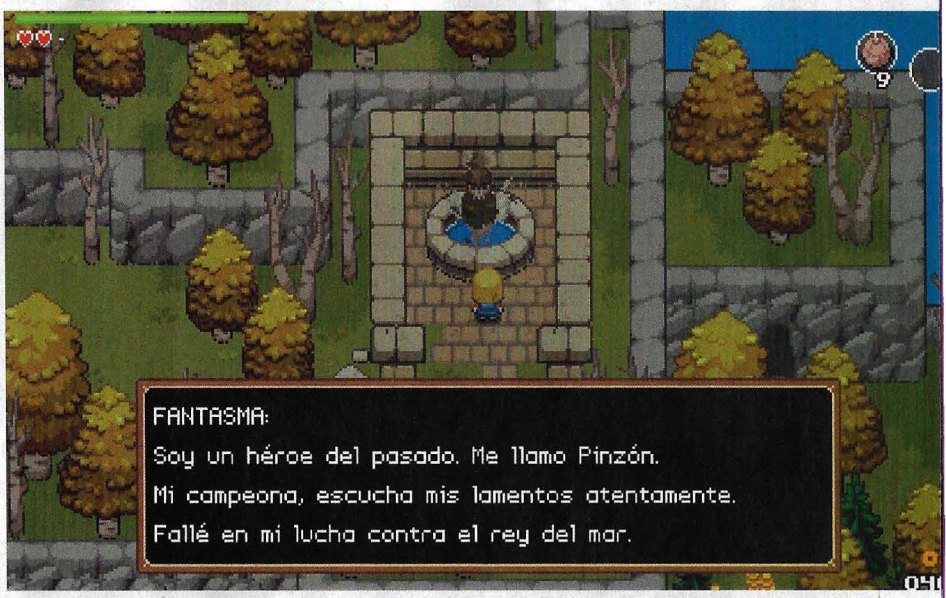
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA	LO QUE VAS A ENCONTRAR	ANALIZADO EN	LO QUE HAY QUE TENER	MICROMANÍA RECOMIENDA
Género: Aventura/Rol/Acción **Idioma:** Español (textos) **Estudio/compañía:** Max Mraz **Distribuidor:** Nordcurrent **Nº de DVD:** Descarga **PVP rec.:** 14.99 € **Lanzamiento:** Ya disponible **WEB:** *www.nordcurrent.com/games/oceans-heart*	**Personajes disponibles:** 1 (Tilia) **Armas principales:** espada, arco **Armas secundarias:** bombas, objetos arrojables **Ingredientes por poción:** Máximo tres **Regiones del mundo:** 15 **Multijugador:** No	**CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K **RAM:** 8 GB, 16 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti **Conexión:** Fibra óptica	**CPU:** 1 GHz **RAM:** 200 MB **Espacio en disco:** 227 MB **Tarjeta 3D:** OpenGL 3.0 **Conexión:** Banda ancha (descarga) **S.O.:** Windows 7 64 bit	**CPU:** Core i5 **RAM:** 4 GB **Espacio en disco:** 1 GB **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 6xx **Conexión:** Fibra óptica **S.O.:** Windows 10 64 bit

Este lugar no pinta bien... Aunque no haya enemigos, en «Ocean's Heart» las cosas tienen tendencia a explotar. Mucho.

¡Mucho ojo al entrar en las mazmorras! Por lo general, al final -e incluso al principio- te vas a topar con un jefazo muy duro.

Comprar, vender, crear pócimas, objetos... Sí, los elementos más clásicos de todo JDR están presentes en «Ocean's Heart».



¿Te gusta el rol clásico más retro? Descubre una gran aventura en «Ocean's Heart», un juego inspirado en títulos como «Zelda», y lánzate a disfrutar de su desafío de acción y exploración.

¡Los piratas han secuestrado a la familia de Tilia! El objetivo es explorar y conseguir información sobre el paradero de estos criminales. Aunque haya que unirse a tipos malencarados.

ducción de un desarrollador solitario –aunque haya tenido alguna pequeña colaboración–, inspirada en clasicazos del rol como, sobre todo, «Zelda». Tanto por su estilo de acción y exploración, como por su estética retro y perspectiva cenital. Pero lo que importa en «Ocean's Heart» es la historia, la jugabilidad, y su notable profundidad rolera. Mucho más de lo que su aspecto puede dar a entender.

El sentido del humor en los diálogos, la trama y muchos de los personajes es un elemento muy notable. Aunque tiene sus momentos emotivos, «Ocean's Heart» apuesta por la diversión, sobre todo. El diseño de los enemigos, de los grandes jefes, de algunos secundarios, esconde múltiples guiños a fans de la fantasía y el rol.

En el apartado del diseño de jugabilidad, «Ocean's Heart» es bastante satisfactorio. Combina controles muy sencillos con muchas posibilidades de acción. Y aunque no todo es redondo –las colisiones con PNJ, por ejemplo, o el ajuste fino tanto en la exploración como en la interacción con objetos–, el conjunto no tiene grandes peros.

La combinación de escenarios exteriores, interiores, mazmorras, opciones de "crafting", comercio y combate, ofrecen un conjunto sólido y, la verdad, te engancha desde el primer minuto. Es difícil no dejarse llevar por la historia de Tilia y las múltiples misiones secundarias, en las que podemos ayudar a muchos personajes, o aprovecharnos de ellos. La profundidad rolera es, como decíamos, elevada. Y para un juego que no desmerece nada de los clásicos en que se inspira, y a este precio, merece, mucho, la pena. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Sumérgete en un desafío rolero clásico en busca de piratas. Conviértete en Tilia, una aventurera que quiere rescatar a su familia, mientras combate contra monstruos y explora un mundo de fantasía.

LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación de fantasía y la estética retro son realmente atractivas. Muy trabajadas ambas.
- La trama, los personajes y el desarrollo de la aventura. En general, la jugabilidad es muy satisfactoria.
- Las mazmorras ofrecen desafíos notables y están muy bien diseñadas, en líneas generales.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La gestión de los menús es bastante incómoda.
- Las colisiones con los PNJ te pueden bloquear.
- Exige demasiado ajuste al golpear e interactuar con objetos, no así con los enemigos, curiosamente.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

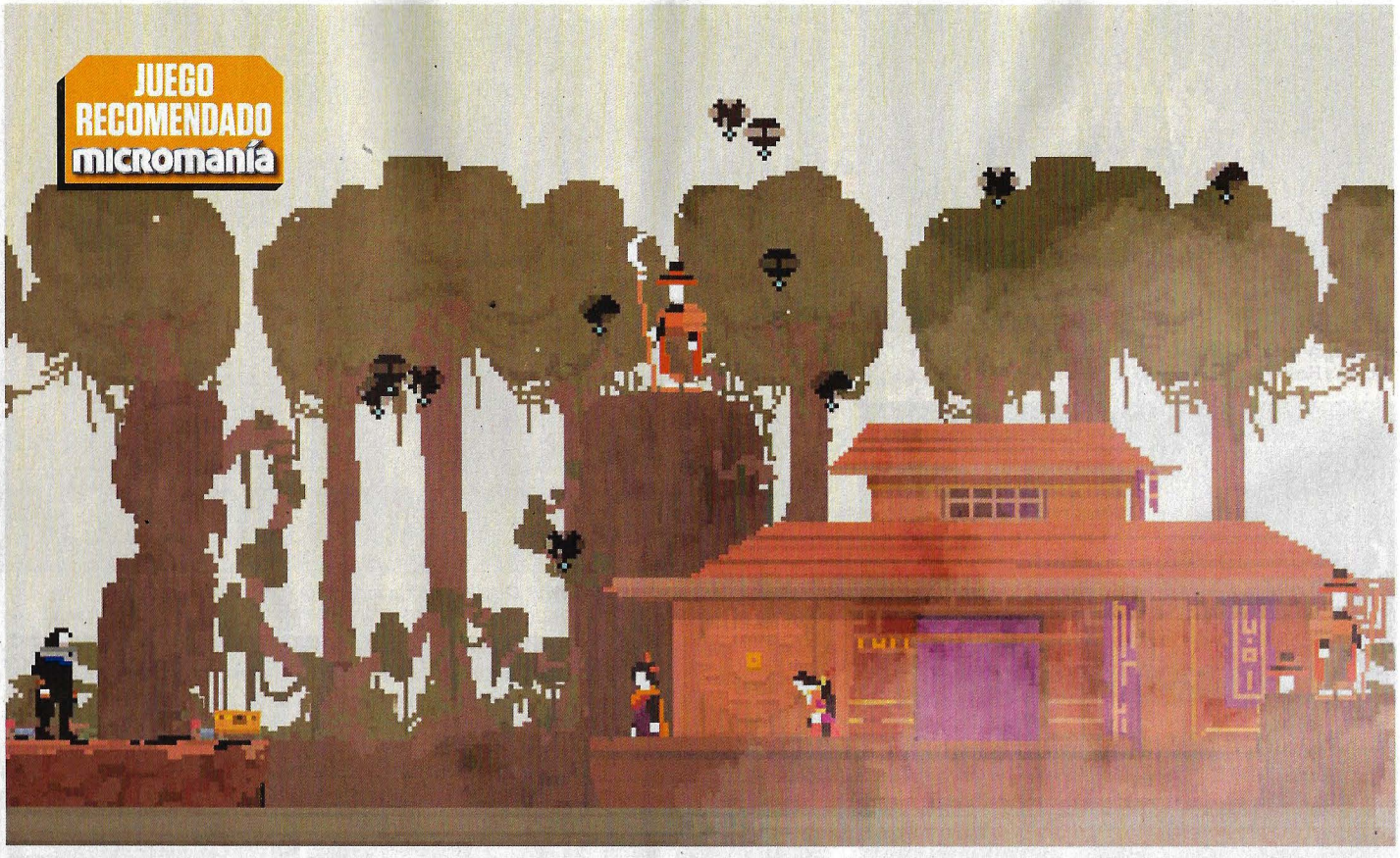
CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

El estilo de rol clásico y la estética retro, inspirada por sagas como «Zelda», ya resulta de lo más atractivo en «Ocean's Heart», pero además el juego de Max Mraz es un pedazo de aventura que, sin ser redonda y con ciertos detalles de jugabilidad que se podían pulir más, engancha desde el primer minuto, tanto a jugadores veteranos como jóvenes.

LA NOTA 78

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 79



OLIJA

¡Vive una aventura llena de magia oriental!

LA REFERENCIA

ORI & THE WILL OF THE WISPS
El juego de Moon Studios es uno de los más destacados en el mundo de las plataformas.

ALTERNATIVAS

JOURNEY TO THE SAVAGE...
Nota: 85 **MM 296**

KUNAI
Nota: 75 **MM 296**

La desesperación por ayudar a su pueblo en una época de penurias llevó a Lord Faraday a embarcarse en busca de recursos para salvar a los suyos del hambre y la miseria. Pero la expedición tuvo la mala fortuna de tropezarse con una enorme bestia marina, que hizo naufragar el barco.

Tras despertar en las costas de una tierra desconocida, un misterioso barquero le descubrió Terrafagia, la tierra a la que había llegado, y le ayudó a explorar el archipiélago. Un territorio extraño, hostil, lleno de salvajes tribus, criaturas feroces y magia oscura. Un país cuya princesa, Olija, una enigmática belleza oriental, parece ocultar un gran secreto. Y de todo ello puede que dependa que Faraday logre regresar a casa, tras localizar a los supervivientes de su expedición.

El arpón místico

«Olija» se presenta como una mezcla de acción, plataformas, aventura y exploración. Todo, con una estética retro y una dirección de arte fabulosa como credenciales. Pero es solo la guinda del pastel.

Lo que Skeleton Crew nos presenta es una aventura épica con una narrativa fabulosa que, con la mínima información, desarrolla de manera magistral la historia de Faraday y Olija. Casi como un cuento, que está repleto de magia,

"Explora Terrafagia y descubre el misterio de la enigmática Olija, en una aventura épica retro"

INFOMANÍA

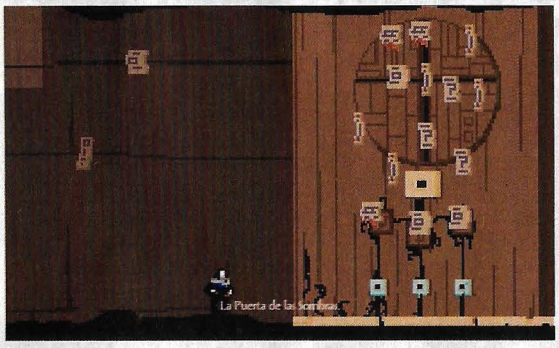
FICHA TÉCNICA
- **Género:** Acción/Aventura/Plataformas
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Skeleton Crew Studio, Thomas Olsson
- **Distribuidor:** Devolver Digital
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 14.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *olija.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Personajes:** 1 (Faraday)
- **Armas principales:** Arpón
- **Armas secundarias:** 4
- **Tipos de sombreros:** 7
- **Llaves místicas:** 3
- **Náufragos a rescatar:** 10
- **Barcos de colección:** 40
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Core i3 4160, AMD Phenom II X4 965
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT 730, Radeon R7 260X
- **Conexión:** Banda ancha
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core i7
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit



¿Qué se oculta tras esta puerta? Ni más ni menos que el camino de regreso a casa. Pero abrirla no será tarea fácil...

La exploración de Terrafagia nos llevará a visitar todas las islas que componen el archipiélago, con la ayuda del barquero.

¿Sombreros mágicos? Sombreros mágicos. Pero para que nos los puedan confeccionar, tenemos que recolectar recursos.

¡Descubre Terrafagia y regresa a casa! Tras el naufragio de su barco, Faraday despierta en las costas de Terrafagia. Un lugar salvaje, lleno de leyendas, peligros y donde habita la princesa Olija.

El primer gran combate de Faraday es contra el temible Capagualda. Necesitas algo de habilidad, puntería, esquivar sus ataques, a sus secuaces... lo que viene siendo un jefe final, vaya.

acción, trampas y jefes finales que quitan el hipo.

El eje del diseño de acción está en un arpón legendario que, claro, Faraday encuentra al poco de llegar a Terrafagia y que le permita transportarse entre puntos del escenario, además de ser una poderosa arma. Pero los combates, muchos y frenéticos, de «Olija» tienen también armas secundarias –y muy necesarias– como apoyo, así como una serie de sombreros mágicos –sí, sombreros– que aportan un elemento inédito y fascinante a la acción. Amén de la habilidad del jugador, claro, que se ve puesta a prueba constantemente, con un perfecto equilibrio entre dificultad y progresión.

«Olija» recuerda a juegazos como la saga «Ori», a clasicazos como «Another World», y a muchos otros títulos indie más recientes que, bebiendo de jugabilidad y acción clásicas, aportan algo único: personalidad, jugabilidad, diversión, narrativa y gran atractivo visual; si eres fan del píxel art, claro está.

Pero es en los detalles donde «Olija» brilla con luz propia. Son pequeñas cosas, como unos puntos de control perfectos –allí donde abandones la partida, comenzarás de nuevo; allá donde caigas, te levantarás–, el uso del color, una banda sonora impresionante, la fluidez en la exploración y el combate... Son todos los elementos clave de un juego de acción y plataformas, cuidados y mimados.

Sí, quizá el control con teclado –sin ser malo– no es lo preciso que debería en combate –es mejor jugar con pad–, y podría ser algo más largo. Pero, con todo, si te va este estilo clásico, es una aventura de lo más recomendable. **A.C.G.**

NUESTRA OPINIÓN

Explora Terrafagia y descubre el secreto de la enigmática Olija. Embárcate y combate por las islas de Terrafagia, y busca el camino de vuelta a casa en una aventura retro de acción y plataformas.

LO QUE NOS GUSTA

- La estética retro es espectacular. Su arte pixelado en escenarios, enemigos y animaciones es sensacional.
- La narrativa y el desarrollo de la trama. Te engancha y da información mínima, incentivando la exploración.
- El diseño del combate, las armas y la interacción con el entorno para resolver puzles y trampas.
- Las múltiples zonas secretas, nada visibles.
- La banda sonora. Impresionante. Embriagadora.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las trampas son difíciles de distinguir en ocasiones.
- Apuntar con precisión con el teclado es complicado.

VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

Sumergirse en el universo de «Olija», explorar Terrafagia y descubrir sus secretos, combatir, entrar en sus templos, localizar el camino a casa... Una aventura llena de épica, encanto y con una jugabilidad excelente. Recuerda a clasicazos como «Another World», aunque su estilo y estética quizá sean más apreciadas por jugadores veteranos.

LA NOTA **81**

METACRITIC USUARIOS LA NOTA ND | METACRITIC MEDIOS LA NOTA ND

GAME ¡ESTRENA EL AÑO

Actualiza tu equipo para los mej

GAMEPC GAMING EDITION

GAMEPC HW1337T

Empieza el año con un nuevo PC gaming, por mucho menos de lo que imaginas. Un equipo listo para disfrutar de los juegos de nueva generación, a un precio irresistible.

CARACTERÍSTICAS

- Caja Aerocool Playa Slim
- Fuente SFX 300W
- Placa Base Gigabyte A320M-S2H
- AMD Ryzen 5 3400G
- RAM 8GB DDR4 Kingston 2666 MHz
- SSD 480 GB Kingston
- Tarjeta Gráfica AMD Radeon RX VEGA 11
- Tarjeta de Red Realtek Gigabit Gaming Ethernet
- Tarjeta Sonido Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación Exterior: Panel frontal con iluminación RGB personalizable (7 colores estático + 6 efectos RGB o posibilidad de apagado con botón en panel fronal)
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 1 x DSub (Placa Base), 1 x HDMI, 1 x DVI-D, 4 x USB 3.1 Gen1 TypeA, 2 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks
- Sistema Operativo: Incluye una versión de evaluación Windows 10 Preinstalada. (debe adquirir la licencia definitiva por separado)
- Dimensiones: 11.2x30x42 cm
- Peso: 3.60 Kg

Prepárate para el futuro con un PC gaming que ofrece un perfecto rendimiento a un precio que no te creerás. Con el GAMEPC G32T llevarás tus juegos a otro nivel.

CARACTERÍSTICAS

- Caja Aerocool Bolt Mini RGB USB 3.0
- Fuente Aerocool LUX RGB 550 W 80 Plus Bronze
- Placa Gigabyte H410M-H
- Intel® Core™ i3-10100F (6 MB Caché, frecuencia máx.: 4.3GHz)
- Disipador CPU Aerocool CorePlus ARGB 120 mm
- RAM 8GB DDR4 Kingston 2666 MHz
- SSD 480 GB Kingston
- Tarjeta de Red Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Tarjeta Gráfica Gigabyte GeForce® GTX 1650 4 GB GDDR6 128-bit
- Tarjeta de Sonido Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación Exterior: Panel frontal con iluminación RGB (7 colores estático + 6 RGB; apagado con botón en panel frontal)
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Sistema Operativo: Versión de evaluación Windows 10 Preinstalada
- Conexiones Traseras: 1 x PS/2, 2 x USB 3.2 Gen1, 4 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x DSub (Placa Base), 1 x HDMI (Placa Base), 1 x HDMI 2.0b (T. Gráfica), 1 x DisplayPort 1.4 (T. Gráfica), 1 x DVI-D (T. Gráfica)
- Dim.: 20.7x37x38.1 cm
- Peso: 5.95 Kg

Sí, por menos de 1000 euros puedes estar a la última con un PC gaming que te permitirá disfrutar de tus juegos favoritos, con el máximo nivel de personalización estética.

CARACTERÍSTICAS

- Caja Aerocool Bolt Mini RGB USB 3.0
- Fuente Aerocool LUX RGB 550 W 80 Plus Bronze
- Placa Gigabyte H410M-H
- Intel® Core™ i5-10400F (12 MB Caché, frecuencia máx.: 4.3 GHz)
- Disipador CPU Aerocool CorePlus ARGB 120 mm
- RAM 16GB (2x8GB) DDR4 Kingston 2666 MHz
- SSD 480GB Kingston
- Tarjeta de Red Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Tarjeta Gráfica Gigabyte GeForce® GTX 1660 Ti OC 6 GB GDDR6 128-bit
- Tarjeta de Sonido Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación Exterior: Panel frontal con iluminación RGB (7 colores estático + 6 RGB; apagado con botón en panel frontal)
- Conexiones Frontales 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Sistema Operativo : Versión de evaluación Windows 10 Preinstalada
- Conexiones Traseras 2 x PS/2, 2 x USB 3.2 Gen1 TypeA, 4 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x DSub (Placa Base), 1 x HDMI (Placa Base), 3 x DisplayPort 1.4 (T. Gráfica), 1 x HDMI 2.0b (T. Gráfica)
- Dim.: 20.7x37x38.1 cm
- Peso: 5.95 Kg

A LO GRANDE CON TU NUEVO GAME PC!

res juegos de 2021 con un PC de sobremesa de los mejores en gaming.

Sí, es cierto: procesador Intel Core de 10ª generación, gráfica RTX, 16 GB de RAM... ¡y por poco más de 1000 €! Si quieres un PC gaming que te dure años y a la última, aquí está.

CARACTERÍSTICAS

- Caja Aerocool Python RGB USB 3.0
- Fuente de Alimentación 650W 80 Plus Bronze
- Placa Base Gigabyte B460M-DS3H
- Intel® Core™ i5-10400F (12 MB Caché, frecuencia máx.: 4.3 GHz)
- Disipador de CPU Refrig. Líquida Aerocool Mirage L120F ARGB
- RAM 16 GB (2x8GB) DDR4 Kingston 2666 MHz
- SSD 480 GB Kingston
- HDD 1TB WD Blue 7200
- Tarjeta Gráfica Gigabyte GeForce® RTX 2060 WINDFORCE 6 GB GDDR6 256-bit
- Tarjeta de Red Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Tarjeta de Sonido Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación Exterior: Panel frontal con iluminación ARGB.
- Sistema Operativo: Versión de evaluación Windows 10 Preinstalada
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 4 x USB 3.2 Gen1 Type A, 2 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x D-Sub (Placa), 1 x DVI-D (Placa), 1 x HDMI (Placa), 1 x HDMI 2.0b (TGráfica), 3 x DisplayPort 1.4 (Gráfica)
- Dim.: 21.3x44.6x38.7 cm
- Peso: 9.90 Kg

Da un paso más y actualízate a la nueva generación gráfica RTX. Un equipo para no renunciar a nada y que incorpora la nueva GeForce GTX 3060 Ti. ¡Es otra dimensión!

CARACTERÍSTICAS

- Caja Aerocool Python RGB USB 3.0
- Fuente de Alimentación 650W 80 Plus Bronze
- Placa Base Gigabyte B460M-DS3H
- Intel® Core™ i5-10400F (12 MB Caché, frecuencia máx.: 4.3 GHz)
- Disipador de CPU Refrig. Líquida Aerocool Mirage L120F ARGB
- RAM 16 GB (2x8GB) DDR4 Kingston 2666 MHz
- SSD 480 GB Kingston
- HDD 1TB WD Blue 7200
- Tarjeta Gráfica GeForce® RTX 3060 Ti
- Tarjeta de Red Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Tarjeta de Sonido Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación Exterior: Panel frontal con iluminación ARGB personalizable.
- Sistema Operativo: Versión de evaluación Windows 10 Preinstalada
- Conexiones Frontales: 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 4 x USB 3.2 Gen1 Type A, 2 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x D-Sub (Placa), 1 x DVI-D (Placa), 1 x HDMI (Placa), 1 x HDMI 2.0b (TGráfica), 3 x DisplayPort 1.4 (Gráfica)
- Dimensiones: 21.3x44.6x38.7 cm
- Peso: 9.90 Kg

GAMA GAMEPC PRO

GAMEPC PRO P72T

Para jugar en serio necesitas lo mejor. Y con tu nuevo equipo GAMEPC Pro P72T vas a poder hacerlo... ¡durante años! ¡Componentes vanguardistas y máxima potencia gaming!

CARACTERÍSTICAS

- Caja Aerocool Python RGB USB 3.0
- Fuente de Alimentación 650W 80 Plus Bronze
- Placa Base Gigabyte B460M-DS3H
- Intel® Core™ i7-10700F (16MB Caché, 4.8 GHz)
- Disipador de CPU Refrig. Líquida Aerocool Mirage L120F ARGB
- RAM 16 GB (2x8GB) DDR4 Kingston 2666 MHz
- SSD 480 GB Kingston
- Tarjeta Gráfica Gigabyte GeForce® RTX 3070 SUPER™ OC 8 GB GDDR6 256-bit
- Tarjeta de Red Realtek Gigabit Gaming LAN 8118
- Tarjeta de Sonido Realtek Audio HD 7.1
- Iluminación Exterior: frontal con ARGB.
- Conexiones Frontales 2 x USB 2.0, 1 x USB 3.0, 1 x Entrada auriculares, 1 x Entrada micrófono
- Versión de evaluación Windows 10 preinstalada
- Conexiones Traseras: 2 x PS/2, 4 x USB 3.2 Gen1 TypeA, 2 x USB 2.0, 1 x RJ45 Ethernet, 3 x Audio Jacks, 1 x DSub (Placa), 1 x DVI-D (Placa), 1 x HDMI (Placa), 2 x HDMI 2.1 (Gráfica), 2 x DisplayPort 1.4a (Gráfica)
- Dim.: 21.3x44.6x38.7 cm
- Peso: 10,1 Kg

Para más información sobre estos productos y muchos más consulta **GAME.ES**

LOS MÁS VENDIDOS EN:

ESPAÑA

1. **FIFA 21 (3)**
   Deportivo · Electronic Arts
2. **MINECRAFT (7)**
   Simulación · Microsoft
3. **MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR (3)**
   Simulación · Microsoft
4. **FARMING SIMULATOR 19 (3)**
   Simulación · Koch Media
5. **STAR WARS SQUADRONS (12)**
   Acción/Simulación · Electronic Arts
6. **LOS SIMS 4 (12)**
   Simulación · Electronic Arts
7. **ANNO 1800 (7)**
   Estrategia · Ubisoft
8. **SID MEIER'S CIVILIZATION VI (12)**
   Estrategia · Take Two
9. **ROCKET LEAGUE (3)**
   Deportivo · 505 Games
10. **TOM CLANCY'S RAINBOW SIX SIEGE (18)**
    Acción · Ubisoft

*Datos elaborados por GFK para AEVI de diciembre de 2020.

U.K.

1. **MINECRAFT (7) (DESCARGA)**
   Simulación · Mojang
2. **FOOTBALL MANAGER 2021 (3)**
   Deportivo · SEGA
3. **DOOM ETERNAL (18)**
   Acción · Bethesda
4. **MINECRAFT STARTER COLLECTION (7)**
   Simulación · Mojang
5. **ORI & THE BLIND... DEF. ED. (DESC.) (3)**
   Acción/Plataformas · THQ Nordic
6. **THE SIMS 4 ISLAND LIVING (DESCARGA) (12)**
   Simulación · Electronic Arts
7. **C& C REMASTERED COLL. (16) (DESCARGA)**
   Estrategia · Electronic Arts
8. **AGE OF EMPIRES DEFINITIVE ED.(DESC.) (16)**
   Estrategia · Microsoft
9. **THE SIMS 4 (DESCARGA) (12)**
   Simulación · Electronic Arts
10. **MS FLIGHT SIMULATOR 2020 PR. DXE. (3)**
    Simulación · Microsoft

*Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de enero de 2021.

U.S.A

1. **CYBERPUNK 2077 (DESCARGA)**
   Rol/Acción · WB Games
2. **THE SIMS 4**
   Simulación · Electronic Arts
3. **STAR WARS JEDI FALLEN ORDER**
   Acción/Aventura · Electronic Arts
4. **THE OUTER WORLDS**
   Rol · Private Division
5. **NBA 2K21 STANDARD (DESCARGA)**
   Deportivo · Take Two
6. **DRAGON AGE INQUISITION: GOTY EDITION**
   Rol · Electronic Arts
7. **SID MEIER'S CIVILIZATION VI**
   Estrategia · 2K Games
8. **FARMING SIMULATOR 19**
   Simulación · Maximum Games
9. **SPONGE BOB SQUAREPANTS: BATTLE FOR...**
   Acción/Aventura · THQ Nordic
10. **HORIZON ZERO DAWN COMPLETE EDITION**
    Acción/Aventura · THQ Nordic

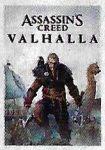
*Datos elaborados por Amazon.com de la 2ª semana de enero de 2021.

RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 ASSASSIN'S CREED VALHALLA

ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT
UBISOFT · 59.95 €

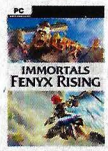


Ubisoft apuesta por la renovación en una de sus sagas más populares. Viaja hasta la Inglaterra medieval y vive una aventura vikinga en la que Eivor y los suyos luchan por su futuro.

COMENTADO EN MM 303 · PUNTUACIÓN: 87

3 IMMORTALS: FENYX RISING

ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT QUEBEC
UBISOFT · 59.99 €



El nuevo mundo abierto de Ubisoft nos descubre un Olimpo como nunca habíamos imaginado, donde los dioses y las criaturas mitológicas se exploran en un universo desenfadado.

COMENTADO EN MM 304 · PUNTUACIÓN: 84

4 OLIJA

ACCIÓN/AVENTURA · SKELETON CREW STUDIO
DEVOLVER DIGITAL · 14.99 €

Un fantástico juego de acción, exploración y aventura de estética retro. Un título indie que te atrapa desde el primer momento y que recuerda a clásicos como «Another World».

COMENTADO EN MM 305 · PUNTUACIÓN: 81

9 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

ROL/AVENTURA · OBSIDIAN
KOCH MEDIA · 49.95 €

Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 · PUNTUACIÓN: 90

12 WASTELAND 3

ROL/AVENTURA/ACCIÓN · INXILE ENTERTAINMENT
KOCH MEDIA · 59.99 €

La saga que inventó el rol postapocalíptico está de vuelta. Ayuda al patriarca de Colorado en sus misiones y consigue su apoyo para salvar Arizona del desastre total.

COMENTADO EN MM 301 · PUNTUACIÓN: 89

11 WILLY JETMAN ASTROMONKEY'S...

ACCIÓN/PLATAFORMAS · LAST CHICKEN GAMES
BADLAND GAMES · 12.49 €

Un indie español imprescindible por su perfecta combinación de jugabilidad, diversión, variedad, diseño artístico y sus múltiples guiños a títulos clásicos legendarios de hace décadas.

COMENTADO EN MM 296 · PUNTUACIÓN: 87

LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

NOTA: Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

ESTRATEGIA

TOTAL WAR THREE KINGDOMS

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

33% de las votaciones

MM 288 · PUNTUACIÓN: 86
CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · KOCH MEDIA

ACCIÓN

DOOM ETERNAL

«Doom» ha vuelto a lo grande renovando toda su fórmula.

34% de las votaciones

MM 297 · PUNTUACIÓN: 93
ID SOFTWARE/BETHESDA · KOCH MEDIA

AVENTURA

RED DEAD REDEMPTION 2

Una auténtica obra maestra en narrativa, diseño y jugabilidad.

33% de las votaciones

MM 293 · PUNTUACIÓN: 93
ROCKSTAR · TAKE 2

1 HITMAN 3

ACCIÓN/AVENTURA ■ IO INTERACTIVE
■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €

El final de la trilogía del Mundo del Asesinato se convierte en la mejor despedida para 47. Una serie de misiones con un diseño sensacional, infinitas posibilidades de acción y la posibilidad de importar toda la experiencia de juegos anteriores. La experiencia definitiva de la saga, en un gran juego.

■ COMENTADO EN MM 305 ■ PUNTUACIÓN: 83

5 RED DEAD REDEMPTION 2

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ ROCKSTAR
■ TAKE TWO ■ 59.99 €

Por fin ha llegado al PC. Un western que se vive como una película. Una obra maestra de la narrativa, el diseño de personajes, la ambientación y la dirección artística. ¡Imprescindible!

■ COMENTADO EN MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 93

6 SERIOUS SAM 4

■ ACCIÓN ■ CROTEAM
■ DEVOLVER GAMES ■ 39.99 €

Acción, acción y más acción. Tiros, explosiones, locura, diversión y enemigos brutales y surrealistas. Croteam vuelve a lo grande con un juego que es puro vértigo y diversión.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 86

7 WATCH DOGS: LEGION

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ UBISOFT
■ UBISOFT ARTS ■ 59.99 €

La nueva entrega de «Watch Dogs» nos lleva a un Londres distópico en que la libertad es solo una apariencia. Un juegazo terroríficamente realista lleno de acción y libertad.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 88

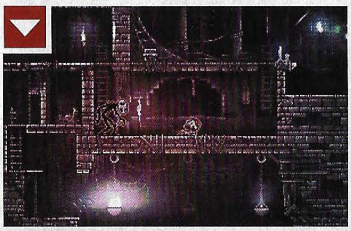
8 CONAN EXILES

■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM
■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €

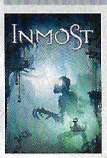
Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

12 INMOST



■ AVENTURA ■ HIDDEN LAYER GAMES
■ CHUCKLEFISH ■ 12.99 €



Una aventura de estética retro que nos descubre una historia maravillosa en que la culpa y la tristeza dan forma a un desafío único. Maneja a tres personajes y resuelve todos los enigmas.

■ COMENTADO EN MM 301 ■ PUNTUACIÓN: 89

13 CONTROL

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ REMEDY ENTERTAINMENT
■ 505 GAMES ■ 59.99 €

Remedy ha vuelto a lo grande. «Control» resume toda la experiencia del estudio con un juego plagado de acción, poderes paranormales, una gran historia y un mundo alucinante.

■ COMENTADO EN MM 291 ■ PUNTUACIÓN: 90

14 TORCHLIGHT III

■ ACCIÓN/ROL ■ ECHTRA INC.
■ PERFECT WORLD ENTERTAINMENT ■ 33.99 €

Vuelve el espíritu del rol y la acción a lo «Diablo» con la nueva entrega de «Torchlight». Más acción y diversión con un puñado de novedades para hacer aún más atractiva la aventura.

■ COMENTADO EN MM 303 ■ PUNTUACIÓN: 78

15 CARRION

■ AVENTURA/ACCIÓN ■ PHOBIA GAME STUDIO
■ DEVOLVER DIGITAL ■ 19.99 €

Phobia Game Studio consigue que convertirnos en monstruos devoradores de humanos sea muy divertido. Acción y plataformas en un juego que engancha... de muchas maneras.

■ COMENTADO EN MM 302 ■ PUNTUACIÓN: 86

ROL

THE OUTER WORLDS

La fantasía de ciencia ficción de Obsidian es el nuevo favorito.

30% de las votaciones

■ MM 293 ■ PUNTUACIÓN: 81
■ OBSIDIAN ■ PRIVATE DIVISION

VELOCIDAD

F1 2020

La nueva entrega de la saga de Codemasters es aún mejor.

31% de las votaciones

■ MM 300 ■ PUNTUACIÓN: 90
■ CODEMASTERS ■ KOCH MEDIA

SIMULACIÓN

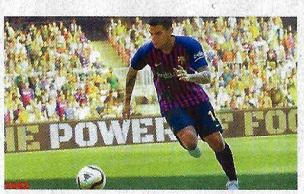
LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

31% de las votaciones

■ MM 236 ■ PUNTUACIÓN: 85
■ MAXIS / EA ■ EA

DEPORTIVOS



PES 2019

La mejor edición de «Pro Evolution Soccer» sigue líder.

33% de las votaciones

■ MM 280 ■ PUNTUACIÓN: 80
■ KONAMI ■ KONAMI

Abierta nueva convocatoria

Solicita gratis tu Código Steam

Beta privada IMPERIVM HD

Hasta el 28 de febrero de 2021

nataly.stefano@fxgamestudio.com

FX STORE

THE IMMORTAL MYSTICS

¡Guerreros místicos en lucha!

Un desgarro en el cosmos, durante la etapa de formación de las galaxias, creó un universo paralelo, Khosmium. Un universo en guerra permanente entre héroes de lo más peculiar...

INFOMANÍA

DATOS

- **Género:** Estrategia/MOBA
- **Estudio:** Mindiff
- **Fecha:** segundo trimestre de 2021

CÓMO SERÁ

- Será un **MOBA (multijugador de arena de batalla en línea)**, de estrategia en tiempo real.
- Lucharán **dos equipos de hasta cinco jugadores**, para destruir la estructura clave del rival, la Fuente Sagrada.
- Elegiremos personajes entre **más de 20 héroes diferentes**, cada uno con habilidades únicas.
- Renovará elementos del género, como las **habilidades de grupo** y el sistema de armaduras.
- Las partidas serán rápidas, y durarán **entre 10 y 30 minutos.**

Mindiff es un estudio indie español cuya primera producción está ya en su fase final de desarrollo. Sin embargo, los cerca de 40 miembros del equipo no son, precisamente, novatos en el sector del desarrollo. Muchos vienen de otros estudios, y tienen en su haber juegos como «Wartimes» y «Sombras de Guerra». Un dato peculiar sobre Mindiff es que está dividido en dos. Una parte del estudio está ubicado en Málaga, y otra en Santa Cruz de Tenerife. Una circunstancia por la que, quizá, no les ha afectado tanto la necesidad del teletrabajo debida a la situación provocada por la pandemia, y que también tendrá su influencia en ciertos diseños de «The Immortal Mystics», el juego con el que aspiran, ni más ni menos, que a renovar el género del MOBA, tal y como lo conocemos, y que tiene previsto su lanzamiento en la primera mitad del recién estrenado 2021. Y si piensas que hay que tener valor para meterse en un mundo como el MOBA, con los contendientes que hay... tienes razón. Pero no parece asustarles.

Hacia el MOBA 2.0

¿Qué tendrá de especial «The Immortal Mystics» para atreverse

"La nueva generación de MOBA llegará este mismo año de la mano del estudio español Mindiff"

Mindiff, un estudio indie español, ya tiene casi a punto su visión única del MOBA. Si eres fan de «League of Legends» o «DotA», aseguran que te sorprenderán con un diseño de acción, personajes y partidas que pondrá el énfasis en la estrategia en tiempo real, con innovadoras mecánicas de grupo, inéditas en el género.

ESCENARIOS CON TOQUE ESPAÑOL...

La inspiración en múltiples mitos de culturas antiguas es la base del diseño de los mapas de «The Immortal Mystics». Suponen uno de los pilares del juego, como es fácil imaginar, lo que unido a las habilidades de grupo de los personajes ofrecerán situaciones inéditas en el género.

Pero, además, Mindiff ha querido rendir un pequeño homenaje a su tierra. Una mitad del estudio tiene su cuartel general en Santa Cruz de Tenerife, y el mapa Lost Jungle basa su diseño en muchos de los paisajes de la isla, que seguro muchos jugadores reconocerán.

a plantarle cara a gigantes como «League of Legends», «DotA», «Smite», «Heroes of the Storm» y otros, que llevan ya años en activo y con una legión de millones de jugadores detrás?

Mindiff tiene la intención de hacer de «The Immortal Mystics» un free-to-play, algo clave en el género a estas alturas. Pero más allá de su modelo de negocio, del que aún tienen mucho que desvelar, la clave estará en el diseño de las partidas, ciertas clases innovadores en el elenco de personajes, y la incorporación de habilidades especiales que potenciarán el apartado de estrategia en tiempo real del conjunto y la cooperación global de cada equipo.

Las habilidades de grupo marcarán la diferencia en las partidas. Mindiff quiere diferenciarse de otros títulos del género mediante la aplicación de habilidades de grupo, que poseen ciertos personajes y pueden combinarse de distintas maneras, potenciando el apartado de estrategia en tiempo real del conjunto.

Una producción con cimientos propios. La creación de «The Immortal Mystics» tiene su base técnica en un motor de desarrollo propio de Mindiff, «Plague 2.0», específico para juegos de estrategia, rol y MOBA, que planean licenciar en el futuro.

Las partidas en «The Immortal Mystics» se basarán en el enfrentamiento de dos equipos de hasta cinco jugadores. La elección de los personajes, con habilidades únicas –que precisarán de la participación de un mínimo de dos jugadores–, deberá tener en cuenta la incorporación de roles como el de Estratega.

Habilidades de grupo

Estos personajes, en concreto, incorporarán una visión global del terreno y de la partida, y desplegarán habilidades de grupo para ofrecer resultados variados y espectaculares en los ataques –y defensas–. La idea de Mindiff es hacer de cada partida un desafío más estratégico de lo habitual. Quieren partidas rápidas e intensas, de entre diez y treinta minutos de duración. Y todo el diseño se basará en el uso de un motor de desarrollo propio, que aseguran está orientado hacia títulos de estrategia, MOBA y rol, y que planean licenciar en el futuro, pues ofrece, según el estudio, mucha más versatilidad que otros. ¿Conquistarán los Inmortales el universo del MOBA? Pronto lo sabremos... **A.P.R.**

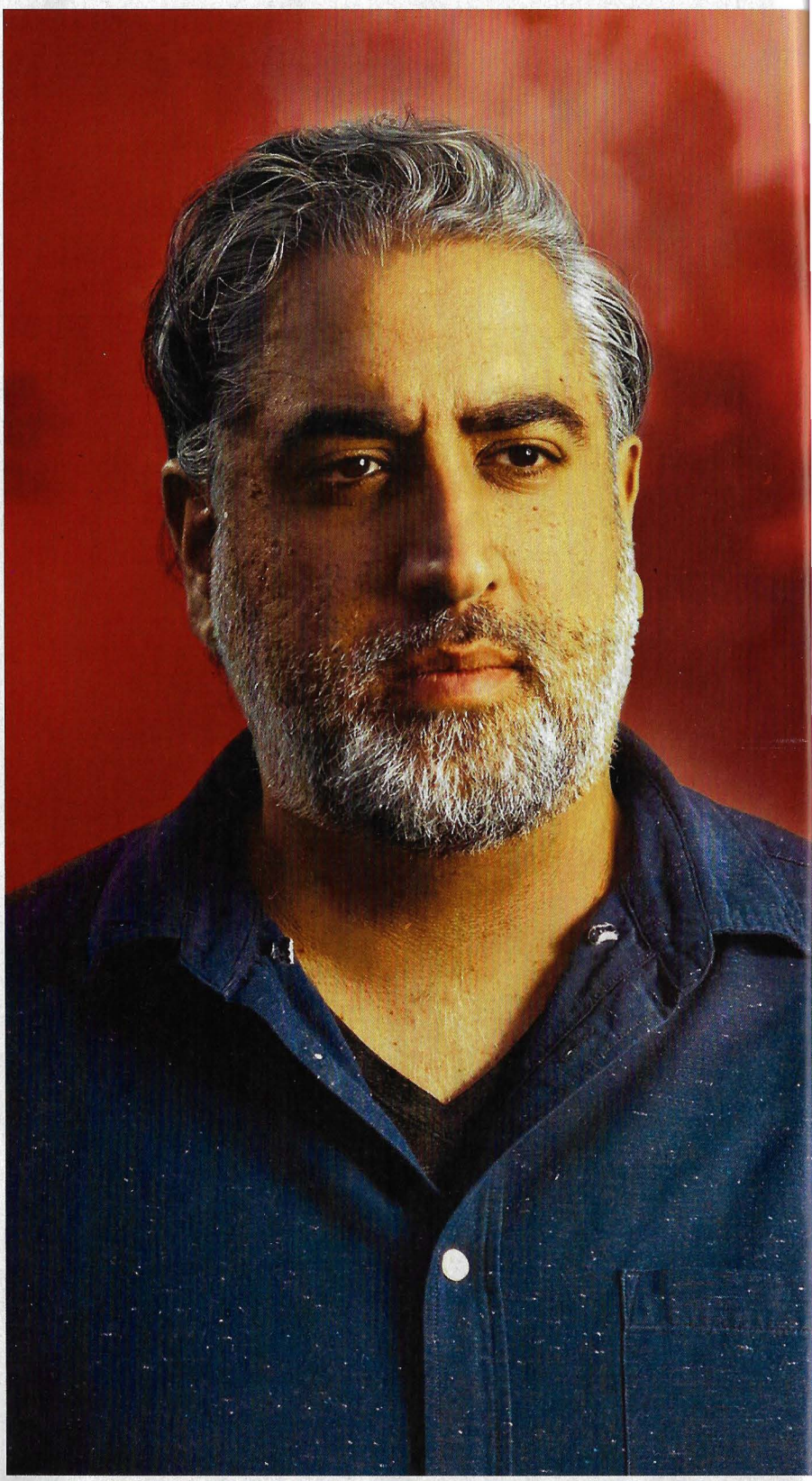
GUERREROS MÍSTICOS PARA DAR Y TOMAR. ¿CUÁL SERÁ TU FAVORITO?

Más de una veintena de héroes estarán disponibles en el juego, cada uno con habilidades y roles específicos. Pero algunos, los llamados Estrategas, aportarán habilidades de grupo que resultarán determinantes en la partida.

El diseño de los héroes de «The Immortal Mystics» será de lo más variado. Desde tiburones antropomorfos a vampiros, robots, guerreros tecnológicos, centauros, brujas o no muertos. Un elenco de lo más heterogéneo.

NAVID KHAVARI

DIRECTOR NARRATIVO DE FAR CRY 6. GUIONISTA. AMANTE DE LOS GATOS. 51 AÑOS.



Estudió Ciencias Políticas en la Universidad de St Michael, en Toronto, pero su pasión desde siempre ha sido escribir y contar historias.

Comenzó a escribir guiones para cómic, radio y diversos proyectos de series de animación, hasta que en 2009 entró a trabajar en Bedlam Games, trabajando en diversos proyectos de la saga Lost Girl.

En 2013 se incorporó a Ubisoft. Comenzó trabajando en el diseño narrativo y parte del guión de «Splinter Cell: Blacklist». Al año siguiente participó en ´«Assassin's Creed Unity», pero pronto pasó a ser un miembro clave de la saga «Far Cry».

Ha sido uno de los principales diseñadores de la narrativa de la saga «Far Cry» desde la cuarta entrega, pasando también por «Far Cry Primal». También sacó tiempo para participar en el diseño narrativo de «The Division».

Ha sido ponente, dando conferencias, en eventos como la GDC, IGDA o el Festival Internacional de Cine de Toronto, así como en distintas universidades, sobre la creación de historias en videojuegos.

La inspiración en la revolución cubana fue una de sus principales aportaciones al nacimiento de «Far Cry 6», proyecto en el que ya ha asumido el cargo de director narrativo y guionista principal.

Puedes seguirle en Twitter en: @Navface

NO TE PIERDAS EL PRÓXIMO NÚMERO DE micromanía
Podrás encontrarnos en tu punto de venta a partir del día
FEBRERO 26

DESCÁRGATE TU JUEGO EN...

micromanía.es

ESTE MES

AFTER THE WAR

¡VIVE LA MEJOR ACCIÓN POSTAPOCALÍPTICA!

¡Entra y consíguelo ya!

LA ÚLTIMA OLEADA

LOS NUEVOS PORTÁTILES GAMING CON GEFORCE RTX™ SERIE 30

GEFORCE RTX 30 | Wi-Fi 6E | 300Hz | Thunderbolt 4

| WINDOWS 10 HOME / WINDOWS 10 PRO | PROCESADORES INTEL® CORE™ HASTA i9 DE 10ª GEN |
| TARJETAS GRÁFICAS NVIDIA® GEFORCE® HASTA RTX™ 3080 |

DÓNDE COMPRAR — ES.MSI.COM

PC COMPONENTES · amazon · RED COMPUTER · El Corte Inglés · MediaMarkt